# PENGUJIAN FUNGSIONALITAS MENGGUNAKAN METODE BLACKBOX TESTING PADA PEMBUATAN WEB DATA PEGAWAI

Shandy Juniantoro<sup>1</sup>, Fahira Galuh Pangestu<sup>2</sup> dan Elly Agustina Julisawati<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Universitas Nusa Megarkencana Jl. A.M. Sangaji No.49, Cokrodiningratan, Jetis, Yogyakarta 55233 <sup>2</sup>Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K Jl. BRI No. 17, Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12140 shandyj@unmeka.ac.id, fahiragaluh@staff.jak-stik.ac.id, ellyagustina66@gmail.com

### **ABSTRAK**

Pembangunan aplikasi web tidak hanya berhenti pada tahap implementasi. Sistem yang telah dibuat harus diuji untuk memastikan setiap fungsi beroperasi sesuai kebutuhan dan harapan pengguna. Pengujian ini merupakan aspek krusial untuk memastikan kualitas perangkat lunak, terutama dalam hal keamanan, kegunaan, dan presisi fungsional. Salah satu teknik yang sering diterapkan dalam proses pengujian apliasi atau perangkat lunak adalah pengujian blackbox testing. Pendekatan ini berfokus pada evaluasi fungsi sistem berdasarkan input dan output yang dihasilkan tanpa perlu memahami struktur atau logika internal dari kode program. Dengan demikian, blackbox testing sangat sesuai untuk menguji aplikasi web data pegawai, terutama dalam memastikan fitur-fitur utama seperti pengolahan data pegawai. Pembahasan penelitian ini yaitu pengujian fungsional menggunakan metode blackbox testing pada pembuatan web data pegawai. Berdasarkan dari pengujian yang sudah dilakukan pada setiap halaman atau menu menunjukan bahwa fungsional dari aplikasi web yang dibuat sudah sesuai dengan yang diinginkan atau diharapkan.

## Kata Kunci: Aplikasi, Web, Pengujian, Blackbox

#### **PENDAHULUAN**

Kemajuan teknologi informasi yang berlangsung dengan sangat cepat telah menjadi pendorong bagi organisasi, instansi. maupun perusahaan untuk memanfaatkan sistem berbasis web dalam mendukung pengelolaan data. Salah satu kebutuhan yang sering muncul adalah pengelolaan data pegawai. pengelolaan data yang masih dijalankan secara manual atau menggunakan aplikasi sederhana sering kali menimbulkan permasalahan. seperti duplikasi data. kesulitan pencarian informasi. keterlambatan pembaruan data. tingginya risiko kesalahan manusia (human error). Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat mengelola dat pegawai secara efisien serta mudah diakses kapan saja.

Namun, pembangunan aplikasi web tidak hanya berhenti pada tahap implementasi. Sistem yang telah dibuat harus diuji untuk memastikan bahwa setiap fungsionalitas dapat berjalan sesuai kebutuhan dan harapan pengguna.

Pengujian ini menjadi aspek penting untuk menjamin aplikasi yang berkualitas, khususnya di sisi keandalan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan fungsinya. Oleh karena itu, penting untuk melaksanakan pengujian guna memastikan bahwa sistem telah berjalan sesuai dengan spesifikasi serta memenuhi kebutuhan pengguna[1].

Salah satu teknik yang sering diterapkan dalam proses pengujian apliasi atau perangkat lunak adalah pengujian blackbox testing. Pendekatan ini berfokus pada evaluasi fungsi sistem berdasarkan input dan output yang dihasilkan tanpa perlu memahami struktur atau logika internal dari kode program. Penguji hanya perlu mengamati masukan yang diberikan dan keluaran yang dihasilkan untuk menentukan apakah hasilnya memenuhi harapan[2]. Dengan demikian, blackbox testing dengan teknik use case testing sangat sesuai untuk menguji aplikasi web data pegawai, terutama dalam memastikan fitur-fitur utama seperti pengolahan data pegawai (tambah, ubah, hapus), pencarian data, serta pengelolaan laporan berjalan

dengan benar. Karena teknik use case testing merupakan alur penggunaan sistem oleh pengguna untuk memastikan tujuan atau fungsi sudah tercapai atau sesuai [3]. Jadi pengujian ini berfokus pada bagaimana fungsi dari sistem berinteraksi dengan pengguna. Pada penelitian sebelumnya yang saya buat dengan judul "Pembuatan Aplikasi Laporan Biaya Pengantaran Barang pada Toko Baysandriski Furniture dengan Pengujian Blackbox Testing", pada penelitian tersebut hanya membahas pembuatan sistem dan pengujian saja tanpa memberi penjelasan tentang pendeketan atau teknik apa yang dipakai dalam metode balckbox testing.

Berdasarkan uraian tersebut, dapat dirumuskan bahwa permasalahan dalam penelitian ini vaitu untuk melakukan proses pengujian menggunakan metode blackbox testing menggunakan teknik use case testing, dengan tujuan untuk memastikan fungsi dari aplikasi yang dikembangkan telah berfungsi sesuai dengan harapan. Dengan demikian berjudul "Pengujian penelitian ini Fungsionalitas Menggunakan Metode Blackbox Testing pada Pembuatan Web Data Pegawai" yang bertujuan untuk mengevaluasi dan memastikan keandalan sistem dalam mendukung kebutuhan pengelolaan data pegawai secara efektif dan efisien.

### METODE PENELITIAN

Metode pada penelitian ini menerapkan metode *waterfall*, karena pada penelitian ini terdapat analisis, desain sistem, implementasi atau pembuatan sistem, uji coba, serta pemeliharaan jika terdapat error atau ketidak sesuaian dengan fungsi yang diinginkan. Berikut langkah umum dalam metode *waterfall*[4]:

- 1. Analisis Kebutuhan
  Tahap ini menyoroti pentingnya
  pemahaman menyeluruh tentang
  proses yang sedang berlangsung.
  Analisis yang tepat dapat
  memastikan keselarasan dengan
  tujuan dan menyederhanakan
  pengembangan sistem.
- 2. Desain Sistem

Desain sistem berfungsi sebagai fondasi implementasi yang efektif dan membantu merancang struktur aplikasi secara detail. Dalam penelitian ini, desain hanya menampilkan struktur navigasi dan activity diagram.

3. Implementasi

Implementasi mencakup proses nyata pembangunan sistem menggunakan berbagai teknologi. Dalam hal ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman. berbagai Dalam penelitian ini, sistem menggunakan PHP, dibangun HTML dan CSS sebagai bahasa pemrograman serta MySQL sebagai sistem basis datanya.

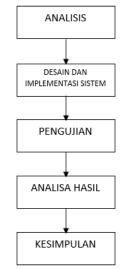
4. Uji Coba

Pengujian aplikasi merupakan tahapan penting untuk memastikan bahwa sistem bekerja sesuai dengan rancangan dan harapan. Metode balckbox testing diterapkan guna menilai fungsionalitas sistem tanpa mempertimbangkan struktur atau implementasi internalnya. Tahapan ini menjadi fokus utama dalam penelitian ini.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan merupakan tahap berkelanjutan dalam siklus hidup sistem. Jika ditemukan masalah selama pengujian atau pengoperasian, sistem akan diperbaiki.

Poin ke-4 dari metode waterfall membahas fase pengujian, yang akan menjadi fokus penelitian ini pengujian fungsional. Pengujian fungsional dilakukan menggunakan pengujian blackbox testing dengan teknik atau pendekatan pengujian use case testing, di mana pengujian dilakukan semata-mata pada fungsionalitas sistem yang sudah dibuat. Pengujian fungsional dilakukan dengan menyusun berbagai skenario kasus uji serta menentukan hasil keluaran yang diharapkan muncul berdasarkan input yang diberikan. Kemudian, observasi atau pengujian dilakukan untuk menentukan apakah aplikasi berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan. [5]. Berikut ini adalah alur pengujian yang akan dilakukan, dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Alur pengujian

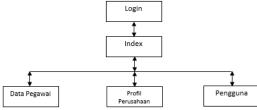
### HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam tahap ini hasil dan pembahasan akan menampilkan rancangan berupa struktur navigasi dan diagram activity, begitu juga tampilan hasil dari aplikasi yang dibuat, serta pokok bahasan yaitu pengujian fungsionalitas dilakukan dengan metode *blackbox testing* guna memastikan bahwa aplikasi telah berfungsi sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna.

### Rancangan Alur Aplikasi

### 1. Struktur Navigasi

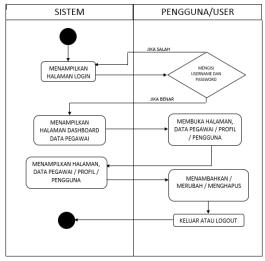
Struktur navigasi adalah susunan atau alur dari sebuah program dan penentuan struktur ini menjadi langkah awal dalam pengembangan aplikasi[6]. Struktur navigasi yang diterapkan pada aplikasi ini menggunakan struktur navigasi campuran, sebagaimana ditunjukan pada Gambar 2.



Gambar 2. Struktur Navigasi Aplikasi

### 2. Activity Diagram

Diagram activity digunakan untuk menjelaskan urutan proses. Dengan membuat diagram aktivitas ini, Anda dapat lebih mudah memahami berbagai proses yang terdapat di dalam sistem[7]. Activity daiagram yang dibuat dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Activity Diagram Aplikasi

### Tampilan Halaman Web

Pada tahap ini menampilkan hasil dari tampilan web yang sudah dibuat.

### 1. Halaman Login



Gambar 4. Halaman Login

Gambar 4 menampilkan antarmuka halaman login yang menyidiakan kolom input teks unuk memasukan username dan password. Apabila username dan password yang dimasukan benar, Anda akan diarahkan ke dashboard. Jika salah satu atau keduanya salah, Anda akan tetap berada di halaman login dan menerima pesan " gagal login".

### 2. Halaman Dashboard

# SOLD PERSONNEL STREET S

Gambar 5. Halaman Dashboard

Gambar 5 menampilkan antarmuka halaman dashboard yang berisi label teks yang menjelaskan profil perusahaan dan jumlah karyawan serta beberapa tombol yang apabila diklik akan mengarahkan Anda ke halaman yang sesuai dengan nama tombol tersebut.

### 3. Halaman Data Pegawai



Gambar 6. Halaman Data Pegawai

Gambar 6 menampilkan antarmuka halaman data pegawai yang terdapat tabel yang menampilkan data pegawai disertai tombol tambah untuk menambahkan data baru, serta tombol lain untuk mengelola data pegawai.

### 4. Halaman Profil Perusahaan



Gambar 7. Halaman Profil Perusahaan

Gambar 7 adalah tampilan halaman profil perusahaan yang terdapat tabel mengenai profil singkat dari perusahaan dan terdapat tombol ubah atau edit profil perusahaan.

### 5. Halaman Pengguna



Gambar 8. Halaman Pengguna

Gambar 8 adalah tampilan dari halaman pengguna yang terdapat tabel berisi pengguna yang dapat mengakses menu data pegawai.

### Pengujian Blackbox Testing

Tahapan kali ini, akan dilaksanakan pengujian untuk memastikan fungsionalitas dari aplikasi berfungsi sebagaimana mestinya. Tabel berikut menunjukkan hasil pengujian.

### 1. Pengujian Halaman Login

Tabel 1.Tabel Pengujian Halaman Login

Tabel 1. Tabel Pengujian Halaman Login			
No	Pengujian	Harapa	Hasil
		n	
1	Username	Gagal	Berhasil
	dan	login	
	password	dan	- DATA PEGAMIU-
	kosong	muncul	Prove B Harap bi Bidang Int.
		pesan	Masuk
		"harap	
		isi"	
2	Username	Gagal	Berhasil
	atau	login	
	password	dan	- DATA PEGAMAI -
	kosong	muncul	admin
	(kosong	pesan	1 Deep ni bideng ini.
	salah satu)	"harap	
		isi"	
3	Username	Gagal	Berhasil
	atau	login	
	password	dan	$\otimes$
	diisi salah	muncul	Login Gagat
		pesan	
		"Login	
		Gagal"	
4	Username	Muncul	Berhasil
	dan	pesan	
	password	"Login	$\bigcirc$
	diisi	berhasil	Login Borhasil
	dengan	" dan	
	benar	masuk	ing Comments of the Comments o
		halaman	Table 1

No	Pengujian	Harapa	Hasil
		dashboa	
		rd	

# 2. Pengujian Halaman Data Pegawai

**Tabel 2.**Tabel Pengujian Halaman Data
Pengawai

Pegawai			
No	Pengujia n	Harapan	Hasil
1	Menamba	Muncul	Berhasil
	hkan data	pesan	1
	pegawai	"Tambah	$\bigcirc$
		Data	Tambah Data Berhasil
		Berhasil"	
		dan Data	Finds First
		tersimpan	have con & consist and consist and excession
2	Menghap	Muncul	Berhasil
	us Data	pesan	
	Pegawai	"apa anda	Socializati mengelikilani sposibi erde sekir sepul desi nivi
		yakin	
		ingin	$\bigcirc$
		menghap	Hapus Data Berhasil
		us" dan jika sudah	
		klik ya	
		akan ada	
		pesan	
		"Hapus	
		Data	
		Berhasil"	
		serta data	
		hilang	
		terhapus	
3	Menguba	Muncul	Berhasil
	h Data	pesan	
	Pegawai	"Ubah	$\bigcirc$
		Data	Ubah Data Berhasil
		Berhasil"	
		dan Data	
		yang	100 B
		diubah	
4	Melihat	tersimpan	Berhasil
4	Melinat Detail	Menampil kan	Bernasii
	Detail	Detail	The State of
	Pegawai	dari data	
	1 Cgawai	pegawai	
<u> </u>		Pegawai	

# 3. Pengujian Halaman Profil Perusahaan

**Tabel 3.**Tabel Pengujian Halaman Profil Perusahaan

No	Pengujia	Harapan	Hasil
	n		
1	Menguba	Muncul	Berhasil
	h Profil	pesan	
	perusahaa	"Ubah	$\bigcirc$
	n	Data	Ubah Data Berhasit
		Berhasil"	
		dan Data	
		yang	
		diubah	
		tersimpan	

# 4. Pengujian Halaman Pengguna

Tabel 4. Tabel Pengujian Halaman Pengguna

No Pengujia n Muncul pesan Pengguna "Tambah Data Berhasil" dan Data tersimpa n Muncul us Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna Muncul Berhasil "serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah tersima da pasan "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah tersima diubah ter		<b>Tabel 4.</b> Tabel Pengujian Halaman Pengguna			
Menamb ahkan Pengguna "Tambah Data Berhasil" dan Data tersimpa n  Menghap us Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data yang diubah	No	Pengujia	Harapan	Hasil	
ahkan Pengguna  Pengguna  "Tambah Data Berhasil" dan Data tersimpa n  Muncul pesan Pengguna  "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Muncul pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Muncul pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Muncul pesan Pengguna  "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah		n			
Pengguna  Pengguna  "Tambah Data Berhasil" dan Data tersimpa n  Muncul pesan Pengguna  "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Muncul pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Muncul pesan "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah  "uul bu but statutul "tambah Data Berhasil" dan Data yang diubah	1		Muncul	Berhasil	
Data Berhasil'' dan Data tersimpa n  2 Menghap us Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil'' serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  Muncul pesan "Hapus Data Berhasil'' serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna		ahkan			
Berhasil" dan Data tersimpa n  Muncul pesan Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h Pengguna  Muncul Berhasil  Berhasil  Serta data hilang terhapus  Muncul pesan "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah  Berhasil		Pengguna	"Tambah		
dan Data tersimpa n  Muncul pesan Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna					
tersimpa n  Muncul us Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna  Muncul pesan Pengguna  Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data yang diubah			Berhasil"		
Menghap us pesan pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah  Muncul pesan "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			dan Data		
Menghap us Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  Menguba h Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data yang diubah			tersimpa		
Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data yang diubah			n		
Pengguna "apa anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data Berhasil" dan Data yang diubah	2	Menghap	Muncul	Berhasil	
anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna  "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah		us	pesan		
anda yakin ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah		Pengguna	"apa	localismo no qui litani socialismo displiti mes a desi stir	
ingin menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			anda		
menghap us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			yakin	$\bigcirc$	
us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			ingin	Hapus Data Berhasil	
us" dan jika sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna  Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			menghap	•	
sudah klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah					
klik ya akan ada pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			jika		
akan ada pesan  "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			sudah		
pesan "Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba Muncul h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			klik ya		
"Hapus Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			akan ada		
Data Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			pesan		
Berhasil" serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			"Hapus		
serta data hilang terhapus  3 Menguba h Pengguna Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah					
hilang terhapus  3 Menguba Muncul pesan "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			Berhasil"		
terhapus  3 Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			serta data		
Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			hilang		
Menguba Muncul pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah			terhapus		
h pesan Pengguna "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah	3	Menguba		Berhasil	
Pengguna  "Ubah Data Berhasil" dan Data yang diubah		_	pesan		
Data Berhasil'' dan Data yang diubah		Pengguna		$\bigcirc$	
dan Data yang diubah			Data	Ubah Data Berhasil	
yang diubah			Berhasil"		
yang diubah			dan Data		
diubah					
tersimpa			tersimpa		
n			-		

4	Mencoba	Berhasil	Berhasil
	Login	Login	
		dan	
		masuk	Login Berhasil
		halaman	
		dashboar	Table
		d	

Pengujian untuk mengetahui fungsionalitas aplikasi yang dibuat menggunakan metode pengujian blackbox dilakukan, pengujian telah hasil menunjukkan fungsionalitas bahwa aplikasi telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan.

### PENUTUP

Berdasarkan pembahasan penelitian ini yaitu pengujian fungsional dengan menggunakan metode pengujian blackbox dalam pembuatan website data karyawan. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan pada setiap halaman atau menu yang terdapat pada tabel 1 sampai dengan 4, menunjukkan bahwa fungsionalitas aplikasi web yang dibuat telah memenuhi kebutuhan serta berjalan sesuai dengan harapan yang diinginkan.

Penilitian ini diharapkan dapat menjadi gambaran dalam melakukan pengujian fungsional aplikasi menggunakan metode *blackbox testing*, walaupun masih memiliki kekurangan.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Susi Hendartie, Sherly Jayanti, Heru Sutejo, "Pengujian Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) Stmik Palangkaraya Menggunakan Black Box Testing," *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi*, vol. 5, no. 2, Mei 2023.
- [2] Azizah, D. N., Mahendar, I. A., Alfatih, M. F., Anwar, S. I., Al-Hapid, N. M., Wicaksono, A., & Mindara, G. P. Analysis and Testing of the Combox Web Application System Using Black Box Testing with the Equivalence Partitioning Method. International Journal of Electrical Engineering, Mathematics

- and Computer Science, vol. 1 no. 4, 2024
- [3] Cahyono, Y. D., Widianti, L. W., & Pramuningsih, S. I. Pengujian Black Box Pada Website Sistem Informasi Pengolahan Data Teritorial Menggunakan Metode Use Case Testing Untuk Operasi Militer. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*), 9(2), 2025.
- [4] Aji, Sopian, et al. "Pengembangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Waterfall." *JEKIN-Jurnal Teknik Informatika*, vol. 4 no. 2, 2024.
- [5] Fata Nidaul Khasanah," Pengujian Fungsional Dan Non Fungsional Aplikasi Informasi Telepon Darurat Berbasis Android", *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, vol. 3 no. 1, Desember 2018.
- [6] Shandy Juniantoro, Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di Indonesia, *Prosiding SEMAI: Seminar Nasional PGMI*, Vol. 1, Desember 2021.
- Rifiandika [7] Adella Putri. DKK. Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopet), Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis (JIKB), Vol. 12 No. 2, 2021.