

Pembuatan Server Permainan Ragnarok

Melani Dewi Lusita dan Agung Yushendra S.

STMIK Jakarta STI&K
Jalan BRI Radio Dalam, Jakarta-Selatan
melani@jak-stik.ac.id, agungyushendra@gmail.com

Abstrak

Pada zaman teknologi ini masyarakat banyak menggunakan komputer sebagai media hiburan dengan mengisi waktu luang untuk bermain permainan (games), diantaranya adalah permainan yang membutuhkan koneksi internet. Salah satu permainan yang diminati oleh masyarakat adalah permainan Ragnarok. Permainan ini terkenal saat pertama kali diluncurkan. Ragnarok merupakan permainan berpetualang yang terhubung antara pemain yang satu dengan yang lainnya lewat jaringan internet. Penulis akan membahas bagaimana cara membuat server Ragnarok yang telah ada agar bisa bermain permainan ini dengan menggunakan MySQL server dan program Navicat.

Kata kunci : Ragnarok, rAthena, Server, Navicat, MySQL

Pendahuluan

Pesatnya perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pintar, membuat komputer bukan hanya digunakan sebagai alat penghitung atau pemrosesan data tetapi juga dapat digunakan sebagai sarana hiburan. Salah satu hiburan yang banyak digemari adalah permainan yang berbasis komputer, mulai dari Role Playing Game, Arcade, Shooting, Sports, Simulation, Racing, Fighting, Racing, dan Action. Salah satu dari permainan tersebut adalah Ragnarok. Jenis dari bentuk permainan ini adalah Role Playing Game, permainan yang biasanya fokus pada satu karakter saja. Para pemain permainan ini saling terhubung satu sama lain, dan sering sekali para pemain permainan ini bekerja sama dalam bermain untuk menaikkan tingkatan dalam permainan ini.

Database biasanya digunakan untuk menyimpan data-data yang banyak, dalam hal ini diperlukannya sebuah server untuk mengelola database. Setiap kemampuan yang ada pada server bervariasi dari server kecil, menengah dan besar. Permainan Online seperti Ragnarok sudah menggunakan server yang berukuran menengah. Kendala yang dirasakan oleh para pemain Ragnarok adalah sulitnya mendapatkan Accessories permainan online yang bagus dan sulitnya menaikkan tingkatan karakter yang dibuat.

Pengertian server

Server adalah sebuah sistem komputer yang menyediakan jenis layanan tertentu dalam sebuah jaringan komputer[1]. Biasanya server memiliki database yang besar untuk menyimpan data.

Pengertian permainan

Permainan adalah sebuah aktifitas bermain yang murni mencari kesenangan[2]. Dari mulai anak-anak sampai dewasa permainan tidak pernah hilang dari dunia mereka. Permainan dapat menghilangkan stress namun bisa membuat orang lupa akan sesuatu.

Pengertian navicat

Navicat™ adalah database yang cepat, handal dan terjangkau. Tujuan dibangun alat ini untuk menyederhanakan manajemen database dan mengurangi biaya. Dirancang untuk memenuhi kebutuhan administrator database, pengembang, dan usaha kecil dan menengah, Navicat memungkinkan untuk membuat, mengatur, mengakses dan berbagi informasi secara aman dan mudah[3].

Pengertian MySQL

MySQL merupakan software database open source yang paling populer di dunia, dimana saat ini digunakan lebih dari 100 juta pengguna di seluruh dunia. Dengan kehandalan, kecepatan dan kemudahan penggunaannya, MySQL menjadi pilihan utama bagi banyak pengembang software dan aplikasi baik di platform web maupun desktop. Pengguna MySQL tidak hanya sebatas pengguna perseorangan maupun perusahaan kecil, namun perusahaan seperti Yahoo!, Alcatel-Lucent, Google, Nokia, Youtube, Wordpress dan Facebook juga merupakan pengguna MySQL[4].

MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larsson dan Michael "Monty" Widenius. Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an. Saat ini versi MySQL yang sudah stabil mencapai versi 5x, dan sedang dikembangkan versi 6x.

Pengertian Ragnarok

Ragnarok online adalah MPOCG (Multi Player Online Community Game) yang dibuat berdasarkan cerita dan latar belakang yang sama dari komik terkenal berjudul 'Ragnarok' yang ditulis oleh Lee Myoung-Jin. Komik ini kemudian dikembangkan menjadi sebuah permainan online yang memfokuskan fitur komunitas antar pemainnya[5]. Di dalam permainan Ragnarok Online, disini bisa bertemu dan chatting bersama dengan ribuan sahabat baru dari seluruh Indonesia. Selain itu disini juga dapat membentuk organisasi atau guild dan mengadakan aktivitas bersama.

Ragnarok didesain sedemikian rupa agar karakter-karakter para pemain di permainan ini menarik sehingga para pemain dapat memilih peran yang mereka inginkan. Garis cerita dan tempat-tempat Ragnarok juga ini diambil dari cerita Ragnarok aslinya untuk menambah kepuasan bagi para pemain. Grafik yang menarik dengan karakter 2D dan latar belakang 3D dengan menggunakan teknologi 'AEGIS', dan warna musik serta BGM yang disusun oleh TeMP yang membuat Ragnarok ini sangat spesial. Window based in-game interface-nya mempermudah pemain untuk menggunakan karakteristik-karakteristik yang menarik hanya dengan menggunakan mouse control. Juga para pemain dapat menyesuaikan bentuk fitur terse-

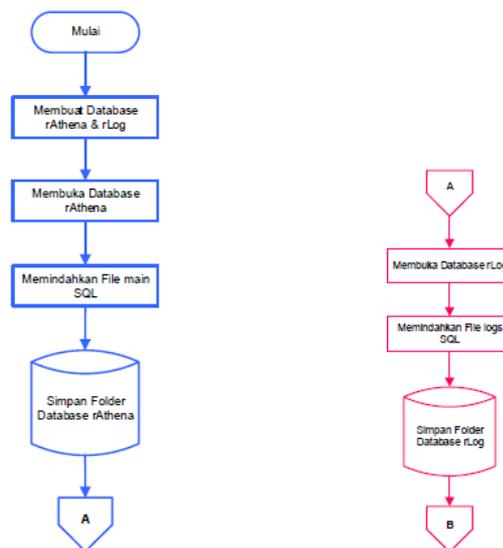
but agar permainannya lebih baik.

Pengertian Flowchart

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program. Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. Flowchart biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut[6].

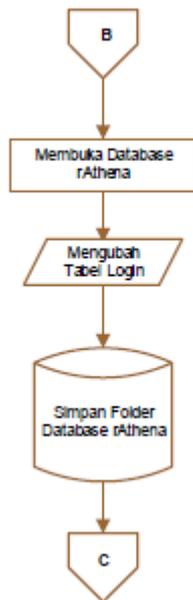
Tahap Perancangan

Didalam tahap ini akan dibahas konfigurasi database, konfigurasi server, dan konfigurasi game ragnarok online.



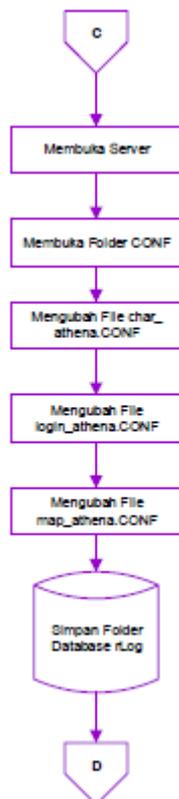
Gambar 1: Pembuatan Database

Jalankan program Navicat lalu buat database rathena dan rlog setelah itu buka database rathena lalu import file main.sql ke dalam database rathena lalu simpan kedalam database rathena, buka database rlog lalu import file rlog.sql ke dalam rlog lalu simpan kedalam database rlog.



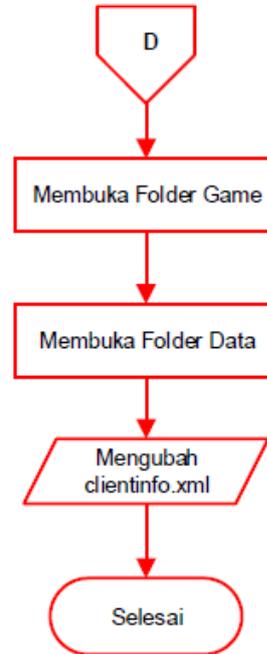
Gambar 2: Konfigurasi Database

Disini table login di dalam database rathena harus diubah agar koneksi antara login server dengan char server dan map server dapat terhubung.



Gambar 3: Konfigurasi Server

Pertama buka folder servernya kemudian menuju ke folder conf dan disana terdapat tiga file yaitu char_athena.conf, login_athena.conf, dan map_athena.conf setelah itu simpan.



Gambar 4: Konfigurasi Permainan Ragnarok Online

Pertama – tama masuk kedalam folder game ragnarok online lalu masuk ke dalam folder data lalu disana terdapat file bernama clientinfo.xml lalu edit beberapa data setelah itu simpan.

Perangkat Keras

rthena membutuhkan sumber daya berikut dari mesin agar dapat berfungsi tanpa masalah atau "Lag":

1. 1,5 GHz atau lebih cepat CPU, baik Intel atau AMD diterima.
2. 512 MB RAM, MINIMUM. Map Server dalam keadaan diam mengkonsumsi sekitar 150-200MB RAM, tergantung pada berapa banyak Map dan NPC yang dimuat.
3. 250MB Hard Drive ruang atau lebih baik, sampai 1GB tergantung pada seberapa besar database bisa mendapatkan.

Perangkat Lunak

rAthena tergantung pada apa yang diinginkan dan dengan platform apa menjalankannya, ini akan membutuhkan minimal, sebagai berikut:

1. Compiler yang kompatibel dengan C/C++ + 2. MySQL server
2. Subversion (jika menggunakan server yang belum di compile)
3. Client Game Online Ragnarok (dapat di unduh di http://ratemyserver.net/index.php?page=download_kROLinks)
4. Server rAthena (dapat di unduh di <http://rathena.org/board/files/file/2574-rathena-revision-16797/>)

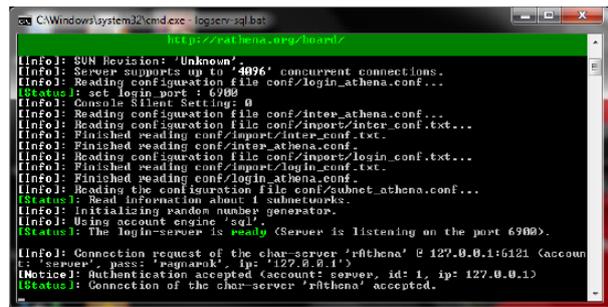
Proses Menjalankan Program

Proses menjalankan program adalah seperti terlihat pada flowchart berikut ini.

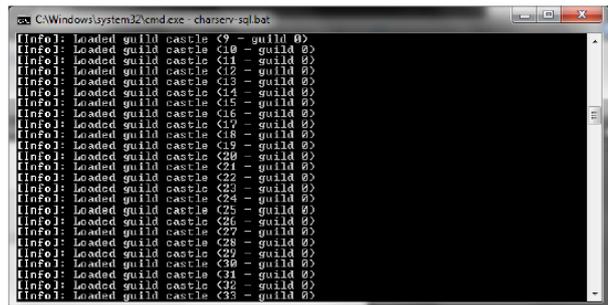


Gambar 5: Proses menjalankan server rAthena dan permainan Ragnarok

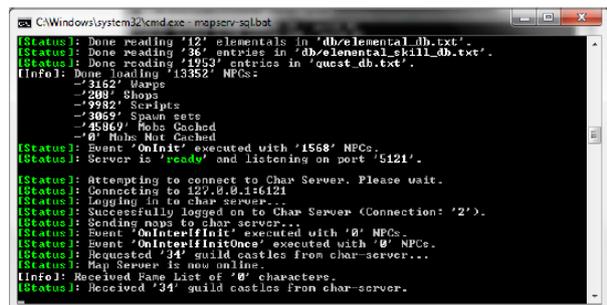
Pertama masuk ke folder server rathena lalu disana ada file bernama runserver-SQL.bat lalu aktifkan setelah itu masuk ke folder game Ragnarok lalu jalankan aplikasi game Ragnarok.



Gambar 6: Login Server sukses dijalankan



Gambar 7: Char Server sukses dijalankan



Gambar 8: Map Server sukses dijalankan



Gambar 9: Tampilan utama permainan Ragnarok

Daftar Pustaka

- [1] <http://empeajah.wordpress.com/2011/06/30/pengertian-jaringan-server>.
- [2] <http://belajarpsikologi.com/tag/pengertian-permainan>.
- [3] <http://navicat.com/en/products.html>.
- [4] Achmad Solichin, MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir, Achmatim, Jakarta, 2010.
- [5] <http://ragnarok.lytgame.com/roguide/intro/intro.asp>.
- [6] [6] <http://gunadarma.ac.id/algorithm&pemrograman/flowchart>.

Kesimpulan

Dengan membuat server ragnarok sendiri, pemain dapat mencoba semua hal – hal yang ada, karena dengan mempunyai server sendiri pemain memiliki wewenang untuk menjadi GM (Game Master). Selain itu program Navicat banyak membantu dalam pembuatan dan pengeditan database pada MySQL.