

PEMBUATAN WEBSITE DNA ANIMAL CLINIC MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL

Ani Rachmaniar dan Kokoy Rokayah
STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI No.17, Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12140
{anistore700, kokoyrokoyah65}@gmail.com,

ABSTRAK

Kesehatan merupakan sebuah kondisi ataupun pencapaian yang sangat diidamkan oleh setiap makhluk hidup baik manusia maupun hewan yang terkadang bisa mengalami sakit. Selain itu hewan peliharaan bagi sebagian orang sudah dianggap bahwa hewan peliharaannya itu sebagai bagian dari anggota keluarga tersebut yang butuh perhatian dan kasih sayang. DNA Animal Clinic merupakan penyedia jasa yang bergerak dibidang pelayanan kesehatan dan perawatan hewan peliharaan. Permasalahan yang terjadi pada jasa klinik hewan DNA Animal Clinic adalah karena masih manualnya pelayanan pendaftaran bagi pengguna jasa yang ingin mendapatkan pelayanan khususnya salon dan grooming untuk hewan peliharaannya sehingga membuat waktunya tidak efektif dan efisien serta terbatasnya kapasitas yang tersedia. Solusi dari permasalahan ini perlu dibuat suatu sistem informasi bagi para pengguna jasa untuk melakukan pemesanan tempat atau reservasi didalam website. Dimana nantinya para pengguna jasa tidak lagi harus datang terlebih dahulu ke tempat atau tidak perlu lagi khawatir bila sampai tidak mendapatkan pelayanan. Strategi dalam analisis dan perancangan sistem menggunakan metode Unified Modeling Language (UML) untuk pemodelan sistemnya.

Kata Kunci : Website, Klinik Hewan, PHP, MYSQL

PENDAHULUAN

Keberadaan klinik hewan atau Pet Shop dikota – kota besar sudah menjamur dan ramai dikunjungi para pemilik hewan peliharaan, ada yang datang ke klinik hewan atau Pet Shop sekedar membeli makanan hewan, mempercantik penampilan hewan maupun asesorisnya bahkan ada juga yang datang khusus untuk memeriksakan kondisi kesehatan hewan peliharaannya.

Meehan (2017) dalam tulisannya menyebutkan bahwa hewan peliharaan akan memberikan keuntungan bagi pemeliharanya berupa pertemanan, cinta yang tulus, dukungan, serta kesehatan fisik dan mental. Hewan peliharaan dapat bertindak sebagai fasilitator dalam hubungan sosial, membuat pemiliknya dapat membangun hubungan pertemanan, dan mengurangi kecemasan dalam diri anak-anak serta orang dewasa.

Pemilik hewan peliharaan yang berduka saat hewan peliharaannya tersebut mati, menunjukkan kemiripan perilaku dengan orang yang berduka saat seseorang yang dekat dengannya meninggal dunia. Hal ini menunjukkan bahwa ikatan antara pemilik hewan peliharaan dengan hewan

peliharaannya adalah sesuatu yang bersifat otentik dan menunjukkan hubungan emosional yang dalam (Meehan, 2017) [1]

Website (Situs Web) adalah fasilitas *hypertext* untuk menampilkan data berupa teks, gambar, bunyi, dan animasi dan data multimedia lainnya, yang di antara data tersebut saling berhubungan satu sama lainnya (Anonim, 2001). Website merupakan tempat penyimpanan data dan informasi dengan topik tertentu. [2]

Website juga merupakan suatu kebutuhan yang masih banyak dicari oleh banyak pengguna layanan internet, banyak kelebihan yang ditawarkan kepada para pengguna sebagai media promosi ataupun penjualan kapanpun dan dimanapun saat mesin kita terhubung oleh suatu jaringan internet atau intranet.

Rumusan Masalah

Permasalahan yang dihadapi oleh DNA Animal Clinic adalah masih manualnya pelayanan pendaftaran atau reservasi.

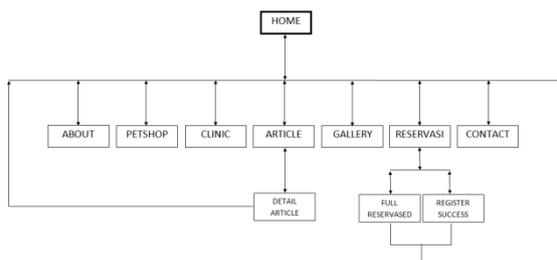
Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan adalah bentuk penelitian deskriptif yaitu penelitian yang menggambarkan suatu keadaan tertentu berdasarkan fakta dan data yang ada selama penelitian dilakukan. Adapun metode yang digunakan dalam penulisan ini adalah studi pustaka dan studi lapangan, studi pustaka adalah mencari buku-buku dan artikel sebagai bahan referensi dalam penulisan ini, dan studi lapangan adalah dengan melakukan wawancara langsung dengan pemilik klinik atau pengguna jasa layanan klinik. Adapun tahap-tahap yang dilakukan adalah :

1. Rancangan dalam pembuatan website.
2. Pembuatan struktur navigasi.
3. Rancangan interface untuk website yang akan kita buat.
4. Perancangan database yang dibutuhkan.
5. Pembuatan coding untuk website ini.
6. Penerapan implementasi dari aplikasi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam pembuatan web untuk user adalah struktur navigasi campuran atau composite. Pada struktur navigasi user terdapat halaman home, yang dapat mengakses ke halaman about, petshop, clinic, article, gallery, reservasi, contact. Struktur navigasinya yang berbentuk campuran atau composite yang merupakan gabungan antara struktur navigasi hirarki, linier dan non linier. Dapat dilihat pada gambar 1

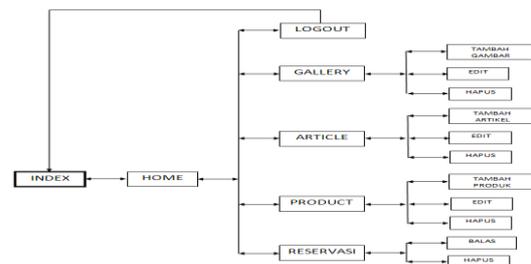


Gambar 1. Struktur navigasi user

Berdasarkan Gambar 1, dikatakan campuran karena pada struktur navigasi berbentuk hirarki atau percabangan yang terdapat pada halaman utama yaitu halaman Home dimana terjadi percabangan kehalaman berikutnya seperti about, petshop, clinic, article, gallery, reservasi dan contact. Pada halaman article kita juga dapat

mengakses ke halaman detail article, dan juga pada halaman reservasi kita dapat mengakses ke halaman register success dan halaman full reserved.

Pada struktur navigasi user ini juga terdapat struktur navigasi linier yang terdapat pada halaman Home yaitu pada saat kita ingin mengakses ke halaman detail article, register success, dan full reserved. Karena itu kita harus melewati dahulu halaman article dan reservasi. Sedangkan terdapat struktur navigasi non linier yang terdapat pada saat kita berada pada halaman home, about, petshop, clinic, article, gallery, reservasi dan contact. Misalnya pada halaman home kita tidak harus melewati halaman article untuk dapat mengakses halaman reservasi atau lainnya. Karena pada halaman about, petshop, clinic, article, gallery, reservasi dan contact kita dapat mengakses menuju halaman about, petshop, clinic, article, gallery, reservasi dan contact langsung kehalamannya. Selanjutnya adalah pembuatan web untuk admin dengan struktur navigasi hirarki atau percabangan. Pada struktur navigasi admin dapat dilihat pada halaman Index, yang merupakan halaman login untuk dapat masuk ke dalam halaman Home admin lalu dapat mengakses ke halaman article, gallery, product, reservasi dan logout. Dapat dilihat pada gambar 2.



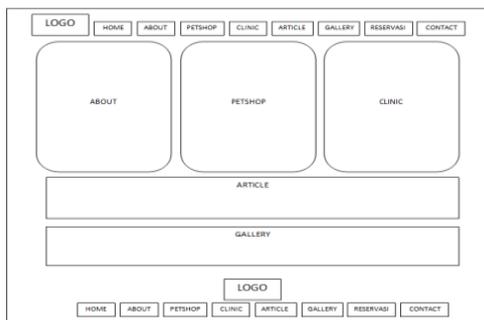
Gambar 2. Struktur navigasi admin

Rancangan Interface Web

Pada rancangan interface web terbagi kedalam dua bagian yaitu rancangan interface user dan rancangan interface admin yang digunakan untuk menggambarkan rancangan website yang akan di buat.

Menu User dan Halaman Home

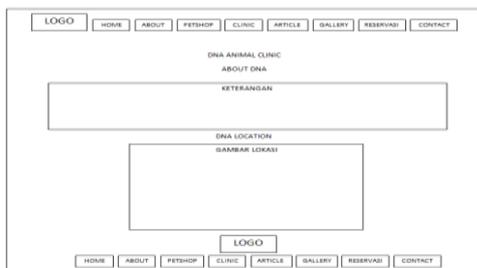
Home merupakan halaman depan dari website klinik hewan ini. Halaman ini juga dapat disebut sebagai halaman pembuka, karena pada saat halaman dibuka maka halaman inilah yang akan tampil pertama kali. Pada halaman ini terdapat tampilan 3 menu utama yaitu about, petshop dan clinic. Terdapat juga article dan gallery sebagai menu tambahan. Rancangan home dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Rancangan Halaman user home

Halaman About

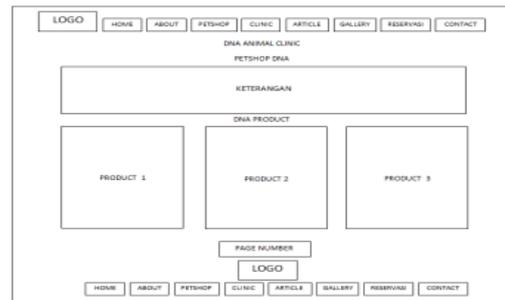
About merupakan halaman yang berisikan tentang hal mengenai DNA Animal Clinic dan juga terdapat lokasi DNA Animal clinic berada. Rancangan about dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Rancangan Halaman user about

Halaman petshop

Petshop merupakan halaman yang berisikan tentang produk-produk makanan dan aksesoris yang dijual di DNA Animal Clinic. Rancangan petshop dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Rancangan Halaman user petshop

Halaman clinic

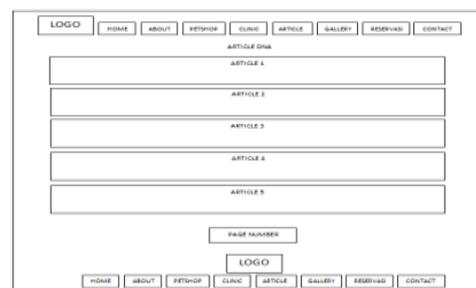
Clinic merupakan halaman yang berisikan tentang keterangan fasilitas kesehatan, salon dan grooming yang ada di DNA Animal Clinic. Rancangan clinic dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Rancangan Halaman user clinic

Halaman article

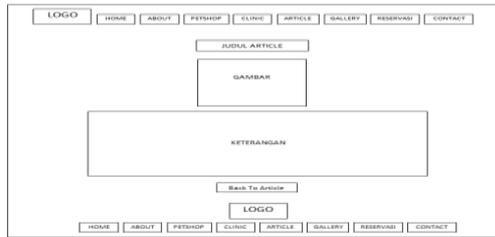
Article merupakan halaman yang berisikan tulisan atau artikel tentang informasi, sejarah, dan tips untuk hewan kesayangan anda. Rancangan article dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Rancangan Halaman User Article

Halaman detail article

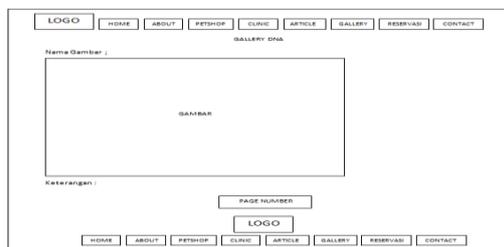
Detail article merupakan halaman yang berisikan tampilan keseluruhan dari artikel yang kita buka. Rancangan detail article dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Rancangan Halaman user detail article

Halaman gallery

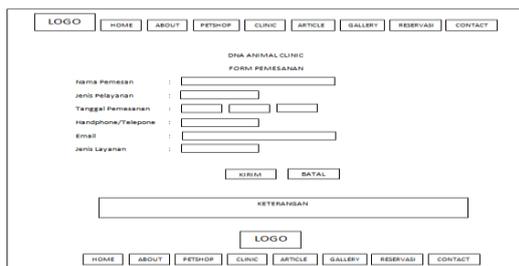
Gallery merupakan halaman yang berisikan kumpulan foto-foto mengenai aktivitas dan keadaan didalam DNA Animal Clinic. Rancangan gallery dapat dilihat pada gambar 9



Gambar 9. Rancangan Halaman user gallery

Halaman reservasi

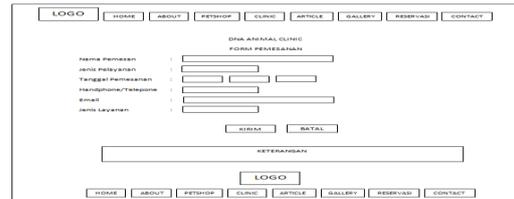
Reservasi merupakan halaman yang berisikan form pendaftaran atau reservasi untuk penggunaan jasa . Rancangan reservasi dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Rancangan Halaman user reservasi

Halaman register success

Register success merupakan halaman yang berisikan tampilan sukses setelah pengguna jasa melakukan reservasi maka halaman sukses ini akan tampil . Rancangan register success dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Rancangan Halaman user register success

Halaman Full Reserved

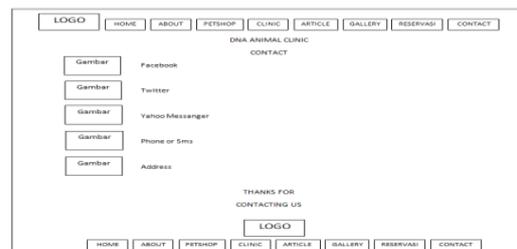
Full reserved merupakan halaman yang berisikan tampilan mengenai reservasi yang penuh yang terletak dibawah form pemesanan. Rancangan full reserved dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Rancangan Halaman user full reserved

Halaman contact

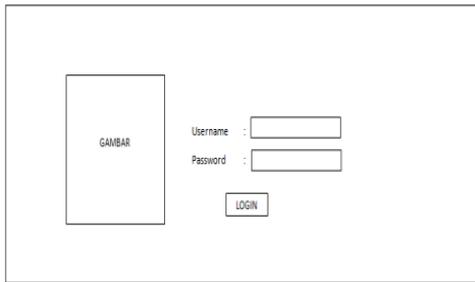
Contact merupakan halaman yang berisikan tentang informasi no telepon, alamat ataupun media sosial yang digunakan oleh klinik hewan. Rancangan contact dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Rancangan Halaman user contact

Menu Admin dan Halaman index

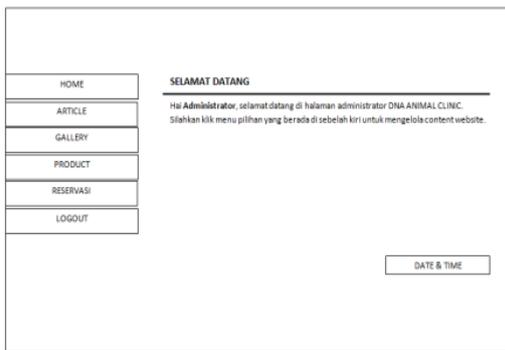
Index merupakan halaman utama yang tampil. Dimana pada halaman ini berisikan form username dan password yang digunakan admin untuk login. Rancangan index dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14. Rancangan Halaman admin Index

Halaman home

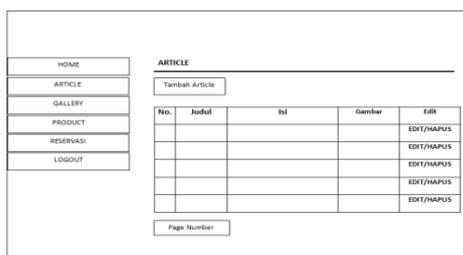
Home merupakan halaman admin yang akan tampil setelah melakukan login di halaman index. Dimana pada halaman ini berisikan beberapa menu seperti article, gallery, product, reservasi dan logout. Rancangan home dapat dilihat pada gambar 15.



Gambar 15. Rancangan Halaman admin home

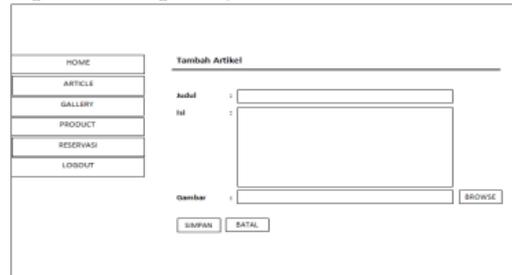
Halaman article

Article merupakan halaman tampilan untuk data yang telah dimasukan. Dimana jika data sudah terisi maka kita dapat melihat tampilannya pada halaman article. Dimana pada halaman ini berisikan beberapa operasi seperti tambah article, edit dan hapus article. Rancangan article dapat dilihat pada gambar 16.



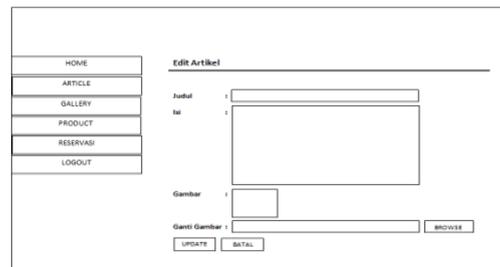
Gambar 16. Rancangan Halaman admin article

Terdapat tombol tambah article yang digunakan untuk melakukan input atau memasukan artikel. Pada halaman ini berisikan form judul, isi, gambar untuk upload foto. Terdapat tombol simpan dan batal. Jika simpan maka data akan tersimpan pada halaman article dan jika batal maka akan kembali kehalaman sebelumnya. Rancangan tambah artikel dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17. Rancangan Halaman admin tambah artikel

Pada saat data telah terinput maka terdapat tampilan dihalaman article.php disana kita bisa mengubah inputan atau menghapus data yang telah kita masukan. Jika kita melakukan aksi dengan tombol edit maka kita akan masuk kehalaman edit artikel. Pada halaman ini berisikan rancangan dapat dilihat pada gambar 18.



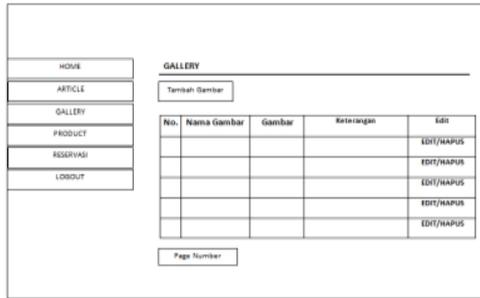
Gambar 18. Rancangan Halaman admin edit artikel

Untuk aksi hapus, kita cukup menekan aksi hapus maka data inputan yang telah kita buat akan terhapus secara otomatis.

Halaman gallery

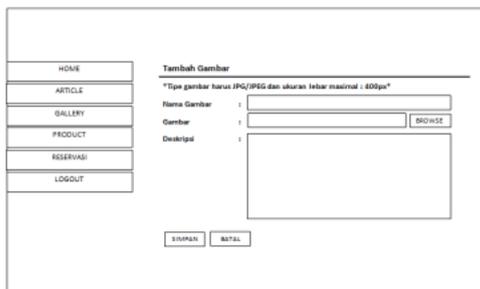
Gallery merupakan halaman tampilan untuk data yang telah dimasukan. Dimana jika data sudah terisi maka kita dapat melihat tampilannya pada halaman gallery. Dimana pada halaman ini berisikan

beberapa operasi seperti tambah gambar, edit dan hapus gambar. Rancangan gallery dapat dilihat pada gambar 19.



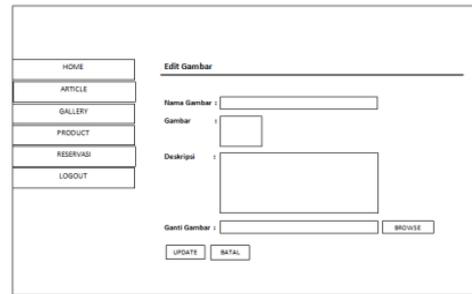
Gambar 19. Rancangan Halaman admin gallery

Terdapat tombol tambah gambar yang digunakan untuk melakukan input atau memasukkan gambar. Pada halaman ini berisikan form nama gambar, upload gambar dan deskripsi. Terdapat tombol simpan dan batal. Jika simpan maka data akan tersimpan pada halaman gambar dan jika batal maka akan kembali kehalaman sebelumnya. Rancangan Halaman admin tambah gambar dapat dilihat pada gambar 20.



Gambar 20. Rancangan Halaman admin tambah gambar

Pada saat data telah terinput maka terdapat tampilan dihalaman gallery.php disana kita bisa mengubah inputan atau menghapus data yang telah kita masukan. Jika kita melakukan aksi dengan tombol edit maka kita akan masuk kehalaman edit gambar. Rancangan Halaman admin edit gambar dapat dilihat pada gambar 21.

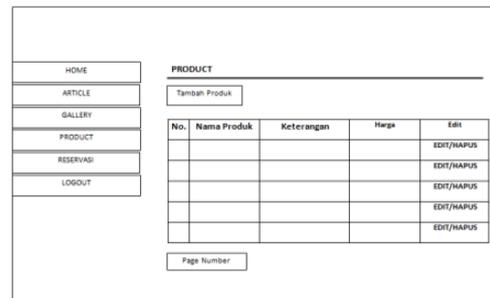


Gambar 21. Rancangan Halaman admin edit gambar

Untuk aksi hapus, kita cukup menekan aksi hapus maka data inputan yang telah kita buat akan terhapus secara otomatis.

Halaman product

Product merupakan halaman tampilan untuk data yang telah dimasukan. Dimana jika data sudah terisi maka kita dapat melihat tampilannya pada halaman product. Pada halaman ini berisikan beberapa operasi seperti tambah produk, edit dan hapus produk. Rancangan product dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22. Rancangan Halaman admin product

Terdapat tombol tambah produk yang digunakan untuk melakukan input atau memasukkan produk. Pada halaman ini berisikan form nama produk, harga, deskripsi dan upload gambar . Terdapat tombol simpan dan batal. Jika simpan maka data akan tersimpan pada halaman gambar dan jika batal maka akan kembali kehalaman sebelumnya. Rancangan Halaman admin tambah produk dapat dilihat pada gambar 23.

Gambar 23.Rancangan Halaman admin tambah produk

Pada saat data telah terinput maka terdapat tampilan dihalaman product.php disana kita bisa mengubah inputan atau menghapus data yang telah kita masukan. Jika kita melakukan aksi dengan tombol edit maka kita akan masuk kehalaman edit produk. Rancangan Halaman admin edit produk dapat dilihat pada gambar 24.

Gambar 24.Rancangan Halaman admin edit produk

Untuk aksi hapus, kita cukup menekan aksi hapus maka data inputan yang telah kita buat akan terhapus secara otomatis.

Halaman reservasi

Reservasi merupakan halaman tampilan untuk data yang telah diinputkan pada halaman reservasi user. Dimana pada halaman ini berisikan beberapa operasi seperti balas dan hapus pesan. Rancangan reservasi dapat dilihat pada gambar 25.

No	Nama Produk	Jenis Meja	Tanggal Reservasi	Tanggal	Email	Jumlah	Edit
							Hapus
							Hapus
							Hapus
							Hapus
							Hapus

Gambar 25.Rancangan Halaman admin reservasi

Pada saat data telah tampil pada halaman reservasi.php maka kita bisa membalas atau menghapus data yang telah dikirim oleh user. Jika kita melakukan aksi dengan tombol balas maka kita akan masuk kehalaman balas. Rancangan Halaman admin balas dapat dilihat pada gambar 26.

Gambar 26.Rancangan Halaman admin balas

Untuk aksi hapus, kita cukup menekan aksi hapus maka data inputan yang telah kita buat akan terhapus secara otomatis.

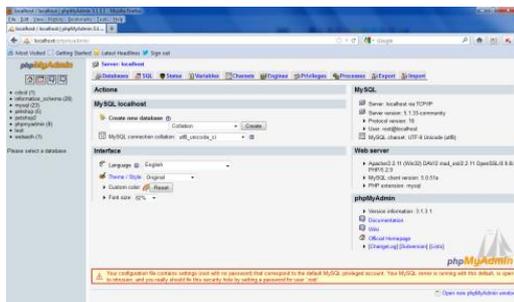
Halaman Logout

Merupakan halaman menu untuk keluar dari halaman home. Jika menu logout dibuka maka akan masuk kembali pada tampilan index tempat admin melakukan login.

Rancangan Database

Sebagaimana telah kita ketahui bahwa ada banyak software yang melayani pengolahan basis data antara lain Ms. Access, Visual Foxpro, MySQL dan sebagainya. Software yang penulis pakai untuk pengolahan basis data adalah MySQL, karena software ini memiliki beberapa kelebihan dibanding software pengolahan

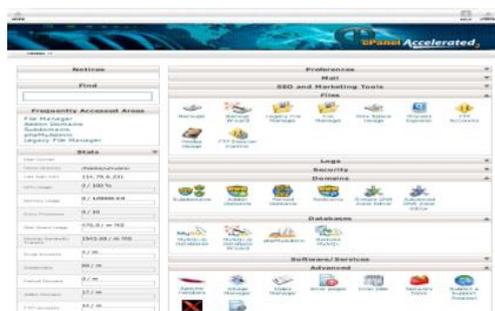
basis data lainnya, antara lain dapat menyimpan data dalam jumlah yang sangat besar dan compatible dengan bahasa pemrograman PHP. Pelaksanaan MySQL hanya perlu menetik <http://localhost/phpmyadmin/>, Tampilan phpmyadmin dapat dilihat pada gambar 27.



Gambar 27. Tampilan phpmyadmin

Halaman Hosting

Dalam pengimplementasian upload website di hosting, penulis menggunakan hosting dengan Cpanel Versi 11.32.3 (build 21) dan didukung dengan Sistem Operasi Linux. Melalui hosting ini seluruh file website termasuk database akan di upload, tampilan halaman depan hosting dapat dilihat pada gambar 28



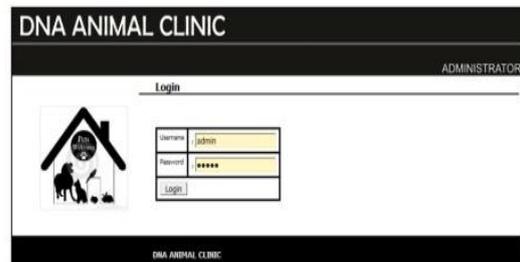
Gambar 28. Tampilan Halaman Depan Hosting

Membuka Alamat Website di Browser

Setelah seluruh konfigurasi dan pengaturan berhasil dilakukan di dalam hosting maka selanjutnya penulis membuka alamat www.dna.arecasite.com di browser. Browser yang dipergunakan adalah Mozilla Firefox Versi 11, berikut adalah tampilan website yang diakses melalui browser dan website telah berhasil di upload ke dalam hosting sehingga dapat di akses oleh siapapun secara online dengan koneksi internet. Dapat dilihat pada gambar 29.



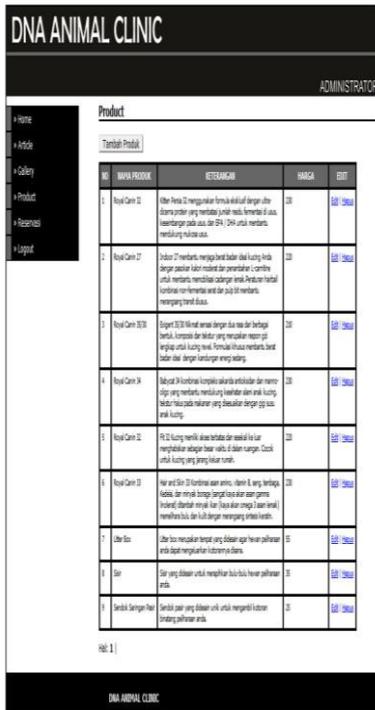
Gambar 29. Tampilan Website yang diakses secara Online



Gambar 30. Tampilan halaman admin



Gambar 31. Tampilan halaman gallery



Gambar 31. Tampilan halaman produk

PENUTUP

Berdasarkan hasil implementasi dan evaluasi dari perancangan yang telah dilakukan, mengenai Pembuatan Website DNA Animal Clinic ini dapat disimpulkan bahwa, website klinik hewan ini dapat digunakan sebagai media untuk pelayanan pendaftaran atau reservasi.

Terdapat beberapa halaman menu seperti home yang merupakan halaman utama website, about yang merupakan keterangan singkat mengenai klinik, petshop yang berisi produk dan aksesoris yang dijual disana, clinic yang berisi tentang keterangan layanan kesehatan yang ada pada klinik, article yang merupakan kumpulan dari sejarah, tips dan informasi mengenai hewan peliharaan, gallery yang merupakan gambar aktivitas dan lingkungan sekitar klinik, reservasi yang merupakan fasilitas pemesanan untuk para pemilik hewan yang ingin melakukan reservasi, dan contact untuk para pemilik hewan yang ingin mengetahui dan menghubungi jasa klinik. DNA Animal Clinic.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Meehan, Michael, et.al. 2017. Using Attachment Theory and Social Support Theory to Examine and Measure Pets as Sources of Social Support and Attachment Figures. *Anthrozoos*, Vol. 30 (2), 273-289

[2] Anonim, 2001, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.

[3] Abdul Kadir, *From Zero To a Pro CSS*, Yogyakarta, 2010.

[4] Anonim, *Building Web Application With PHP And MySQL*, INIXINDO, Jakarta, 2003.

[5] Arief M. Rudyanto, *Pemogramaran Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Yogyakarta, 2011.

[6] Betha Sidik, *Pemrograman Web dengan PHP*, Edisi II, Informatika Bandung, Bandung, 2002.

[7] Supriansyah, Haris and Kartoyo, *30 Menit Menjadi WebMaster*, Oase Mata Air Makna, Bandung, 2006.

[8] Kristanto, A, "Panduan Menguasai PHP dan My SQL", Mediakita, Jakarta, 2010.

[9] Aryanto, "Pengolahan Database MySQL", Deepublish, Yogyakarta, 2016.

[10] Herlawati, Prabowo Pujo Widodo, "Menggunakan UML", Informatika, Bandung, 2011.