

Aplikasi Tutorial Senam Zumba Untuk Pemula Berbasis Android Menggunakan Software Adobe Flash CS6

Rury Alizah dan Mohamad Saefudin

Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI No. 17 Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, Indonesia
E-mail: rury.alizah@gmail.com, saefudin@gmail.com

Abstrak

Senam Zumba adalah olahraga aerobik yang saat ini mulai digemari dan salah satu olahraga internasional. Meningkatnya ketertarikan olahragawan pada olahraga Senam Zumba di Indonesia sering kali membuat olahragawan tidak berlatih dengan baik dikarenakan terlalu banyaknya anggota dan biaya kelas yang tidak memadai. Oleh karena itu, dibuatlah suatu aplikasi tutorial teknik dasar Senam Zumba yang bertujuan untuk mempermudah latihan para olahragawan untuk berlatih secara mandiri melalui perangkat mobile. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Flash CS6 dengan Bahasa pemrograman ActionScript.

Kata Kunci : Android, Aplikasi Tutorial, Senam Zumba, Flash

Pendahuluan

Pada saat teknologi berkembang sangat pesat, banyak masyarakat yang memakai aplikasi untuk mencari informasi yang mudah dan tidak membosankan termasuk dalam bidang pembelajaran. Teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja pola berfikir yang cepat sehingga banyak masyarakat yang akan memanfaatkan teknologi ini untuk mendapat informasi pembelajaran dengan mudah, diantaranya menggunakan smartphone berbasis android.

Pelajaran yang akan diajarkan kali ini adalah olahraga senam zumba, yang akan diajarkan diantaranya gerakan salsa, merengue, mambo, reggaeton, tango, chachacha dan hip-hop. Pola gerakan sangat sistematis. Satu sesi kelas zumba biasanya berlangsung selama 50-60 menit yang terdiri dari sesi gerakan cepat dan gerakan lambat dikombinasi dengan latihan ketahanan tubuh untuk membakar lemak dan membentuk otot. Zumba adalah olahraga cardio yang juga mampu membentuk tubuh [1].

Kemajuan dunia teknologi informasi dan komunikasi terus berkembang seiring dengan perkembangan zaman yang semakin modern. Kemajuan ini pun merambah ke ranah

perangkat mobile atau yang sering dikenal sebagai smartphone, yang menggabungkan fitur ponsel dan fitur komputer sehingga smartphone hampir menyerupai komputer yang menawarkan kemudahan bagi penggunaannya sehingga dapat lebih meningkatkan kinerja para penggunaannya hampir dalam segala bidang.

Smartphone pun kini juga digunakan sebagai media berkomunikasi yang efektif, media pembelajaran yang menarik, mendukung kinerja bisnis, dan tentunya juga sebagai media hiburan bagi penggunaannya. Didukung dengan berbagai sistem operasi Smartphone seperti iOS, Android, dan Blackberry yang menyajikan fitur canggih seperti multimedia, gaming, office, browsing, messaging, GPS, dan tentunya dengan tampilan interface yang menarik, hal ini yang menjadi Smartphone yang begitu diminati berbagai kalangan masyarakat yang ditunjukkan dengan pengguna Smartphone, khususnya Smartphone berbasis Android.

Dalam upaya meningkatkan minat seseorang untuk berlatih mandiri, maka dibutuhkan pemanfaatan dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi seperti bahasan sebelumnya, khususnya dalam bidang smartphone, salah satunya sebagai media pembeda

lajaran. Dibutuhkan sebuah aplikasi yang nantinya mampu menjadikan alternatif untuk seseorang berlatih dengan maksimal. Yang disajikan lebih menarik agar bisa berlatih dengan cara yang baik dan benar. Penyampaian informasi yang telah diuraikan, maka dibuatlah semua penelitian dengan judul aplikasi Tutorial Senam Zumba Untuk Pemula Berbasis Android.

Hasil penelitian ini adalah Aplikasi tutorial senam zumba terhadap pemula agar dapat melakukan gerakan senam secara maksimal. Berikut ini adalah isi dari aplikasi yang sudah dirancang yaitu: Aplikasi senam zumba ini dibuat untuk seorang pemula. Aplikasi ini meliputi gerakan salsa, merengue, mambo, reggaeton, tango, chacha dan hip-hop. Aplikasi tutorial senam zumba ini dibuat menggunakan software Adobe Flash CS6. Membuat sebuah aplikasi yang menyajikan informasi tutorial dan teknik dasar senam zumba berbasis Android Menumbuhkan keinginan para pemula untuk berlatih secara mandiri agar berlatih secara maksimal. Berlatih secara mandiri agar mengurangi biaya latihan bersama trainer.[1]

Senam Zumba dan Sistem Multimedia

Zumba adalah salah satu jenis kelas senam dengan gerakan dan musik yang berakar dari tradisi latin. Selama senam kita akan melakukan gerakan yang terinspirasi dari gerakan Salsa, Merengue, Mambo, Reggaeton, Tango, Chacha dan Hip-hop [1].

Sejarah dan Pengertian Zumba Olahraga aerobik yang saat ini mulai digemari adalah zumba. Zumba dirasa mampu membakar lemak tubuh dan mengencangkan otot dengan cara yang menyenangkan. Disamping itu musik dan tarian yang menyenangkan dari gerakan zumba meningkatkan hormon endorfin dalam tubuh sehingga proses pembakaran kalori dengan olahraga aerobik terkesan lebih mudah dan menyenangkan. Menurut Fonda (1988), bahwa berolahraga dengan musik terasa lebih mudah dan menyenangkan, rasa sakit dan lelah seolah hilang dan terlupakan, sebab pada dasarnya setiap manusia memiliki jiwa seni dan musik[1].

Zumba memiliki gerakan tenaga sehingga menimbulkan kontraksi pada otot, seperti tarian lainnya yang merupakan latihan kardio. Gerakan yang cepat juga menghasilkan tidak hanya

pembakaran kalori dan lemak namun sekaligus menyehatkan jantung. Target latihan zumba adalah all core, dengan sasaran fat and calorie burning, seperti dansa umumnya zumba bisa membakar 400-800 kalori, namun pada tingkat mahir, tarian ini bisa membakar lebih dari 1000 kalori per satu jam latihan. Zumba melatih seluruh tubuh dari kepala hingga kaki. Gerakan tarian meliputi gerakan pundak, tangan, perut, pinggul, dan kaki yang mampu meningkatkan fleksibilitas tubuh menjadi lebih baik. Berikut manfaat zumba yaitu:

- a. Menurunkan berat badan
- b. Memperlancar aliran darah
- c. Memperbaiki saluran pernapasan
- d. Mengatasi insomnia
- e. Menghilangkan stress
- f. Mengembalikan good mood

Gerakan zumba mampu membakar lemak dan menyehatkan jantung, serta dapat meningkatkan keseimbangan dan fleksibilitas. Saat seseorang melakukan zumba, pembakaran kalori terjadi lebih banyak hal ini ditandai lebih banyaknya keringat yang dikeluarkan. Dalam satu jam gerakan zumba, sekitar 1.000 kalori akan terbakar. Latihan ini tentu lebih baik jika dibandingkan olahraga lain seperti jogging yang membakar 650 kalori, senam aerobik yang membakar 600 kalori dan bersepeda yang membakar 700 kalori. Menurut Perez & Greenwood-Robinson (2009) prinsip-prinsip dasar zumba seperti halnya dengan senam aerobik yaitu dimulai dengan pemanasan, bagian utama dari latihan dan pendinginan.[2]

Aplikasi adalah program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu. Suatu aplikasi dapat memanipulasi teks, angka, gambar, suara ataupun kombinasi dari unsur-unsur tersebut.

Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi dan video dengan alat bantu (tool) dan koneksi (link) sehingga pengguna dapat bernavigasi, berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi [3]. Multimedia dimanfaatkan juga dalam dunia pendidikan dan bisnis. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pengajaran, baik dalam kelas maupun secara sendiri-sendiri. Di dunia

bisnis, multimedia digunakan sebagai media profil perusahaan, profil produk, bahkan sebagai media kios informasi dan pelatihan dalam sistem e-learning. Komponen multimedia terbagi atas lima jenis, yaitu:

Teks merupakan elemen multimedia yang menjadi dasar untuk menyampaikan informasi, karena teks adalah jenis data yang paling sederhana dan membutuhkan tempat penyimpanan yang paling kecil. Teks merupakan cara yang paling efektif dalam mengemukakan ide-ide kepada pengguna, sehingga penyampaian informasi akan lebih mudah dimengerti oleh masyarakat. Sebuah gambar atau grafik sangat bermanfaat untuk menggambarkan bagaimana informasi yang akan disampaikan terutama informasi yang tidak dapat dijelaskan dengan kata-kata. Jenis-jenis grafik seperti bitmap yaitu gambar yang disimpan dalam bentuk kumpulan pixel, yang berkaitan dengan titik-titik pada layar monitor. Digitized picture adalah gambar hasil rekaman video atau kamera yang dipindahkan ke komputer dan diubah ke dalam bentuk bitmaps. Hyperpictures, sama seperti hypertext hanya saja dalam bentuk gambar [3]. Multimedia tidak akan lengkap jika tanpa audio (suara). Audio bisa berupa percakapan, musik atau efek suara. Format dasar audio terdiri dari beberapa jenis :

- a. WAVE, Merupakan format file digital audio yang disimpan dalam bentuk digital dengan ekstensi WAV.
- b. MIDI (Musical Instrument Digital Interface), MIDI memberikan cara yang lebih efisien dalam merekam musik dibandingkan wave, kapasitas data yang dihasilkan juga jauh lebih kecil. MIDI disimpan dalam bentuk MID.
- c. Adapun format audio lain yang biasa digunakan seperti MP3 (MPEG-1 Layer-3 audio), AAC (Advanced Audio Coding), OGG, dan AIFF (Audio Interchange File Format).

Video menyediakan sumber yang kaya dan hidup untuk aplikasi multimedia. Dengan video dapat menerangkan hal-hal yang sulit digambarkan lewat kata-kata atau gambar diam dan dapat menggambarkan emosi dan psikologi manusia secara lebih jelas.[3]

Adobe Flash CS 6 Profesional adalah salah satu kumpulan desain grafis, video editing, dan

pengembangan web aplikasi yang dibuat atau diakuisisi oleh Adobe Flash salah satu koleksi terbaru dari Adobe Creative Suite 6 (CS6) yang diluncurkan pada tanggal 23 April 2012, dan dirilis pada tanggal 7 Mei 2012.

Adobe Flash merupakan software multimedia unggulan yang dulunya dikembangkan oleh Macromedia, tetapi sekarang dikembangkan dan didistribusikan oleh Adobe Systems. Sejak tahun 1996, Flash menjadi metode populer untuk menambahkan animasi dan interaktif website. Flash biasanya digunakan untuk membuat animasi, hiburan dan berbagai komponen web [4]. Flash tidak hanya digunakan untuk aplikasi Web, tetapi juga dapat dikembangkan untuk membangun aplikasi desktop karena aplikasi Flash selain dikompilasi menjadi format. swf, Flash juga dapat dikompilasi menjadi format .exe. Flash dapat digunakan untuk memanipulasi vektor dan citra raster, dan mendukung bidirectional streaming audio dan video. Flash juga berisi script yang diberi nama "ActionScript". Beberapa produk software, system dan device dapat membuat dan menampilkan isi Flash. Flash dijalankan dengan Adobe Flash Player yang dapat ditanam pada browser, telepon seluler, atau software lain. Format file Flash adalah SWF, biasanya disebut "ShockWave Flash" movie. Flash biasanya berekstensi .swf dapat dijalankan melalui web, secara stand alone pada Flash Player atau dijalankan di Windows secara langsung dengan membuatnya dalam format berekstensi .exe.

ActionScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pemrograman berbasis multimedia flash. Dengan ActionScript kita dapat mengendalikan atau mengontrol objek dengan menuliskan baris kode tertentu. ActionScript berkembang dari waktu ke waktu , sehingga pada saat ini terdapat 3 versi action script diantaranya adalah :

- a. ActionScript 1.0 dipergunakan sekitar tahun 2000-2003. ActionScript 1.0 ini dapat digunakan di dalam Flash Player.
- b. ActionScript 2.0 digunakan sekitar antara tahun 2003-2006 terdapat pada Flash MX 2004 dan hasilnya dapat diputar di dalam aplikasi Flash Player 7.
- c. ActionScript 3.0 mulai digunakan pada tahun 2006 hingga saat ini, mulai dapat digunakan pada Adobe Flash CS 3.0 dan

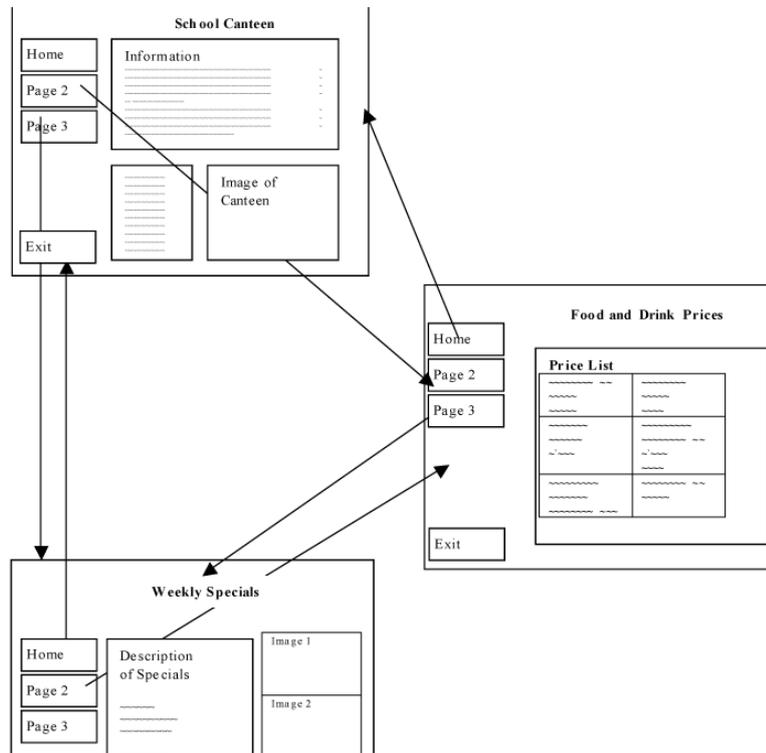
hasilnya diputar minimal menggunakan Flash Player 9.

Adobe AIR adalah cross platform runtime system yang memungkinkan web developer untuk mengembangkan dan menjalankan RIA (Rich Internet Application) layaknya aplikasi desktop. Istilah AIR sendiri merupakan singkatan dari Adobe Integrated Runtime. Adobe Air berguna untuk menjalankan flash pada perangkat teknologi digital macam desktop, laptop ataupun mobile. Seperti yang kita ketahui jika pada desktop kita sering mengenal yang namanya Adobe Flash, maka Adobe Air memiliki fungsi yang serupa. Walaupun masih terbilang muda, baru muncul di awal tahun 2008 namun namanya semakin meroket. Hal ini tidak terlepas dari usahanya menelurkan versi mobile, khususnya untuk perangkat sistem operasi Android. Adobe Air sekarang tersedia untuk Android. Developer dapat menggunakan program yang sudah akrab seperti Adobe Flash Builder, Adobe Flash Professional CS5 untuk mengembangkan aplikasi

barunya. Aplikasi Adobe Air ini hanya tersedia untuk Android versi 2.2 (Froyo) ke atas[3].

Android adalah berjalan sistem operasi yang dirancang untuk berjalan dalam perangkat bergerak dan komputer tablet. Android berbasis Linux dan memiliki virtual mesin didalamnya untuk mengeksekusi kode – kode biner berbasis java. Pengembangan android dari waktu ke waktu memiliki beberapa inovasi, berikut ini merupakan pengembangan android yang di bagi ke dalam beberapa tingkatan versi[4].

Storyboard adalah serangkaian sketsa dibuat berbentuk persegi panjang yang menggambarkan suatu urutan (alur cerita) elemen-elemen yang diusulkan untuk aplikasi multimedia. Storyboard menggabungkan alat bantu narasi dan visual pada selembar kertas sehingga naskah dan visual menjadi terkoordinasi. Dalam kata lain storyboard dapat diartikan sebagai alat perencanaan yang menggambarkan urutan kejadian berupa kumpulan gambar dalam sketsa sederhana[3].



Gambar 1: Storyboard

Navigasi termasuk struktur terpenting dalam pembuatan suatu aplikasi program multimedia ataupun program aplikasi lainnya. Peta navigasi merupakan rancangan hubungan dan

rantai kerja dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasi seluruh elemen aplikasi program multimedia dengan pemberian perintah dan pesan. Dengan dibu-

atnya peta navigasi akan mempermudah dalam menganalisa seluruh objek dalam aplikasi dan bagaimana pengaruh keefektifannya terhadap pengguna.[3]

Struktur Navigasi Linier

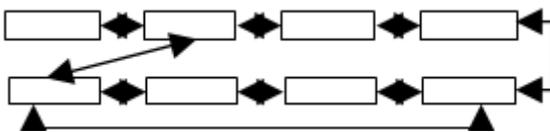
Struktur navigasi linier merupakan struktur yang mempunyai satu rangkaian cerita berurutan. Struktur ini menampilkan satu demi satu tampilan layer secara berurutan menurut aturan.



Gambar 2: Struktur Navigasi Linier

Struktur Navigasi Non Linier

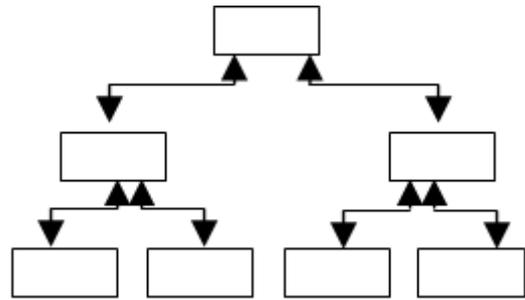
Dalam struktur navigasi non linier diperkenankan penggunaan struktur bercabang, percabangan ini berbeda dengan percabangan pada struktur hirarki. Pada percabangan non linier meskipun terdapat banyak percabangan tetapi tiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama tidak pada master page dan slave page.



Gambar 3: Struktur Navigasi Non Linier

Struktur Navigasi Hirarki

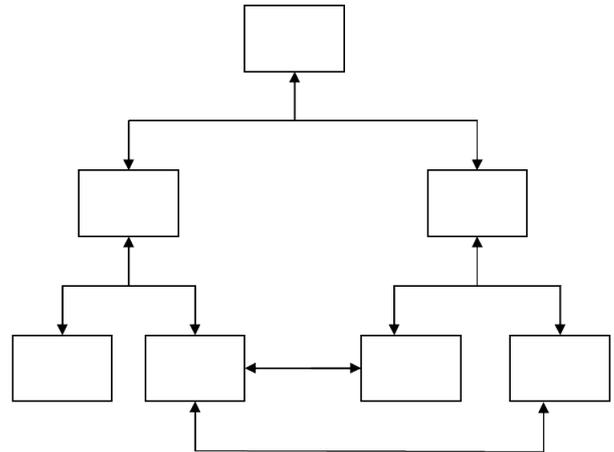
Struktur navigasi hirarki merupakan suatu yang mengandalkan percabangan untuk memngutamakan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu. Master page merupakan sebutan pada tampilan pertama. Halaman utama ini akan mempunyai halaman percabangan yang disebut slave page, atau halaman pendukung.



Gambar 4: Struktur Navigasi Hirarki

Struktur Navigasi Campuran

Struktur navigasi campuran merupakan gabungan dari ketiga struktur sebelumnya. Struktur navigasi ini banyak digunakan dalam pembuatan aplikasi sebab dapat memberikan keinteraksian yang tinggi.



Gambar 5: Struktur Navigasi Campuran

Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi

Zumba merupakan olahraga yang berasal dari Columbia Amerika Selatan dan saat ini sudah berkembang dengan sangat pesat keseluruhan belahan dunia. Zumba diciptakan oleh instruktur aerobic dari Columbia bernama “Alberto Berto Perez” pada tahun 1990 Awalnya Berto lupa membawa kaset ketika hendak mengajar senam, kemudian ia mengakalnya dengan menggunakan musik upbeat yang disimpan dalam mobil. Tarian fitness tersebut akhirnya dikenal dengan nama Zumba. Menurut sejarah Zumba populer tahun 2013 di Amerika dan dibawa ke Indonesia pada tahun 2009, namun

mulai diminati oleh masyarakat Indonesia baru sejak awal tahun 2012. Karena merupakan gabungan musik dan tarian Merengue, Salsa, Reggaeton. Hip-hop, Mambo, Tango, dan Cha-cha. Oleh karenanya gerakan yang diciptakan terasa lebih menarik.

Gerakan Lambat Zumba

Gerakan Salsa wajib ada dalam setiap senam zumba mengingkat senam zumba berasal dari Amerika Latin,dimana Salsa juga berasal dari Amerika Latin. Masuknya gerakan Salsa dalam Senam Zumba ternyata mempunyai manfaat tersendiri.Seperti berfungsi untuk membentuk bahu yang lebih bidang,pinggang yang lebih ramping,dan mengencangkan otot-otot pada tangan.[1] Gerakan Cha-Cha memberikan dinamisasi dan energi bagi mereka yang ingin memelihara kebugaran tubuh.gerakan ini tidak mungkin akan pernah habis sampai kapan pun meski gerakan tersebut berasal dari tarian yang sudah baku.tapi senam cha-cha ini merupakan senam kreasi. Selain mrmbuat kebugaran pada tubuh,cha-cha membuat pikiran menjadi sehat [1]. Gerakan Tango salah satu jenis tarian yang memiliki pengaruh dari kebudayaan Afrika. Pribumi Amerika dan Eropa. Dance ini berasal dari distrik-distrik kelas bawah di Buenos Aries dan Montevideo.musik gerakan tango berasal dari perpaduan berbagai bentuk musik dari eropa. Dance ini dikembangkan dari bnyak unsur-unsur budaya yang biasa ditampilkan pada kerumunan tempat. Sebagai besar gerakan tango ini menari dengan rangkulan terbuka [1].

Gerakan Cepat Zumba

Gerakan Hip-Hop adalah kebudayaan yang hadir pada tahun 1970 yang hadir pada tahun 1970 yang perluas dan dikembangkan oleh masyarakat Amerika,Amerika latin dan Afro. Jadi hip-hop ini adalah satu kesatuan dari berbagai elemn-elemen yang diantaranya adalah DJ(Disc Jokey),MC (Rapp,Rapping), Breakdance (B-boy dan B-gril) dan Graffiti),dan semakin jauh ada pula hadir elemen lainnya [1]. Gerakan Merengue adalah merupakan dance yang menggunakan musik resmi republik dominika dibuat oleh Rafel Trujilo.

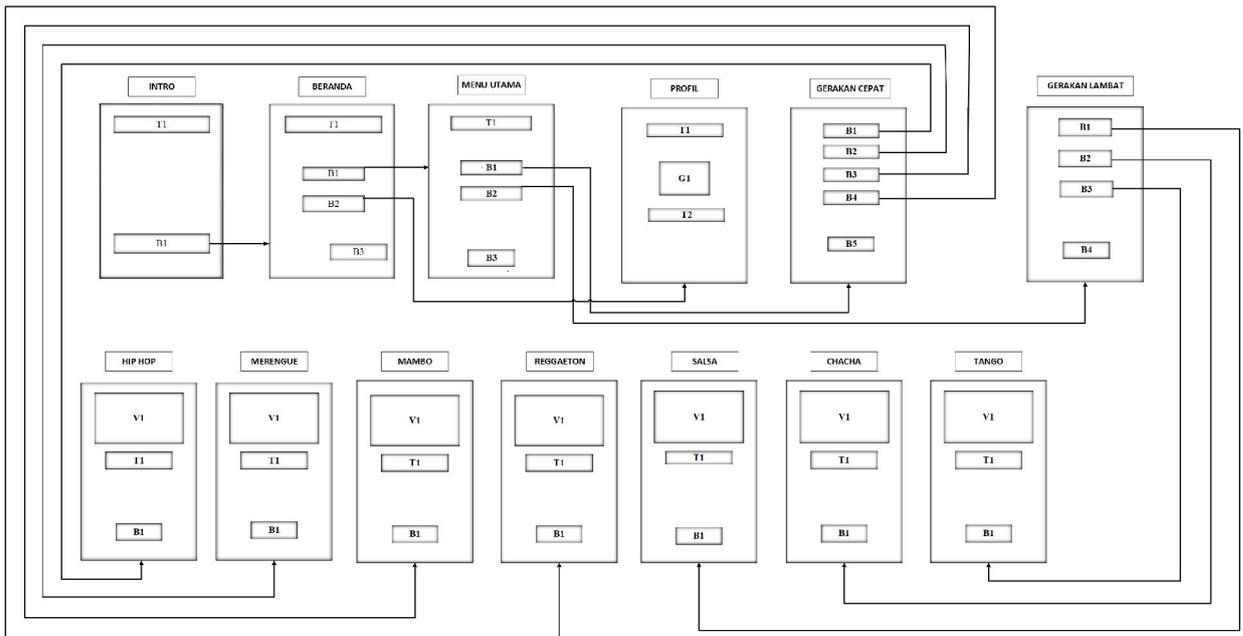
Gerakan ini berasal dari petani Sugar Beet yang di perbudak dengan pergelangan kaki mereka yang dirantai dan harus berjalan dengan menyeret satu kaki.musik dari gerakan Merengue berasal dari grup musik akustik. Selama abad ke-20 instrument utama musik merengue adalah gitar. Pada tahun 1940 sampai tahun 1950 dimainkan dengan menggunkan akordion [1]. Gerakan Mambo adalah gerakan melangkah salah satu kaki depan dengan kaki yang lainnya tetep berada ditempat . Gerakan mambo yang diciptakan oleh Perez Prado dan populer pada tahun 1940 dan 1950 di Kuba Mexico City dan New York. Gerakan mambo sebenarnya gerakan yang bebas dan tidak ada gerakan dasarnya .Gerakan di biasanya dilakukan dengan cepat dan lincah sesuai dengan iringan musik yang cepat dan membuat bersemangatt [1]. Gerakan Reggaeton adalah gerakan yang menggunakan genre musik berasal dari Puerto Rico pada akhir tahun 1990,musik ini dipengaruhi oleh musik hip hop dan Amerika Latin. Vocalnya pun berisi rap dan nyanyian yang biasanya di lantunkan dengan Bahasa Spanyol. Dalam Zumba ,Reggaeton ini rata-rata terdiri dari 3 jenis, yaitu basic,2 steps dan vibrate hip. Gerakan Reggaeton ini memiliki fungsi untuk mengencangkan otot paha dan tangan yang dapat membuat tubuh terlihat ramping [1].

Perancangan Storyboard

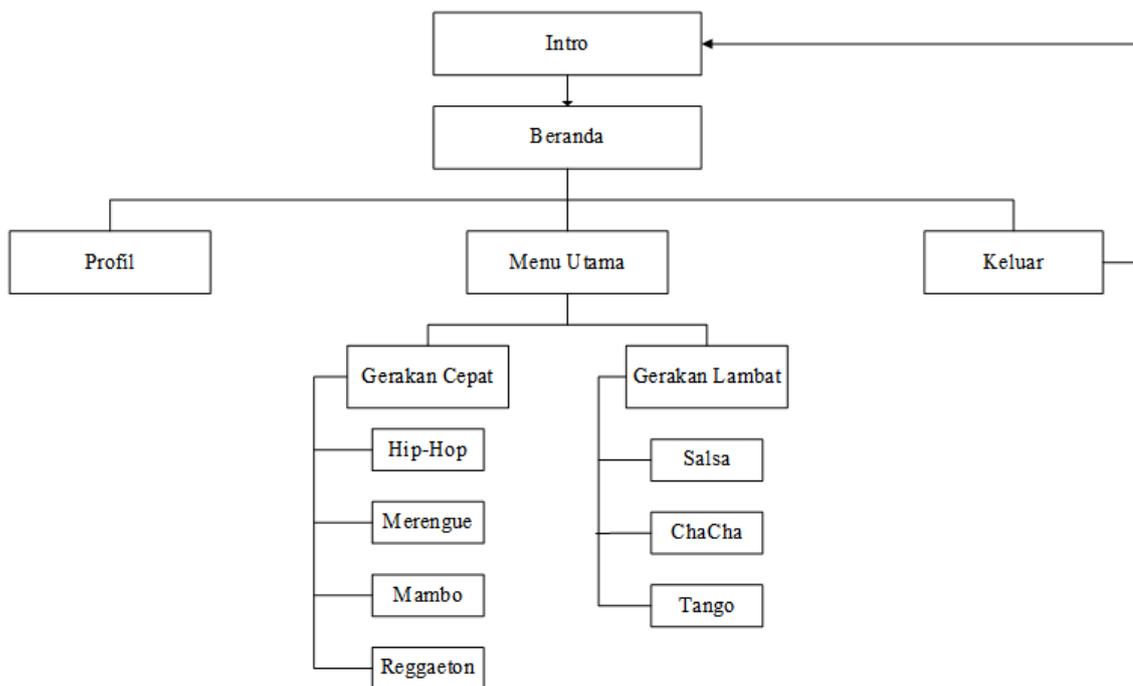
Suatu aplikasi membutuhkan alur atau arah jalan yang menjelaskan gambaran singkat mengenai program yang akan dibuat. Storyboard diperlukan agar pada saat pembuatan aplikasi tidak menemui kesulitan ketika menghubungkan elemen dalam program. Pada storyboard pada aplikasi ini memiliki beberapa menu, disajikan pada Gambar 6.

Struktur Navigasi

Struktur Navigasi adalah struktur atau alur dari suatu program, penentuan struktur navigasi adalah tahap pertama dalam pembuatan sebuah aplikasi multimedia. Pada penulisan ini, digunakan stuktur navigasi. Adapun struktur navigasi dari aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 6: Desain Storyboard Aplikasi



Gambar 7: Struktur Navigasi

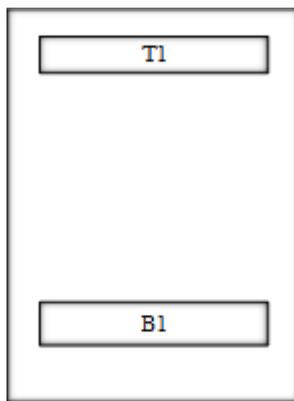
Rancangan Scane Intro

Scane intro dirancang untuk menampilkan animasi dan satu button yang bertujuan untuk masuk ke branda sebelum untuk masuk ke menu utama. Di dalam scane ini terdapat beberapa komponen diantaranya : Animasi, Berfungsi untuk menampilkan gambar pendukung pada aplikasi. Button, Berfungsi

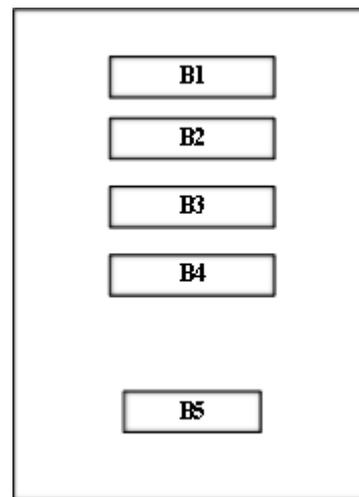
untuk menuju ke branda pada aplikasi, lihat Gambar 8.

Rancangan Menu Utama

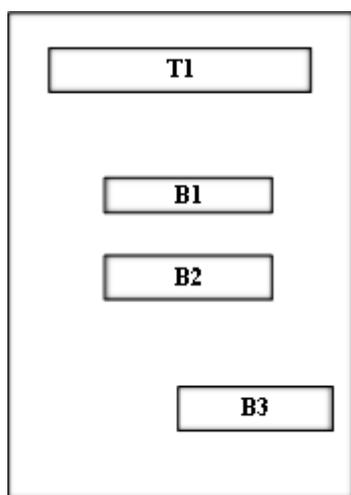
Pada scene menu utama ini menampilkan beberapa button yang berfungsi untuk menuju ke pilihan menu berikutnya, lihat Gambar 9.



Gambar 8: Rancangan Scene Intro



Gambar 10: Rancangan Menu Gerakan Cepat



Gambar 9: Rancangan Menu Utama

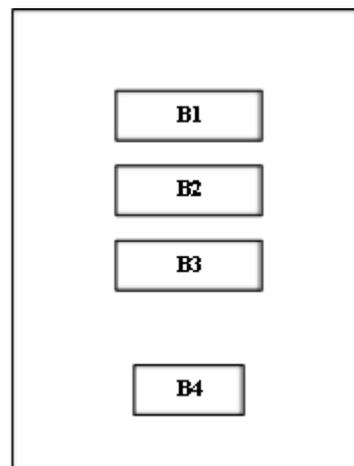
Dalam tampilan scene menu utama ini terdapat beberapa komponen diantaranya sebagai berikut: Text 1, berfungsi untuk menampilkan judul pada menu. Button 1, berfungsi untuk kemenu gerakan cepat. Button 2, berfungsi untuk kemenu gerakan lambat. Button 3, berfungsi untuk kembali ke menu beranda.

Rancangan Menu Gerakan Cepat

Pada menu gerakan cepat ini menampilkan beberapa button yang berfungsi untuk menuju ke pilihan beberapa gerakan cepat. Dalam tampilan scene menu Gerakan Cepat ini terdapat beberapa komponen diantaranya sebagai berikut : Button 1, berfungsi untuk kemenu hip-hop. Button 2, berfungsi untuk kemenu merengue. Button 3, berfungsi untuk kemenu mambo. Button 4, berfungsi untuk kemenu reggaeton. Button 5, berfungsi untuk kembali ke manu branda.

Rancangan Menu Gerakan Lambat

Pada menu gerakan lambat ini menampilkan beberapa button yang berfungsi untuk menuju ke pilihan beberapa gerakan lambat yang ada di dalam menu yang telah dipilih.



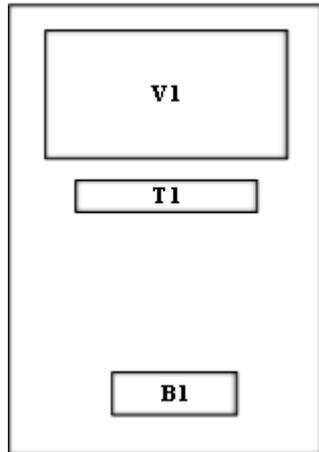
Gambar 11: Rancangan Menu Gerakan Lambat

Dalam tampilan scene menu gerakan lambat ini terdapat beberapa komponen diantaranya sebagai berikut: Button 1, berfungsi untuk ke menu salsa. Button 2, berfungsi untuk ke menu chacha. Button 3, berfungsi untuk ke menu tango. Button 4, berfungsi untuk kembali ke menu branda.

Rancangan Menu Tampilan Gerakan Hip-Hop

Pada menu gerakan hip-hop ini menampilkan beberapa button yang berfungsi untuk be-

berapa gerakan tentang hip-hop

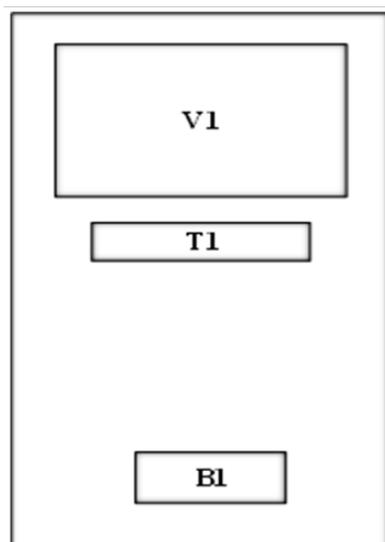


Gambar 12: Rancangan Menu Tampilan Gerakan Hip-Hop

Dalam tampilan scene menu hip-hop ini terdapat beberapa komponen diantaranya sebagai berikut: Video 1, berfungsi untuk menampilkan video yang ingin ditampilkan. Text 1, berfungsi untuk memberikan judul pada video. Button 1, berfungsi untuk kembali ke menu gerakan cepat.

Rancangan Menu Tampilan Gerakan Merengue

Pada menu gerakan merengue ini menampilkan beberapa button yang berfungsi untuk beberapa gerakan tentang Merengue.



Gambar 13: Rancangan Menu Tampilan Gerakan Merengue

Video 1, berfungsi untuk menampilkan video yang akan ditampilkan. Text 1, berfungsi untuk memberikan judul pada video. Button 1, berfungsi untuk kembali ke menu gerakan cepat.

Tahap Pembuatan Aplikasi Dalam tahapan pembuatan aplikasi, menggunakan beberapa elemen dari multimedia yang terdapat dalam aplikasi ini, yaitu teks, gambar, tombol dan suara. Tahapan pembuatan aplikasi ini dibagi ke dalam beberapa tahap. Tahapan pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut :

Pembuatan Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama merupakan frame yang muncul ketika button menu utama ditekan. Menu utama berisi pilihan button gerakan cepat, button gerakan lambat dan kembali. Gambar 14 adalah tampilan menu utama.



Gambar 14: Tampilan Menu Utama

Pembuatan Tampilan Menu Hip-Hop

Tampilan menu Hip-Hop merupakan frame yang muncul ketika pilihan button hip-hop pada menu utama ditekan. Menu gerakan hip-hop berisi video yang menunjukkan beberapa gerakan yang dilakukan secara cepat, lihat Gambar 15.



Gambar 15: Tampilan Menu Hip-Hop

Pembuatan Tampilan Menu Merengue

Tampilan menu Merengue merupakan frame yang muncul ketika pilihan button merengue pada menu utama ditekan. Menu gerakan merengue berisi video yang menunjukkan beberapa gerakan yang dilakukan secara cepat, lihat Gambar 16.



Gambar 16: Tampilan Menu Merengue

Pembuatan Tampilan Menu Mambo

Tampilan menu Mambo merupakan frame yang muncul ketika pilihan button mambo pada menu utama ditekan. Menu gerakan mambo berisi video yang menunjukkan beberapa gerakan yang dilakukan secara cepat, lihat Gambar 17.



Gambar 17: Storyboard

Pembuatan Tampilan Menu Reggaeton

Tampilan menu reggaeton merupakan frame yang muncul ketika pilihan button reggaeton pada menu utama ditekan. Menu gerakan reggaeton berisi video yang menunjukkan beberapa gerakan yang dilakukan secara cepat, lihat Gambar 18.



Gambar 18: Tampilan Menu Reggaeton

Uji coba Aplikasi

Pada tahapan uji coba ini aplikasi dijalankan menggunakan tablet dan smartphone berbasis sistem Android :

- a. Redmi Note 4, Adapun spesifikasi dari Redmi Note 4 ,yaitu;
 - a.1. Layar : 151x76x8,5 pixel
 - a.2. Versi Android : Android v7.0
 - a.3. Prosesor : Snapdragon 625
 - a.4. Memori : 3 GB
- b. Oppo A37, Adapun spesifikasi dari Oppo A37 ,yaitu ;
 - b.1. Layar : 143.1 x 71 x 7.7 pixel
 - b.2. Versi Android : Android v5.1.1
 - b.3. Prosesor : QualcommMSM8916
 - b.4. Memori : 2 GB
- c. Vivo V7, Adapun spesifikasi dari ,yaitu ;

- c.1. Layar : 720 x 1280 pixel
- c.2. Versi Android : Android v7.0
- c.3. Prosesor : Snapdragon 450
- c.4. Memori : 4 GB

- d. Samsung Galaxy J2, Adapun spesifikasi dari ,yaitu ;

- d.1. Layar : 136.5 x 69 x 8.4 pixel
- d.2. Versi Android : Android v5.0
- d.3. Prosesor : Exynos 3475 Quad
- d.4. Memori : 1 GB

Hasil pengujian aplikasi ini pada empat buah smartphone yang berbeda menunjukkan bahwa, pada smartphone Vivo V7 dan Readme Note aplikasi ini berjalan lebih lama jika ingin masuk ke play Video. Smartphone tadi mempunyai RAM besar sehingga kualitas video yang di putar lebih baik. Maka dapat disimpulkan, untuk menjalankan Aplikasi Tutorial ini membutuhkan memori internal dan RAM yang cukup besar minimal 512 MB RAM dan 4 GB internal agar berjalan dengan baik. Aplikasi ini juga dibuat minimal pada smartphone dengan Android versi 4.1 Jelly Bean dan tanpa batasan ukuran layar smartphone.

Penutup

Aplikasi pembelajaran tutorial dan teknik dasar senam zumba dengan android sebagai media pembelajaran seorang pemula telah disajikan dalam artikel ini. Hasil uji coba yang telah dilakukan pada aplikasi tutorial teknik dasar senam zumba berhasil dan berjalan sesuai rancangan. Berdasarkan hasil uji-coba aplikasi di berbagai jenis perangkat dapat ditarik kesimpulan:

- Aplikasi android ini digunakan untuk pembelajaran, pengenalan dan memahami gerakan dasar senam zumba.
- Aplikasi tutorial dan teknik dasar senam zumba ini yang telah dibuat dapat langsung dipraktikkan untuk belajar mengenal macam-macam gerakan senam cepat dan lambat dan meningkatkan minat belajar untuk para pemula.
- Aplikasi ini hanya berjalan pada sistem operasi Android

- Uji coba Aplikasi perbedaan yang terlihat sangat jelas ada pada unsur suara dan video.
- Keunggulan unsur suara dan video sangat lebih jelas pada smartphone versi android v8.0 (Oreo) dengan memori 4 GB.
- Hasil uji coba pada smartphone versi android versi v5.0 (Lolipop) dengan memori 2 GB unsur suara kurang jelas dan hasil video tersendat.
- Percobaan Aplikasi pada ukuran layar yang berbeda tidak mempengaruhi kualitas bentuk gambar dan video.

Daftar Pustaka

- [1] Sukma AT, “Efek Zumba Terhadap Penurunan Tebal Lemak Bawah Kulit Dan Berat Badan Member Df Fitness Dan Aerobic”, Skripsi, Universitas Negeri Jogjakarta, Jogjakarta, 2016.
- [2] Aaron Jibril. “Jurus Kilat Jago Adobe Flash”, Dunia Komputer, Yogyakarta, 2017.
- [3] Saptaji W, Handayani, “Bikin Aplikasi Android Dengan Pascal Bisa”, Widya Media, Bandung, 2017.
- [4] MADCOMS, “Adobe Flash Profesional CS6 Untuk Pemula”, Penerbit ANDI, Yogyakarta, 2013.