

## PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN BAJU GAMIS PADA TOKO A&A FASHION BERBASIS PHP MYSQL

Insan Muchtadi Syafiq, Latifah dan Tb. M. Adrie Admira

STMIK Jakarta STI&K

Jl. BRI No. 17, Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12140

insanmustadi37@gmail.com, latifahbahrudinsuryobroto@gmail.com, adrie.admira@gmail.com

### ABSTRAK

*Penelitian ini adalah sebuah penelitian membuat sebuah program dengan tujuan memudahkan pihak A&A Fashion membantu pelanggan dalam melakukan transaksi. Penelitian ini membahas bagaimana membangun sistem yang memungkinkan situs web dan platform lain untuk meng-host situs web penjualan A&A Fashion. Tujuan membuat Website Perancangan Sistem Penjualan A&A Fashion adalah untuk memberi tahu semua orang tentang gamis terbaik dan harga terjangkau yang tersedia pada toko A&A Fashion. Metode perancangan system A&A Fashion menggunakan System Development Life Cycle. Pada tampilan halaman dashboard admin, terdapat Opsi Menu dengan pilihan termasuk Tampilan halaman utama, produk, pembelian, laporan, dan pelanggan, dan keluar pada dashboard admin. Pada tampilan halaman user, User dapat mengakses beberapa menu di halaman user, termasuk tampilan home, Tampilan keranjang belanja, profil, tampilan riwayat pada penjualan, tampilan pada checkout, tampilan Contact A&A Fashion, dan tampilan cara pembelian, yang masing-masing akan menampilkan informasi dari menu yang berbeda. Hasil dari website A&A Fashion sudah sesuai dengan apa yang diinginkan penulis terhadap pengguna dengan menggunakan pengujian blackbox dan perhitungan skala likert.*

**Kata Kunci:** *Penjualan, Pemasaran, Gamis, A&A Fashion*

### PENDAHULUAN

A&A Fashion adalah toko gamis yang menawarkan berbagai model gamis. Toko ini terletak di Kecamatan Gambir Kota Jakarta Pusat di Jl. Cideng Timur, RT.5 RW.1, Petojo Selatan. A&A Fashion didirikan pada 2019 tetapi belum mengembangkan platform penjualan internet, hanya membuka etalase fisik untuk melayani klien Atau Pelanggan. Pada saat ini masih terdapat kendala pada media promosi untuk mengembangkan usahanya, dan penjualan hanya dapat diperoleh dari pengunjung dengan sistem yang berkelanjutan, padahal hal tersebut dapat meningkatkan penjualan secara lebih efektif sebagai media pemasaran, sehingga jangkauan pasar lebih luas dan dalam rangka mampu bersaing dengan toko gamis online lainnya.

Permasalahan yang terjadi adalah masyarakat tidak bisa menerima informasi tentang A&A Fashion secara adil. Akibatnya, informasi yang diberikan melalui proses sebelumnya mungkin tidak akurat. Karena banyaknya toko baju Gamis yang baru saja bermunculan dan

memanfaatkan teknologi informasi sebagai media periklanan nya, maka terjadilah persaingan bisnis yang ketat. A&A Fashion terus menjalankan bisnis dengan bertemu langsung dengan klien dan berkomunikasi dengan mereka melalui WhatsApp, Instagram, dan aplikasi per pesanan lainnya.

Masalah pada penelitian ini adalah dibentuknya suatu sistem yang ditujukan untuk memudahkan Pemilik A&A Fashion dalam pemasaran dan memudahkan pelanggan dalam pemesanan. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem yang memungkinkan situs web dan platform lain untuk meng-host situs web penjualan A&A Fashion, sehingga semua orang mengetahui tentang gamis terbaik dan harga terjangkau yang tersedia pada toko A&A Fashion

### METODE PENELITIAN

Metode perancangan Sistem pada A&A Fashion menggunakan *System Developmet Life Cycle (SDLC)*. Pada *System Developmet Life Cycle (SDLC)* tahap *planning*,

dilakukan identifikasi terhadap sistem dan proses yang sedang diaplikasikan, kemudian menentukan hasil yang diharapkan dari sistem dan proses yang dirancang.<sup>[1]</sup> Selanjutnya menganalisis data masalah yang diperoleh dari sistem operasi dan melakukan analisis terhadap keseluruhan sistem, serta masalah yang sedang berlangsung untuk mencari jawaban penyebab sebenarnya dari masalah yang muncul. Rancangan situs web sesuai dengan proses program akan dilaksanakan. Rancangan tampilan komputer sebagai gambar pertama yang mengilustrasikan tampilan program adalah urutan pertama dalam prosedur ini.

Pembuatan Website menggunakan *software* Sublime Text 4 dan menggunakan bahasa Pemrograman yaitu HTML, PHP, CSS serta menggunakan Framework Bootstrap dan menggunakan database MySQL. Pengujian menggunakan kuesioner dengan metode skala Likert dan program diuji menggunakan metode black box test. Setiap proses itu sendiri terdiri dari serangkaian langkah yang menggunakan cara tertentu untuk menghasilkan hasil yang diinginkan.<sup>[2]</sup>

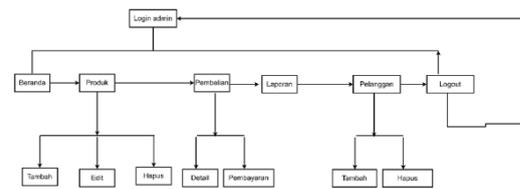
## HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdirinya usaha gamis A&A Fashion ini berawal dari iklan, mulut ke mulut dan media sosial, Bisnis ini membangun reputasinya dengan menawarkan produk gamis terbaik dengan harga terjangkau. Pelanggan senang dengan hasilnya, oleh karena itu perusahaan ini terus berkembang dengan modal dedikasi, keberanian, dan kepercayaan diri yang tinggi. Manajemen Toko A&A Fashion bisa jadi di definisikan sebagai tugas yang mengatur proses, mengendalikan, dan melaksanakan perencanaan.

### Perancangan Struktur Navigasi

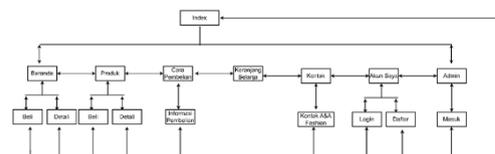
Struktur navigasi admin dapat dijelaskan bahwa halaman admin berguna untuk melihat, menambah,

mengedit, menghapus, dan mencetak data yang hanya dapat dilakukan oleh admin saja dikarenakan untuk menghindari kerusakan data pada website. Admin harus melakukan login sebelum mengakses beranda. Setelah berhasil login admin dapat mengakses halaman beranda. Halaman utama admin memiliki sejumlah kontrol untuk mengelola data, termasuk untuk data transaksi, data produk, data pelanggan, data laporan, dan logout. Dapat dilihat pada gambar 1 strukturnavigasi admin di bawah ini .



**Gambar 1.** Perancangan Struktur Navigasi Admin

Struktur navigasi Pelanggan dapat dijelaskan bahwa pada saat Pelanggan mengakses website mereka akan langsung dibawa ke menu home, menu produk (di mana mereka dapat melihat produk-produk yang ditawarkan di toko A&A Fashion), menu produk (di mana mereka dapat melihat detail produk), menu kontak (di mana mereka dapat menampilkan informasi kontak), menu akun (di mana mereka dapat masuk sebagai pelanggan terlebih dahulu atau di mana mereka dapat mendaftar untuk menjadi pelanggan di situs web), dan menu cara pembelian (di mana mereka dapat melihat bagaimana cara membeli gamis di situs web A&A Fashion ini). dapat dilihat pada gambar 2 Struktur Navigasi Pelanggan di bawah ini.

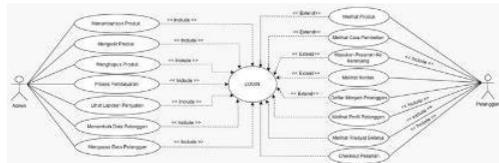


**Gambar 2** Struktur Navigasi Pelanggan

(Unified Modeling Language) UML Aplikasi penjualan berbasis web di toko A&A ini dibuat dengan menggunakan model Unified Modelling Language (UML).

### Use Case Diagram

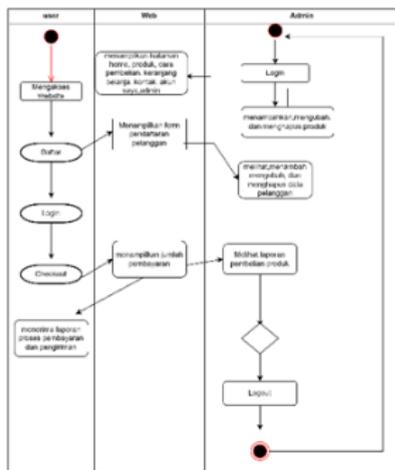
Pada website ini, terdapat dua bagian yang berperan penting di dalamnya yaitu Pelanggan atau pelanggan dan admin atau administrator. admin memiliki kemampuan untuk menambah, menghapus, dan mengubah data. Pengguna adalah seseorang yang dapat membaca informasi dan melakukan pemesanan barang. *Use case diagram pada A&A Fashion*. Dapat dilihat pada gambar 3 di bawah ini



**Gambar 3.** Use Case Diagram Pelanggan dan admin

### Diagram Activity

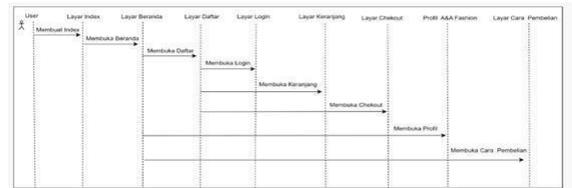
Pada diagram penjualan baju gamis A&A Fashion akan terlihat tiga bagian berperan dalam diagram activity, yaitu Pengguna, web atau sistem, dan admin adalah tiga komponen yang berperan dalam diagram activity untuk diagram penjualan pakaian gamis A&A Fashion. Diagram activity dalam sebuah perangkat lunak merepresentasikan workflow (atau "aliran kerja") atau aktivitas (atau "kegiatan") dari sebuah sistem atau menu. Dapat dilihat Gambar 4 menggambarkan proses penjualan pakaian gamis A&A Fashion secara online.



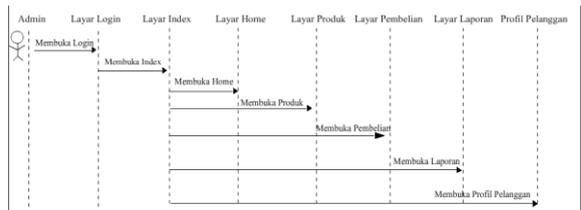
**Gambar 4.** Activity Diagram A&A Fashion

### Diagram Sequence

Sequence diagram menggambarkan bagaimana objek berkomunikasi satu sama lain selama eksekusi kasus penggunaan atau tindakan melalui pesan. Ada dua desain untuk diagram Sequence: satu untuk administrator dan satu untuk pengguna. Situs web untuk A&A Fashion memiliki diagram urutan yang dapat dilihat pada gambar sequence diagram pada gambar 5 dan 6 dibawah ini.



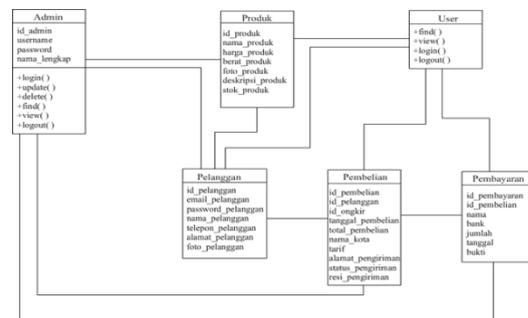
**Gambar 5.** Diagram Sequence Pelanggan



**Gambar 6.** Diagram Sequence Admin

### Class Diagram

Class adalah representasi visual dari struktur sistem dalam hal lapisan-lapisan yang akan dikembangkan untuk membangun sistem. Diagram kelas situs web untuk A&A Fashion dapat dilihat pada gambar 7 Class Diagram di bawah ini:



**Gambar 7.** Class Diagram A&A Fashion

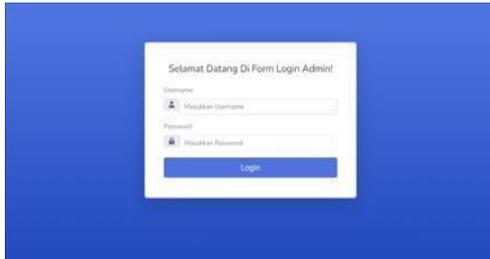
### Tampilan Halaman Admin

Pada tampilan halaman dashboard admin, terdapat Opsi Menu dengan pilihan termasuk Tampilan halaman utama,

produk, pembelian, laporan, dan pelanggan, dan keluar pada dashboard admin.

### Tampilan Halaman Admin - Login

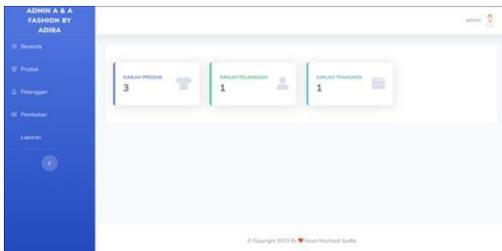
Halaman ini merupakan halaman yang di gunakan admin untuk melakukan redirect ke dalam dashboard admin, setelah mengisi Pelangganname dan password. Dapat dilihat pada gambar 8 di bawah ini:



**Gambar 8.** Tampilan Halaman Admin - Login

### Tampilan Halaman Admin-Beranda

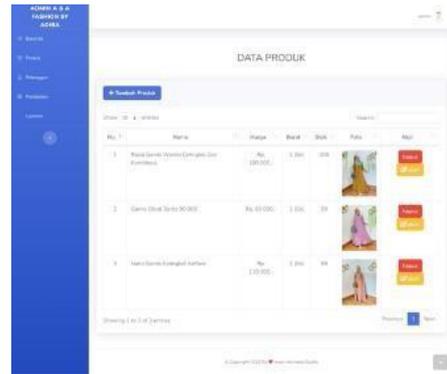
Halaman beranda admin adalah halaman pertama yang akan dilihat admin saat mengunjungi situs website A&A Fashion. Dapat dilihat pada gambar 9 di bawah ini:



**Gambar 9.** Tampilan Halaman Admin-Beranda

### Tampilan Halaman Admin-Produk

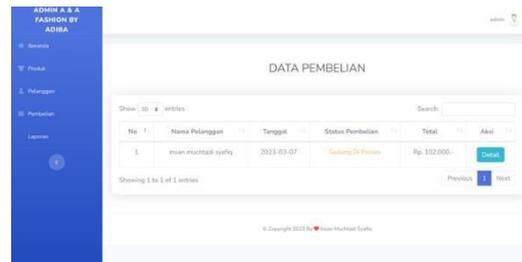
Pada Halaman Produk ini, admin dapat menambahkan menghapus serta mengubah data produk yang ada di halaman produk ini. Dapat dilihat pada gambar 10 di bawah ini:



**Gambar 10.** Tampilan Halaman Produk Admin

### Tampilan Halaman Admin-Pembelian

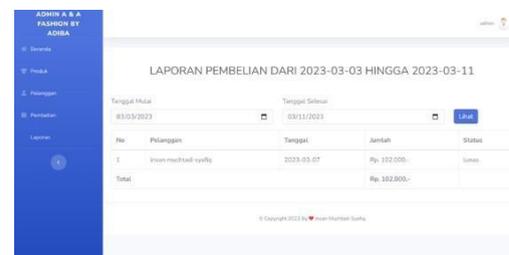
Pada Halaman admin-pembelian menyediakan akses ke data penjualan Pelanggan terlepas dari apakah pembayaran telah dilakukan. Dapat dilihat pada gambar 11 di bawah ini:



**Gambar 11.** Tampilan Halaman Admin-Pembelian

### Tampilan Halaman Admin-Laporan

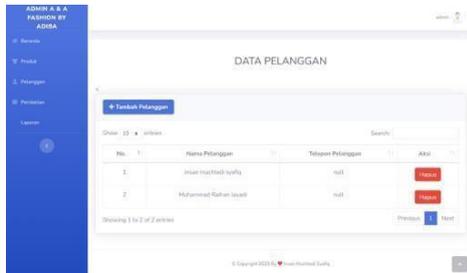
Pada halaman Admin-laporan yang berada di dalam halaman admin. halaman yang menampilkan laporan pembayaran pelanggan yang telah memesan gamis di toko A&A Fashion Dapat dilihat pada gambar 12 di bawah ini:



**Gambar 12.** Tampilan Halaman Admin-Laporan

### Tampilan Halaman Admin-Pelanggan

Pada Tampilan Halaman Admin-Pelanggan ini, menampilkan data pelanggan yang dapat di hapus oleh admin. Dan admin dapat menambahkan pelanggan pada halaman ini Dapat dilihat pada gambar 13 di bawah ini:



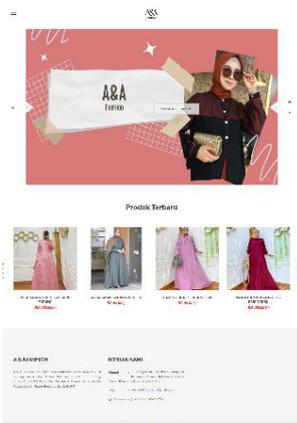
Gambar 13. Tampilan Halaman Admin-Pelanggan

### Tampilan Halaman Pelanggan

Pada tampilan halaman Pelanggan Ini Pelanggan dapat mengakses sejumlah menu di halaman Pelanggan, termasuk tampilan halaman beranda, tampilan halaman keranjang, tampilan halaman profil, tampilan halaman riwayat penjualan, tampilan halaman checkout, halaman Contact A&A Fashion, dan tampilan halaman cara pembelian, yang masing-masing akan menampilkan informasi dari menu yang berbeda.

### Tampilan Halaman Beranda-Pelanggan

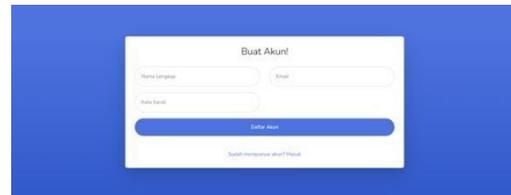
Ketika seseorang atau Pelanggan membukasisitus web A&A Fashion, halaman beranda adalah halaman pertama yang mereka lihat. Dapat dilihat pada gambar 14 di bawah ini:



Gambar 14. Tampilan Halaman Beranda-Pelanggan

### Tampilan Halaman Daftar-Pelanggan

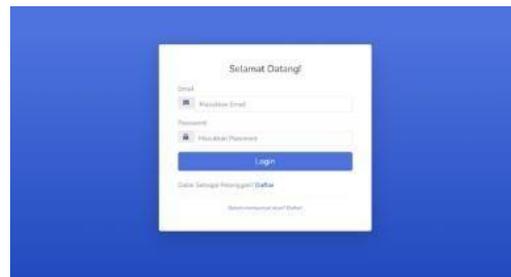
Halaman registrasi adalah situs web tempat pengguna mendaftar untuk menerima akses masuk dan membeli produk. Dapat dilihat pada gambar 15 di bawah ini:



Gambar 15. Tampilan Halaman Daftar-Pelanggan

### Tampilan Halaman Login-Pelanggan

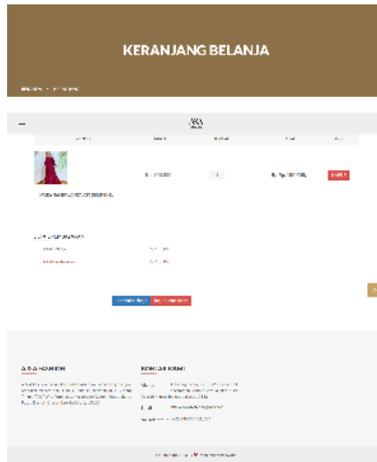
Halaman login ini adalah ketika Pelanggan sudah mendaftarkan ke dalam website agar Pelanggan dapat masuk dan membeli produk yang ada di dalam website A&A Fashion Dapat dilihat pada gambar 16 di bawah ini:



Gambar 16. Tampilan Halaman Login-Pelanggan

### Tampilan Halaman Keranjang-Pelanggan

Pada halaman Keranjang ini, Pelanggan dapat memesan produk Gamis melalui halaman keranjang yang berada di dalam dashboard atau tampilan menu yang ada di dalam halaman Pelanggan Dapat dilihat pada gambar 17 di bawah ini:



Gambar 17. Tampilan Halaman Keranjang-Pelanggan

### Tampilan Halaman Profile-Pelanggan

Halaman profile merupakan halamadata diri pelanggan A&A Fashion. Pelanggan atau pelanggan ini dapat mengubah data dirinya sendiri di dalam halaman profile tersebut Dapat dilihat pada gambar 18 di bawah ini:



Gambar 18. Tampilan Halaman Profile-Pelanggan

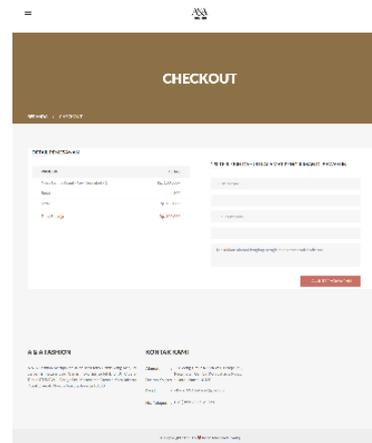
### Tampilan Halaman Riwayat Penjualan-Pelanggan

Halaman untuk melihat riwayat pembelian atau riwayat pesanan dan melihattanda terima pembayaran di situs web A&A Fashion. Dapat dilihat pada gambar 19 di bawah ini:



Gambar 19 Tampilan Halaman Riwayat Penjualan-Pelanggan

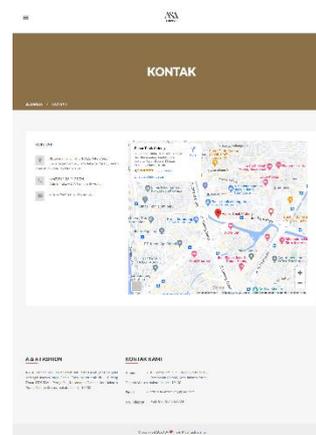
**Tampilan Halaman Checkout-Pelanggan**  
Halaman checkout adalah tempat pelanggan A&A Fashion dapat mengonfirmasipesanan mereka. Dapat dilihat pada gambar 20 di bawah ini:



Gambar 20. Tampilan Halaman Checkout-Pelanggan

### Tampilan Halaman Kontak-Pelanggan

Halaman Kontak adalah halaman yangmenampilkan informasi kontak A&A Fashion. Dapat dilihat pada gambar 21 di bawah ini:



Gambar 21. Tampilan Halaman Kontak-Pelanggan

### Tampilan Halaman Cara Pembelian-Pelanggan

Halaman Panduan Pengguna berisipanduan penjualan A&A Fashion. Dapat dilihat pada gambar 22 di bawah ini:



**Gambar 22.** Tampilan Halaman Cara Pembelian-Pelanggan

### Aplikasi dan Uji Coba

Dalam tahap implementasi dan uji coba, situs web aktif dan berjalan dan pengujian dilakukan untuk menentukan apakah situs web berfungsi seperti yang diharapkan atau masih ada bug. Halaman localhost/a&a merupakan tempat dimana website A&A Fashion diimplementasikan. website A&A Fashion diuji dengan menggunakan skala Likert dan pendekatan pengujian blackbox. Hasil uji coba website A&A Fashion dapat dilihat di bawah ini

### Pengujian Blackbox Testing

Untuk menentukan apakah fungsi, input, dan output perangkat lunak memenuhstandar yang diperlukan, Pengujian Blackbox digunakan sebagai pengujian perangkat lunak fungsionalitas sistem aplikasi atau situs web. Hal ini dilakukan tanpa harus mengujikode program dan design yang sedang dikembangkan oleh pembuat website tersebut.

### Pengujian Skala Likert

Untuk memastikan perbandingan suatu objek yang akan dievaluasi dengan menggunakan kuesioner dari sudut pandang beberapa pengguna, penelitian ini memakai tes skala Likert. Pada tes skala Likert, tes dilakukan terhadap 15 peserta dengan 10 soal di website Penjualan Baju Gamis Pada A&A Fashion.

Berdasarkan hasil perhitungan skala Likert yang dilakukan. Didapat hasil bahwa 89,3% peserta sangat setuju bahwa aplikasi website ini memiliki tampilan antarmuka yang menarik, 90,7% peserta

sangat setuju bahwa website memberikan informasi yang jelas dan mudah dipahami, 89,3% peserta sangat setuju bahwa website nyaman untuk menarik masyarakat tertarik dan tertarik untuk memesan produk Gamis, 90.7% pendapat setuju bahwa mereka penting tertarik dengan produk A&A Fashion 86.7% pendapat setuju sangat ingin menggunakan website ini untuk memesan produk Gamis dari A&A Fashion, 86.7% dari komentar sangat setuju bahwa website sangat mudah digunakan (friendly), 89,3% responden sangat setuju bahwa website mudah dinavigasi, 84% responden sangat setuju bahwa mereka puas dengan website A&A Fashion yang dibuat, 84% peserta sangat setuju bahwa mereka puas dengan website A&A Fashion yang telah dibuat, 84% peserta sangat setuju bahwa tata letak elemen situs ini sudah benar, 88% peserta Responden setuju bahwa situs ini cocok untuk posting umum.

### Bahasa Pemrograman

Pada sistem A&A Fashion menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan CSS yang dijalankan menggunakan XAMPP. HTML merupakan singkatan dari Hypertext Markup Language. HTML dikembangkan pertama kali oleh Tim Berners-Lee bersamaan dengan protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) pada tahun 1989". HTML adalah bahasa pemrograman web yang pada awalnya bertujuan untuk menghubungkan halaman web yang satu dengan yang lainnya.<sup>[3]</sup>

Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk membuat struktur halaman website. PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website dinamis dan interaktif.<sup>[4]</sup>

XAMPP yaitu sebuah aplikasi yang dapat merangkum beberapa aplikasi server sekaligus, adalah sebuah portal server yang mudah digunakan, bersifat gratis dan dapat diperluaskan.<sup>[5]</sup>

Sublime Text Editor adalah text editor yang di buat untuk mempermudah pekerjaan programmer.<sup>[6]</sup>

PHP adalah bahasa pemrograman skrip sederhana yang digunakan untuk

pemrosesan HTML Form di dalam halaman web. Strukturnya sangat sederhana sehingga PHP dapat dengan mudah dipelajari programmer pemula bahkan orang tanpa latar belakang Teknologi Informasi.<sup>[7]</sup>

Bootstrap adalah paket aplikasi siap pakai untuk membuat frontend sebuah website. Bisa dikatakan, Bootstrap adalah template desain web 20 dengan fitur plus. Bootstrap diciptakan untuk mempermudah proses desain web bagi berbagai tingkat pengguna, mulai dari level pemula hingga yang sudah berpengalaman. Cukup bermodalkan pengetahuan dasar mengenai HTML dan CSS.<sup>[8]</sup>

### Spesifikasi Kebutuhan

Dalam pembuatan website A&A Fashion, di butuhkan dua tools yaitu Software dan Hardware. Dengan spesifikasi sebagai berikut

1. Perangkat Lunak (Software)  
Software yang digunakan untuk mendukung penulisan dan pembuatan website penjualan Baju Gamis di toko A&A Fashion adalah sebagai berikut :
  - a. Windows 11 64-bit : Sebagai sistem operasi pada computer yang digunakan.
  - b. Software Sublime Text 4
  - c. XAMPP : Terdiri dari Apache versi 32.2 Digunakan sebagai server web, MySQL 5.6 digunakan untuk membuat, menyimpan, dan memproses database untuk halaman web.
  - d. Microsoft Office Word 2013: Adalah aplikasi penulisan untuk membuat halaman web yang digunakan.
2. Perangkat Keras (Hardware)  
Perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan situs web untuk menjual baju gamis di toko A&A Fashion adalah sebagai berikut:
  - a. Processor : Intel(R) Celeron(R) N4020 CPU @ 1.10GHz 1.10 GHz
  - b. Memory : 4 GB
  - c. System Type : 64-bit Operating System
  - d. SSD : 237 GB

### PENUTUP

Untuk mengetahui apakah website yang telah dikembangkan sudah sesuai dengan yang direncanakan, memiliki tampilan yang mudah digunakan, atau dapat menarik minat masyarakat, maka teknik pengujian blackbox testing dan perhitungan skala Likert diaplikasikan pada A&A Fashion untuk membangun website ini.

Untuk mempromosikan penjualan produk Gamis pada Toko A&A Fashion, maka dibuatlah website ini. Pengujian blackbox dapat digunakan untuk mengetahui apakah website A&A Fashion sudah sesuai dengan harapan pengguna.

Dari hasil perhitungan skala Likert dapat disimpulkan bahwa situs web ini menarik perhatian publik dan layak untuk dipublikasikan.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Rahmadani, Z. Arifin, dan E. Sumarya, "Analisa Dan Desain Sistem Informasi Manajemen Dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Guna Mengurangi Waktu Kerusakan Mesin Welding", Jurnal Profisiensi, Universitas Riau Kepulauan Batam, Vol. 7 No. 1 Juni 2019
- [2] Prof. H. D. Surjono, M.Sc., M.T, Ph.D, "Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan", Penerbit UNY Press (Yogyakarta, 2017)
- [3] Achmad Solichin, "Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL", Penerbit Budi Luhur, Jakarta, 2016.
- [4] Prof. H. D. Surjono, M.Sc., M.T, Ph.D, "Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan", Penerbit UNY Press (Yogyakarta, 2017)
- [5] Priyanto Hidayatullah, "Pemrograman Web (HTML/ CSS/ JavaScript/ XAMPP/PHP/Jquery)", Informatika, Jakarta, 2015
- [6] Winarno, Edy, Ali Zaki dan SmitDev Community, "Pemrograman Web berbasis HTML5, PHP dan Javascript". Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014
- [7] Gunawan, Wahyu, "Kebut Sehari Menjadi Master Php", Geneus Publisher: Yogyakarta, 2007.

- [8] Winarno, Edy, Ali Zaki dan SmitDev  
Community, "Pemograman Web  
berbasis HTML5,PHP dan Javascript".  
Jakarta: PT Elex Media  
Komputindo,2014