

Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Desktop pada PT. Elenbee Cipta Desain

Ani Rachmaniar dan Wiwik Handrini

Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI No. 17 Radio Dalam Kebayoran Baru Jakarta Selatan
E-mail: anistore700@gmail.com, wiwik.handrini@gmail.com

Abstrak

Perkembangan perangkat lunak dan keras pada saat ini sangat mempengaruhi seluruh aspek kehidupan yang berkaitan dengan komputer dan informasi. Teknologi komputer mampu bekerjasama dengan banyak bidang ilmu lainnya, sedangkan teknologi informasi dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat, dan akurat guna mendukung efektifitas dan efisiensi sehingga meningkatkan produktivitas. Sistem penggajian karyawan merupakan sistem yang dibuat untuk mengelola, memantau dan mempermudah proses data penggajian karyawan secara otomatis. Gaji merupakan hal penting yang diterima oleh pegawai yang diberikan oleh perusahaan. Gaji seseorang dapat memenuhi seluruh kebutuhan hidupnya. Gaji seorang karyawan adalah unsur yang dapat memberi kinerja, prestasi dan loyalitas karyawan. Dengan gaji yang diberikan kepada karyawan, maka karyawan akan termotivasi untuk lebih giat dalam bekerja. Tujuan penelitian yang akan dicapai dalam penelitian ilmiah ini adalah untuk membangun sistem penggajian karyawan pada PT. Elenbee Cipta Desain guna mempermudah proses dalam pengelolaan data karyawan, absensi dan data penggajian yang lebih efektif dan efisien serta mempermudah proses perhitungan gaji karyawan.

Kata Kunci: Penggajian, Sistem Informasi, Desktop, Karyawan

Pendahuluan

Perkembangan perangkat lunak dan keras pada saat ini sangat mempengaruhi seluruh aspek kehidupan yang berkaitan dengan komputer dan informasi. Teknologi informasi dapat bekerja sama dengan bidang ilmu lainnya yang dapat memberi manfaat seperti pengaruh terhadap kecepatan, ketepatan, dan akurat guna mendukung efektifitas dan efisiensi sehingga meningkatkan produktivitas.

Sumber daya manusia berperan penting dalam era globalisasi dalam meningkatkan kemajuan perusahaan. Pengaruh dari sumber daya manusia adalah memiliki peran dalam pencapaian tujuan bagi perusahaan. Sumber daya manusia adalah aset terbesar yang akan dapat meningkatkan kualitasnya dengan memberikan apresiasi dengan diberikan gaji dan sistem pembayarannya yang baik. Gaji dibayarkan oleh pihak perusahaan kepada seluruh karyawannya setiap bulan. Proses pembayaran gaji yang lancar tanpa hambatan san-

gatalah penting, karena apabila terjadi kesalahan dalam perhitungan penggajian maka dapat merugikan manajemen perusahaan dan karyawan.

Sistem penggajian karyawan merupakan sistem yang dibuat untuk mengelola, memantau dan mempermudah proses data penggajian karyawan secara otomatis. Gaji merupakan hal penting yang diterima oleh pegawai yang diberikan oleh perusahaan. Kebutuhan hidup seorang karyawan dapat dipenuhi pendapatan gaji mereka. Gaji karyawan adalah salah satu unsur yang dapat memberi semangat kinerja, prestasi dan loyalitas karyawan. Pemberian gaji kepada karyawan dengan baik memberikan motivasi untuk lebih baik lagi dalam bekerja.

Proses penggajian yang masih menggunakan cara manual sangatlah beresiko salah satunya pada PT. Elenbee Cipta Desain yang bergerak dalam bidang desain interior, pada proses penggajiannya masih dilakukan secara manual dengan menggunakan Microsoft Ex-

cel, sehingga penginputan data karyawan, absen karyawan dan perhitungan gajinya masih belum akurat dan bisa terjadi kecurangan data atau terjadi kesalahan dalam penginputan data. Sistem penggajian sebaiknya dijalankan dengan prosedur yang efektif dan efisien agar pelaksanaan proses penggajian sesuai dengan rencana dan tujuan yang telah ditetapkan.

Penelitian ini dilakukan untuk membuat aplikasi penggajian karyawan PT. Elenbee Cipta Desain. Bagaimana merancang sistem penggajian karyawan berbasis dekstop dengan menggunakan Aplikasi Microsoft Visual Foxpro 9.0. Bagaimana membuat penyajian informasi yang mudah dipahami dan efisien dalam bentuk laporan. Penelitian ini membatasi masalah hanya pada pengolahan data karyawan, data absensi, dan proses perhitungan gaji karyawan pada PT. Elenbee Cipta Desain sampai dengan proses cetak slip gaji karyawan dan laporan penggajian dengan berbasis dekstop menggunakan Aplikasi Microsoft Visual Foxpro.

Tujuan penelitian yang akan dicapai dalam penelitian ilmiah ini adalah untuk membangun sistem penggajian karyawan pada PT. Elenbee Cipta Desain guna mempermudah proses dalam pengelolaan data karyawan, absensi dan data penggajian yang lebih efektif dan efisien serta mempermudah proses perhitungan gaji karyawan.

Tinjauan Pustaka

Perancangan adalah pemilihan proses dan data dalam tahapan pembuatan yang sistem baru. Perancangan sistem ini bermanfaat menjelaskan gambaran rancangan atau blue print secara lengkap sebagai panduan pengembang dan programmer aplikasi yang tentunya disesuaikan dengan perangkat yang ada. Perancangan berdasarkan pendapat Al-Bahra bin Ladjamudin, “Perancangan merupakan tahapan yang dilakukan untuk membuat sistem baru sebagai jawaban permasalahan dalam perusahaan agar menjadi lebih baik/”. [1]

Kegiatan Perancangan menurut Kusrini, “Perancangan merupakan tahapan pengembangan spesifikasi sistem baru menurut penjelasan analisis sistem atau suatu tahapan dengan tujuan menganalisis, menyusun, menilai, memperbaiki menjadi sistem baru. Sistem yang dikembangkan berupa fisik dan non fisik yang digunakan masa datang dengan meman-

faatkan informasi yang ada”. [2]

Pengertian perancangan sesuai pendapat Mohamad Subhan, “Perancangan merupakan tahapan pengembangan dengan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem”. [3]

Penjelasan perancangan berdasarkan pendapat Syifaun Nafisah, “Perancangan merupakan gambaran perencanaan dan sketsa sistem yang mempunyai fungsi yang utuh. Perancangan sistem dapat direncanakan dalam bentuk bagan alir sistem (system flowchart), yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan – urutan proses dari sistem”. [4]

Istilah sistem bersumber dari bahasa latin dan bahasa yunani yaitu sekumpulan elemen yang bekerjasama secara teratur membentuk satuan kerja mengolah aliran informasi sesuai fungsinya untuk mencapai tujuan. Pada prinsipnya setiap sistem terdiri dari empat elemen, yaitu : objek, atribut, hubungan internal, dan lingkungan. Pendefinisian menurut Yakub, “Sistem merupakan sekumpulan elemen yang saling berinteraksi mencapai tujuan yang sama”. [5]

Sedangkan pendefinisian sistem berdasarkan Tata Sutabri, “Sistem merupakan sekelompok elemen saling berhubungan satu dengan lain mempunyai fungsinya untuk mencapai tujuan tertentu”. [6]

Definisi sistem menurut Kristanto, “Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur – prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama – sama untuk melakukan suatu kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu”. [7]

Definisi sistem menurut Edhy Sutanta, “Sistem adalah sekumpulan hal atau kegiatan atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara – cara tertentu sehingga membentuk suatu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan”. [8]

Pengertian Penggajian Perusahaan akan melakukan segala hal untuk mencapai hasil maksimal dalam mencapai tujuan dengan segala sumber daya yang dimiliki. Perusahaan memberikan motivasi kepada karyawannya dengan memberikan gaji yang baik agar karyawan bisa melakukan tugasnya dengan baik. Tahapan pembayaran gaji dilakukan periode dalam setiap bulan. Gaji menurut definisi Sumarsono, “Gaji merupakan imbalan yang diberikan

kepada bawahan sudah mengerjakan tugas-tugas administrasi dari pimpinan yang jumlahnya sudah ditetapkan secara bulanan”. [9]

Definisi gaji menurut Tulus, “Gaji adalah sejumlah uang yang diterima oleh tenaga - tenaga manajerial dan tata usaha atas sumbangan jasa, yang menerima uang dengan jumlah yang tetap berdasarkan tarif mingguan, bulanan, tahunan”. [10]

Definisi gaji menurut Mulyadi, “Gaji adalah pembayaran atas jasa-jasa yang diberikan dan dilakukan seorang karyawan dengan jenjang dan jabatan manajer”. [11]

Peranan Gaji

Peranan gaji ditinjau dari dua pihak, yaitu antara lain sebagai berikut :

1. Aspek pemberi kerja adalah manajer. Gaji merupakan unsur pokok dalam menghitung biaya produksi dan komponen dalam menentukan harga pokok yang dapat menentukan kelangsungan hidup perusahaan. Apabila suatu perusahaan memberikan gaji terlalu tinggi maka akan mengakibatkan gaji tinggi pula dan bila gaji yang diberikan terlalu rendah akan mengakibatkan perusahaan kesulitan mencari tenaga kerja.
2. Aspek penerima kerja. Gaji merupakan penghasilan yang diterima oleh seorang seseorang dan digunakan untuk memenuhi kebutuhannya. Gaji merupakan salah satu
3. motivasi penting yang ikut mendorong karyawan untuk berprestasi, sehingga tinggi atau rendahnya gaji yang diberikan akan mempengaruhi kinerja dan kesetiaan karyawan

Fungsi Gaji

Beberapa fungsi dari gaji antara lain sebagai berikut :

1. Fungsi gaji untuk menarik seorang pekerja yang mempunyai keahlian tertentu ke dalam suatu organisasi.
2. Fungsi gaji untuk mendorong karyawan supaya semakin giat dan semakin menunjukkan prestasi yang tinggi.

3. Fungsi gaji untuk membangun prestasi pekerja selama masa periode yang panjang.

Tujuan Gaji

Menurut Malayu S.P Hasibuan, tujuan gaji antara lain sebagai berikut [12] :

1. Ikatan kerjasama, Dengan pemberian gaji terjalinlah ikatan kerja sama formal antara pimpinan dengan karyawan. Karyawan harus mengerjakan tugas – tugasnya dengan baik, sedangkan pimpinan wajib membayar gaji sesuai dengan perjanjian yang telah disepakati.
2. Kepuasan kerja, Dengan balas jasa, karyawan dapat memenuhi kebutuhan – kebutuhan fisik dan status sosial sehingga memperoleh kepuasan kerja dari jabatannya.
3. Pengadaan efektif, Jika gaji yang ditetapkan cukup besar, pengadaan karyawan yang qualified untuk perusahaan akan lebih mudah.
4. Motivasi, Jika gaji yang ditetapkan cukup besar, manajer akan mudah memotivasi bawahannya.
5. Stabilitas karyawan, Dengan kompensasi atas prinsip adil dan layak serta eksternal kompensasi yang kompentatif maka stabilitas karyawan lebih terjamin.
6. Disiplin, memberikan apresiasi yang cukup besar memberi dampak kedisiplinan pegawai menjadi lebih baik.
7. Pengaruh serikat buruh, Kompensasi dengan nilai yang cukup baik akan menghindari pengaruh dari serikat buruh dan karyawan dapat berkonsentrasi pada pekerjaan.
8. Pengaruh pemerintah , Jika gaji sesuai dengan undang – undang yang berlaku (seperti batas gaji minimum) maka intervensi pemerintah dapat dihindarkan.

Komponen Gaji

Setiap karyawan dalam suatu perusahaan mempunyai hak mendapatkan upah atau gaji pada setiap bulannya. Dalam upah atau gaji

ada beberapa komponen yang harus ada dalam penyusunan gaji, antara lain sebagai berikut :

1. Gaji Pokok, Gaji pokok merupakan gaji dasar yang ditentukan sesuai dengan jabatan atau tugas tertentu. Semakin tinggi gaji tentu semakin besar tanggung jawab karyawan.
2. Tunjangan, Tunjangan merupakan pelengkap dari gaji pokok. Beberapa perusahaan menawarkan tunjangan anak, tunjangan keahlian, tunjangan keluarga, dan sebagainya.
3. Potongan, Jika tunjangan menamahi penghasilan karyawan maka potongan adalah sebaliknya. Potongan biasanya dapat diambil ketika ada beberapa hal terkait dengan karyawan. Berbagai macam potongan yang umum diberlakukan antara lain, potongan pajak penghasilan (PPH), potongan kesehatan, potongan absensi, dan lain – lain.
4. Uang lembur, Uang lembur adalah upah atau gaji yang dibayarkan karena bekerja di luar waktu jam kerja secara resmi. Setiap kegiatan lembur dihitung sebagai tambahan penghasilan karena karyawan menggunakan waktu tambahan dalam bekerja.
5. Insentif adalah pemberian kompensasi oleh perusahaan untuk pegawai yang dihitung diluar pendapatan gaji. Pemberian insentif ini berupaya memberikan motivasi kepada pegawai agar terus memperbaiki prestasi kerja diperusahaan. Prinsip pemberian insentif berhubungan dengan kinerja karyawan yang melampaui standar yang telah ditetapkan perusahaan. Atas kerja keras dan prestasi kerja tersebut maka karyawan akan mendapatkan penghargaan, bisa dalam bentuk uang, barang ataupun lainnya.

Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat menentukan suatu sistem bisa mengerjakan semua kegiatan yang harus diselesaikan. Dengan adanya perancangan yang tepat akan menghasilkan sistem yang stabil dan mudah untuk dikembangkan dimasa yang akan datang. perancangan sistem adalah suatu rancangan, atau

susunan sistem yang dibangun untuk membantu menyelesaikan masalah yang ada serta dapat mengembangkan sistem agar menjadi sistem yang berkualitas. Adapun teknik-teknik dalam perancangan sistem meliputi :

Flow Of Document (FOD) Bagan alur dokumen atau flow of document merupakan dari data yang ditulis suatu sistem, yang memungkinkan untuk menggambarkan sistem sebagai satu jaringan proses fungsional yang menghubungkan semua komponen dengan alur data secara manual atau secara komputerisasi. Fungsi dari diagram ini menggambarkan alur form dan proses laporan yang tersimpan. Alur form ini menjelaskan dari satu bagian kebagian yang lain secara keseluruhan.

Data Flow Diagram (DFD) Data Flow Diagram merupakan perangkat pemodelan yang digunakan pengembang sistem untuk menjelaskan rancangan sistem yang terhubung dengan komponen data, baik secara manual maupun komputerisasi. Data flow diagram digunakan untuk memodelkan sistem secara logik, diagram ini sering disebut dengan bubble chart, bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model fungsi.

ERD (Entity Relationship Diagram) Entity Relationship Diagram merupakan pemodelan yang menggambarkan hubungan antara data dalam suatu database. Pemodelan hubungan data dalam database ini berdasarakan objek-objek dasar dari suatu sistem.

Microsoft Visual FoxPro 9.0

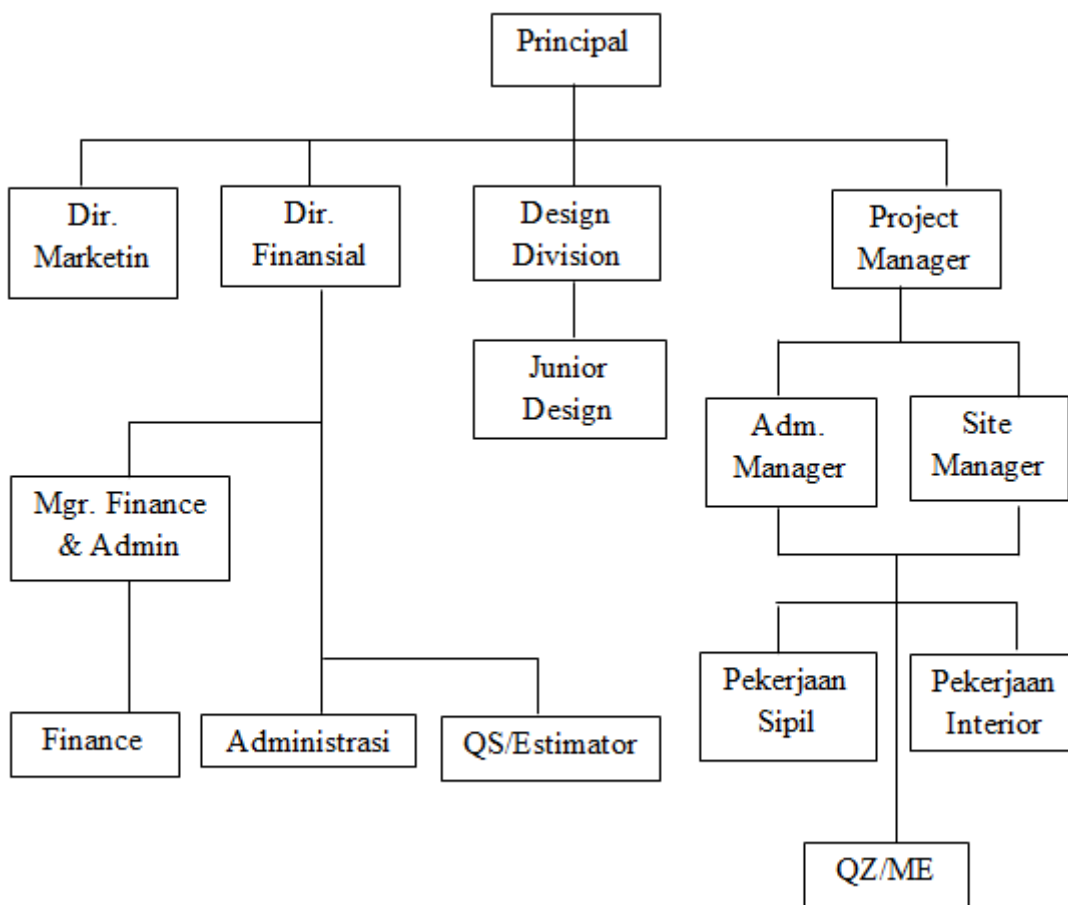
Visual FoxPro adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk menyusun sebuah aplikasi yang berhubungan dengan database. Perangkat lunak visualfoxpro mempunyai kemampuan membangun aplikasi dan membangun database dengan cepat dan mudah sehingga bahasa pemrograman ini banyak diminati. Aplikasi Visualfoxpro terdapat fungsi yang kuat dan cepat kemampuannya dalam mnangani data juga fleksibilitas yang diperlukan untuk membangun semua jenis database. Visual FoxPro berasal dri FoxPro (awalnya dikenal sebagai FoxBASE) yang dikembangkan oleh Fox Software pada awal 1984. Microsot Visual

FoxPro 9.0 mengandalkan fasilitas yang terdapat pada Microsoft Windows secara optimal. Visual foxpro dapat membuat aplikasi dengan tampilan seperti dalam program lainnya standar dari sistem operasi Microsoft Windows.

Sejarah PT. Elenbee Cipta Desain

PT. Elenbee Cipta Desain merupakan perusahaan konsultan desain interior yang didirikan oleh Ibu Aliviani Aziz, seorang desainer interior yang merupakan lulusan Academy of Art Col-

lege University, San Fransisco, USA. PT. Elenbee Cipta Desain didirikan pada Oktober 1989, yang terletak di Jl. Cilandak Tengah IV no. 09, Cilandak, Jakarta Selatan. Kantor PT. Elenbee Cipta Desain saat ini merupakan rumah pribadi masa kecil Ibu Lea Aliviani Aziz. Selain sebagai pendiri dari PT. Elenbee Cipta Desain beliau juga merupakan Ketua Umum HDII (Himpunan Desain Interior Indonesia) periode 2015 -2017. Struktur Organisasi PT. Elenbee Cipta Desain dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1: Struktur PT. Elenbee Cipta Design

Flow Of Document

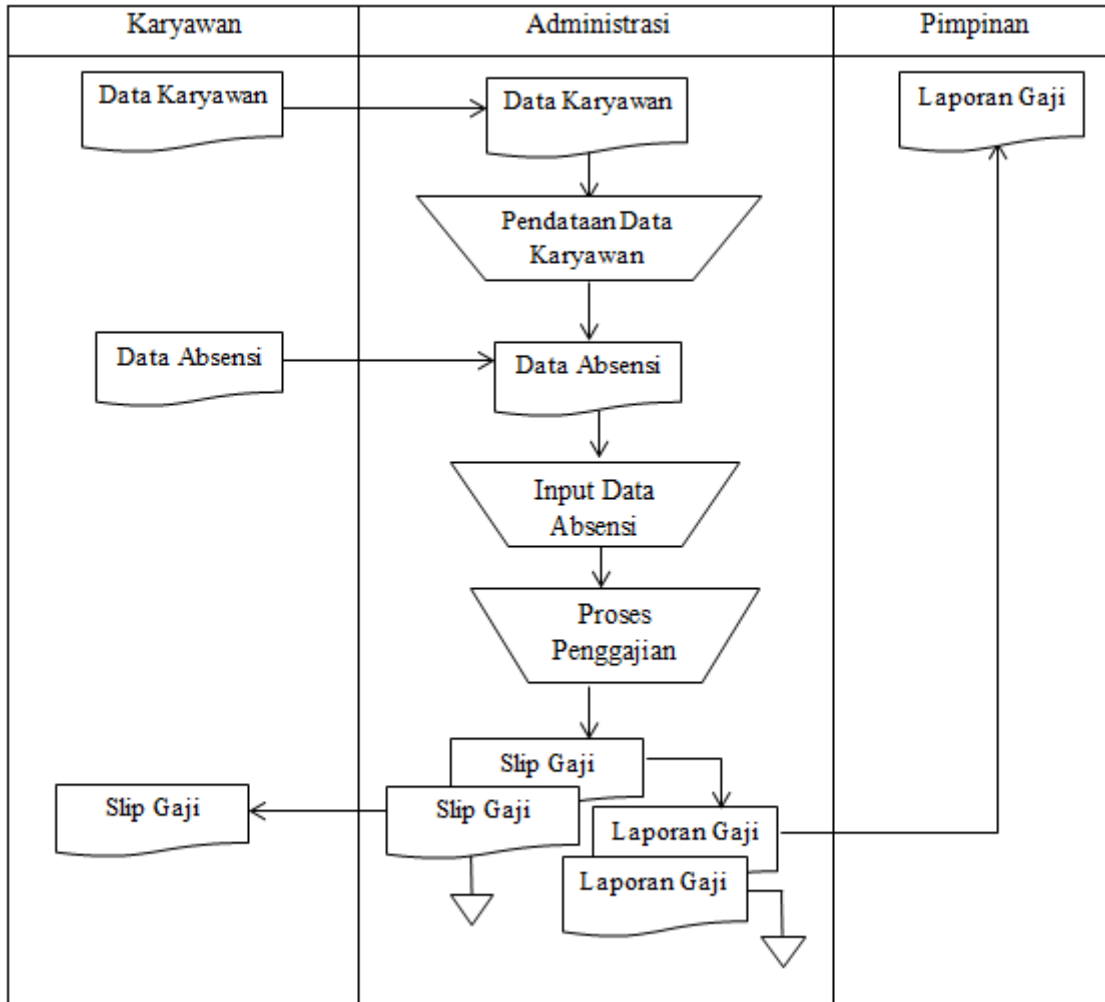
Arus dokumen yang diusulkan, terlihat pada Gambar 2 digambarkan bagian Administrasi melakukan pendataan data karyawan, setelah pendataan karyawan selanjutnya bagian Administrasi menginput data absensi karyawan selama 1 bulan kerja. Setelah itu dilakukan proses pengolahan gaji karyawan secara komputersasi, kemudian slip dicetak. Slip dicetak

dalam 2 rangkap. slip gaji rangkap pertama akan diarsipkan bersama laporan gaji dan diserahkan kepada pimpinan sedangkan slip gaji rangkap kedua diserahkan kepada karyawan sebagai bukti penerimaan gaji.

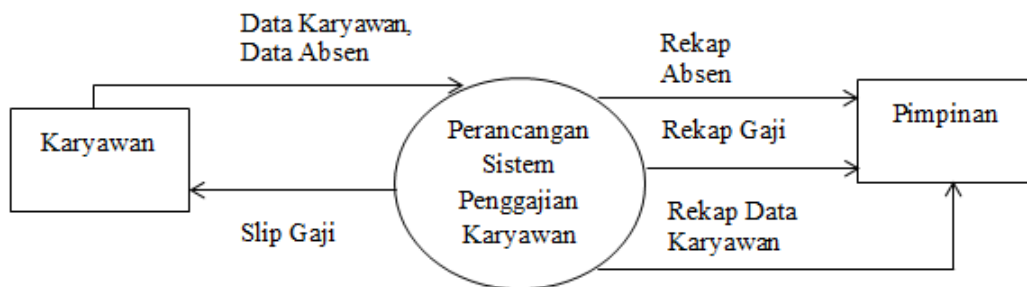
Data Flow Diagram (DFD)

DFD (Data Flow Diagram) digunakan untuk membuat model sistem sebagai suatu jaringan

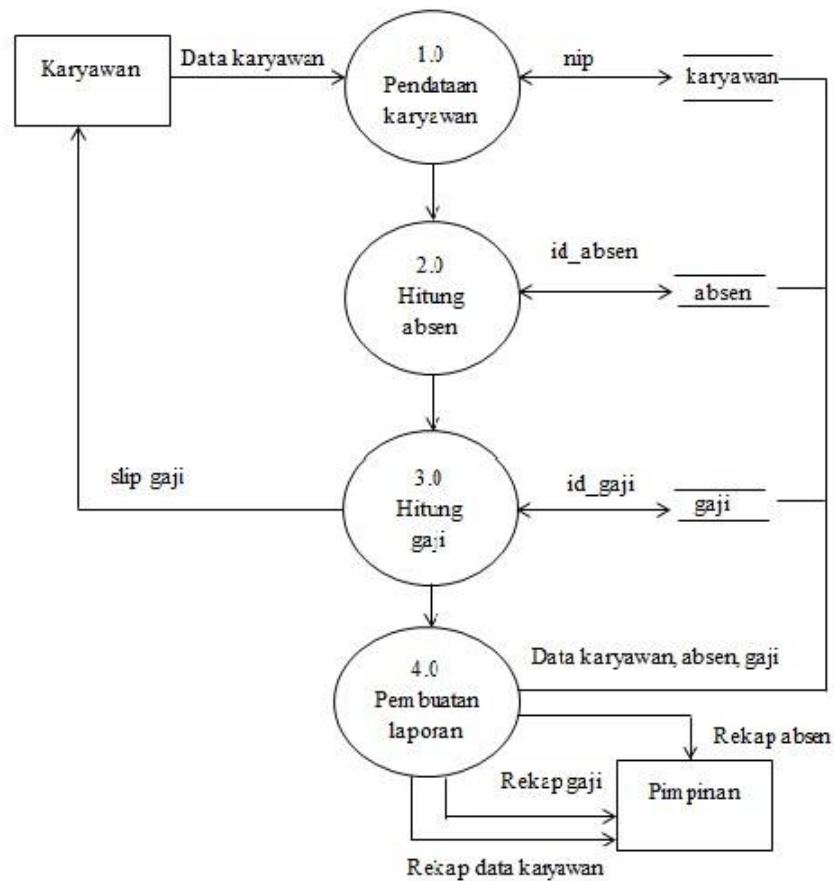
proses yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, diagram konteks dapat dilihat pada Gambar 3. Sedangkan Diagram Zero disajikan pada Gambar 4.



Gambar 2: FOD yang berjalan



Gambar 3: Diagram Konteks



Gambar 4: Diagram Zero

Entity Relationship Diagram

Dalam merancang sebuah sistem penggajian pada PT Elenbee Cipta Desain dibutuhkan ERD untuk menyusun database agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan database. Yang terdiri dari komponen yang terdiri dari entitas, hubungan (relasi) dan atribut. Berikut rancangan ERD dapat dilihat pada Gambar 5

Perancangan Struktur Tampilan

Beberapa tampilan disajikan pada Gambar 6 hingga 13.

Tampilan Form Login

Form login dirancang untuk admin sebagai awal untuk masuk form menu utama. Berikut

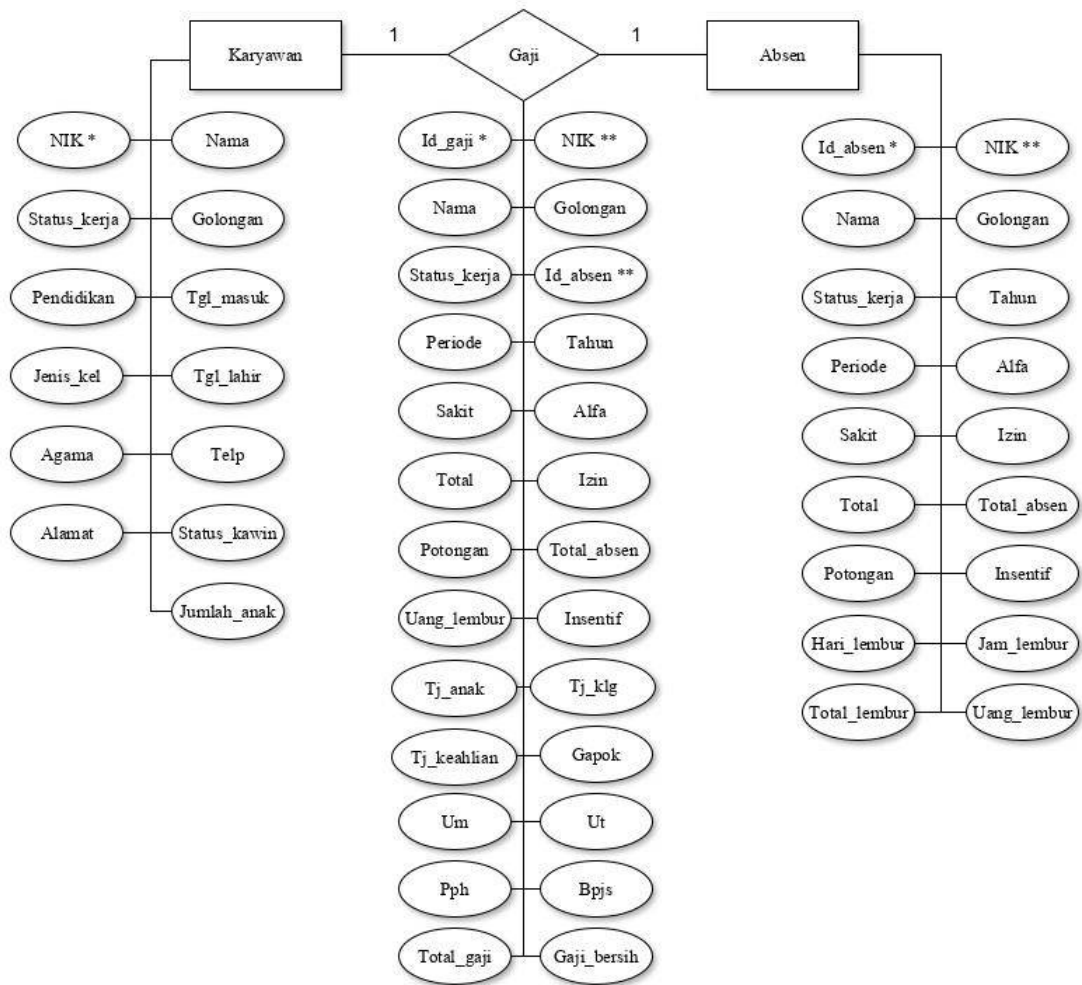
tampilan form login, seperti pada Gambar 7.

Tampilan Menu Utama

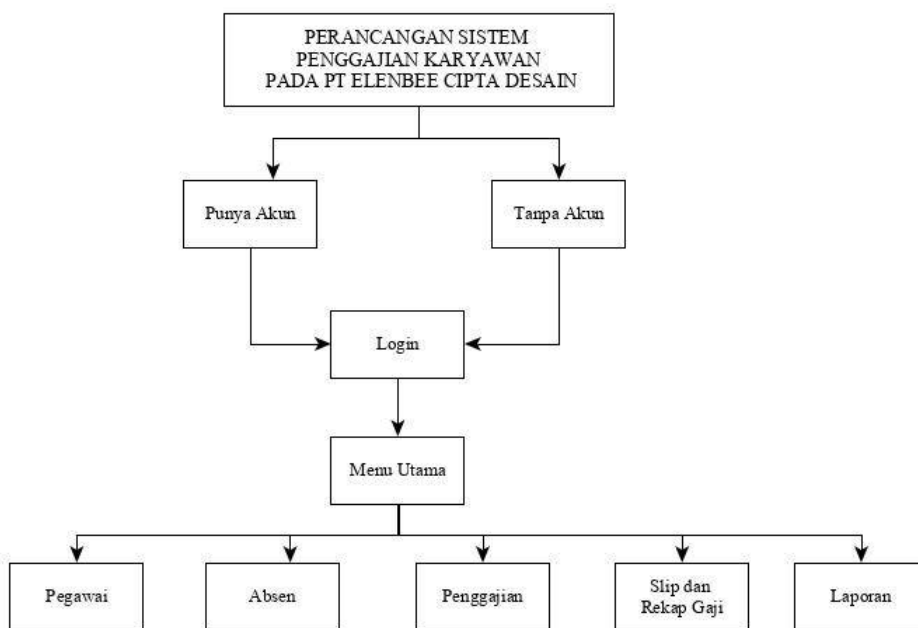
Form menu utama digunakan sebagai wadah untuk menjalankan form lain, mulai dari form karyawan, form absensi, form penggajian, form laporan. Berikut tampilan form menu utama, seperti terlihat pada Gambar 8.

Tampilan Form Pegawai

Form karyawan dirancang utk melakukan penginputan data karyawan baru dan pengecekan, pengubahan, dan penghapusan data karyawan jika karyawan tersebut sudah tidak bekerja pada perusahaan. Berikut tampilan form karyawan, seperti terlihat pada Gambar 9



Gambar 5: Entity Relationship Diagram



Gambar 6: Struktur Tampilan

ELENBEE
PT ELENBEE CIPTA DESIGN
Jl. Cilandak Tengah IV
Jakarta Selatan

Kode Admin
ADM001

Kata Sandi
..... Lihat Kata Sandi

Masuk
Batal
Buat Akun

Keluar

Gambar 7: Tampilan Form Login

03:01:41
12/10/2019

Logout

ELENBEE
PT ELENBEE CIPTA DESIGN
Jl. Cilandak Tengah IV
Jakarta Selatan

"What's the best for client is the best for us"

Kode Admin
ADM001
Nama Admin
Wiwik Handrini

Pegawai
Absensi
Penggajian
Slip dan Rekap Gaji
Laporan

Gambar 8: Tampilan Form Menu Utama

DATA KARYAWAN
PT ELENBEE CIPTA DESIGN
Jl. Cilandak Tengah IV
Jakarta Selatan

NIP: 01600218
Nama: Hanvara Ayudia
Status Kerja: Tetap Tidak Tetap
Pendidikan Terakhir: D3
Golongan: 002
Tanggal Masuk: 01/01/2018
Jenis Kelamin: Pria Wanita

Tanggal Lahir: 09/07/1994
Agama: Islam
No. Telp: 081213248764
Alamat: Jl. Petogogan
Status: Menikah Belum Menikah
Jumlah Anak: 0

TAMBAH
SIMPAN
CARI
UBAH
HAPUS
BATAL

Gambar 9: Tampilan Form Pegawai

Tampilan Form Absensi

Form absensi dirancang untuk melakukan pengisian data absensi dan data lembur karyawan selama 1 bulan dengan pilihan periode yg berbeda dan ketentuan upah dan jam lembur yang sudah ditentukan. Berikut tampilan form absen, seperti terlihat pada Gambar 10.

Slip Gaji Karyawan

Slip Karyawan digunakan untuk mencetak slip karyawan yang digunakan sebagai bukti bahwa karyawan tersebut sudah menerima gaji. Berikut tampilan slip karyawan, seperti terlihat pada Gambar 12.

Tampilan Form Penggajian


Form penggajian dirancang untuk melakukan proses perhitungan gaji karyawan. Berikut rancangan form penggajian, seperti terlihat pada Gambar 11.

Uji Coba Aplikasi

Pada tahap ini, merupakan tahap proses pengujian aplikasi dilakukan dengan menjalankan program yang telah dibuat dengan memasukkan beberapa jenis data sebagai bahan uji percobaan, hasil pengujian disajikan pada Tabel 1.

Gambar 10: Tampilan Form Absensi

Gambar 11: Tampilan Form Penggajian

|  PT ELENEE CIPTA DESAIN Jl Cilandak Tengah IV Jakarta Selatan | | | | | | | | |
|--|-------------|--|------------|---|-------------------------|---------------------|----------|--|
| SLIP PENGGAJIAN | | | | | | | | |
| Tanggal | 10/24/19 | | | | | Nama | Oh Sehun | |
| ID Gaji | PGJ001 | | | | | Status Kerja | Tetap | |
| NIP | 00100219 | | | | | Golongan | 002 | |
| PENDAPATAN | | | POTONGAN | | | KEHADIRAN | | |
| Gaji Pokok | Rp. 5000000 | Potongan BPJS | Rp. 50000 | ID Absen | ABS001 | | | |
| Tj Keluarga | Rp. 0 | Potongan Absen | Rp. 0 | Periode | 09 | | | |
| Tj Keahlian | Rp. 100000 | Potongan Pph 21 | Rp. 310000 | Alfa | 0 | | | |
| Tj Anak | Rp. 0 | | | | Sakit | 0 | | |
| Uang Makan | Rp. 50000 | | | | Izin | 0 | | |
| Uang Trans | Rp. 100000 | | | | Total Hari Kerja | 22 | hari | |
| Lembur | Rp. 900000 | | | | Total Absensi | 0 | hari | |
| Insentif | Rp. 100000 | | | | | | | |
| Total Gaji # Rp.6200000 # | | Total Gaji Bersih # Rp. 5890000 # | | Terbilang Lima Juta Delapan Ratus Sembilan Puluh Ribu Rupiah | | | | |

Gambar 12: Tampilan Slip Gaji Karyawan

Penutup

Perancangan sistem penggajian karyawan berbasis dekstop ini dapat berjalan dengan independen (dapat berdiri sendiri), prosesnya lebih cepat dan lebih efisien antarmuka (interface) pengguna dan umumnya tidak terkoneksi dengan jaringan internet untuk menggunakannya. Dalam merancang sistem penggajian karyawan dengan menggunakan aplikasi Microsoft Visual Foxpro 9.0 karena pada aplikasi ini tersedia fitur yang lengkap, mempunyai database sendiri, sederhana dan tidak memerlukan spesifikasi hardware yang tinggi.

Sistem penggajian ini dirancang untuk memudahkan administrasi dalam memproses pengolahan data karyawan, data absensi dan lembur, proses perhitungan gaji serta pembuatan laporan secara terkomputerisasi dan mencegah terjadinya kecurangan data. Dan pada proses penyimpanan data karyawan, absensi dan lembur, serta rekapitulasi gaji sudah tersimpan dalam database.

Penyajian informasi dalam bentuk laporan yang mudah dipahami dan efisien pada aplikasi pemrograman Microsoft Visual Foxpro 9.0 karena telah tersedia fasilitas report. Report digunakan untuk menampilkan dan meringkas data menjadi sebuah laporan dalam format cetak atau lihat (view) pada layar.

Daftar Pustaka

- [1] Al-Bahra Bin Ladjamudin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", Edisi Pertama Graha Ilmu, Yogyakarta, 2013.
- [2] Kusriani, "Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan", Penerbit Andi, Yogyakarta, 2007.
- [3] Mohamad Subhan, "Analisa Perancangan Sistem", Jakarta : Lentera Ilmu Cendekia, 2012.
- [4] Syifaun Nafisah, "Grafika Komputer", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2003.
- [5] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", Graha Ilmu, Yogyakarta.,2012.
- [6] Tata Sutabri, "Analisis Sistem Informasi", Andi, Yogyakarta, 2012.
- [7] Andri Kristanto, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", Jakarta : Gava Media. 2003.
- [8] Sutanta Edhy, "Sistem Informasi Manajemen", Graha Ilmu, Yogyakarta, 2003.
- [9] S.R. Soemarso, "Akuntansi Suatu Pengantar", Jakarta : Salemba Empat, 2009.
- [10] Moh. Agus Tulus, "Manajemen Sumber Daya Manusia", PT. Gramedia Pustaka Utama, 2012.

- [11] Mulyadi, "Sistem Akuntansi", Jakarta : Salemba Empat, 2008. [12] S.P Hasibuan Malayu, "Manajemen Sumber Daya Manusia", Jakarta : PT Bumi Aksara, 2014.

Tabel 1: Rincian Hasil Pengujian Aplikasi

| No. | Elemen | Aplikasi Tolak Ukur Pengujian | Hasil |
|-----|---------------------|---|----------|
| 1. | File Execute | File project dijalankan untuk melakukan uji coba aplikasi. | Berhasil |
| 2. | Form Login | Jika kode admin dan kata sandi tidak diisi, maka ketika tombol masuk ditekan akan muncul kotak pesan "Kode Admin dan Kata Sandi Harus Diisi". | Berhasil |
| | | Jika kata sandi tidak sesuai dengan data yang ada pada tabel login maka ketika tombol masuk ditekan akan muncul kotak pesan "Kata Sandi Tidak Ditemukan". | Berhasil |
| | | Jika tombol batal diklik, maka tampilan form kembali seperti semula dan isi di dalam textbox jika kembali kosong. | Berhasil |
| 3. | Form Buat Akun | Pada "Kode Admin" kode admin sudah muncul secara otomatis. | Berhasil |
| | | Jika ikon "login" diklik maka akan pindah ke form login | Berhasil |
| | | Jika tombol tambah diklik maka akan mengaktifkan textbox, combo box, option group, dan date time picker yang ter enabled. | Berhasil |
| 4. | Form Menu Utama | Jika ikon "logout" diklik maka akan pindah ke form login. | Berhasil |
| | | Jika tombol pegawai diklik maka akan pindah ke form pegawai. | Berhasil |
| | | Jika tombol absensi diklik maka akan pindah ke form absensi. | Berhasil |
| | | Jika tombol penggajian diklik maka akan pindah ke form penggajian. | Berhasil |
| | | Jika tombol slip dan rekap gaji diklik maka akan pindah ke form slip dan rekap gaji. | Berhasil |
| | | Jika tombol laporan diklik maka akan pindah ke form laporan. | Berhasil |
| 5. | Form Pegawai | Jika ikon "menu" diklik maka akan pindah ke form menu utama. | Berhasil |
| | | Nomor induk karyawan sudah muncul secara otomatis. | Berhasil |
| | | Jika tombol simpan diklik, maka akan muncul kotak pesan "Data Telah Tersimpan" dan data telah tersimpan ke dalam tabel karyawan. | Berhasil |
| | | Jika tombol batal diklik, maka tampilan form kembali seperti semula dan ter-enabled. | Berhasil |
| 6. | Form Absensi | Jika ikon "menu" diklik maka akan pindah ke form menu utama. | Berhasil |
| | | Pada id absen, sudah muncul secara otomatis. | Berhasil |
| | | Jika tombol tambah diklik maka akan mengaktifkan textbox, combo box, option group, dan date time picker yang ter-enabled. | Berhasil |
| | | Jika tombol simpan diklik, maka akan muncul kotak pesan "Data Telah Tersimpan" dan data telah tersimpan ke dalam tabel absen. | Berhasil |
| | | Jika tombol proses diklik, maka akan pindah ke form penggajian. | Berhasil |
| 7. | Form Penggajian | Jika ikon "menu" diklik maka akan pindah ke form menu utama. | Berhasil |
| | | Jika tombol proses pada data absen diklik maka akan muncul rincian data gaji karyawan. | Berhasil |
| | | Jika tombol dihitung pada data gaji diklik maka akan memproses perhitungan gaji karyawan. | Berhasil |
| | | Jika tombol simpan diklik, maka akan muncul kotak pesan "Data Telah Tersimpan" dan data telah tersimpan ke dalam tabel gaji. | Berhasil |
| 8. | Slip dan Rekap Gaji | Jika ikon "menu" diklik maka akan pindah ke form menu utama. | Berhasil |
| | | Jika ingin mencetak slip atau rekap karyawan klik tombol cetak. | Berhasil |