

Aplikasi Laporan Keuangan Kegiatan Akademik Menggunakan PHP dan MySQL di STMIK Jakarta STI&K

Soegijanto dan Kokoy Rokoyah

Sistem Informasi STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI Radio Dalam, Jakarta Selatan
E-mail : soegijanto@jak-stik.ac.id, kokoy@jak-stik.ac.id

Abstrak

STMIK Jakarta STI&K merupakan salah satu institusi yang bergerak di bidang pendidikan yang berdiri sejak tahun 1978. Institusi ini sudah memiliki ribuan alumni. Kampus ini merupakan salah satu kampus yang berdisiplin ilmu dibidang komputer tetapi kegiatan administrasi keuangan belum terkomputerisasi. Pendapatan yang dihitung tidak semua menggunakan kaidah akuntansi yang tertib sehingga laporan pemasukan dan pengeluaran belum tercatat dengan tertib setiap bulannya. Atas dasar itu, dibuat sebuah aplikasi laporan keuangan berbasis web atas pemasukan dan pengeluaran dana, untuk membantu dalam proses kegiatan bisnis akademik. Aplikasi ini dibuat dalam kegiatan pencatatan data pemasukan dan pengeluaran. Aplikasi ini juga memberikan informasi, apakah pengeluaran untuk kegiatan akademik tersebut perlu atau tidak. Pencatatan biaya operasional yang keluar dan pencatatan transaksi yang terjadi, akan menghasilkan laporan akuntansi yang terdiri dari jurnal, buku besar, dan laporan arus kas. Alat bantu dalam pembuatan aplikasi adalah dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dengan metode SDLC waterfall.

Kata Kunci : Akuntansi, Arus Kas, Laporan keuangan, PHP, MySql

Pendahuluan

Latar Belakang

Komputer sebagai alat bantu kegiatan banyak digunakan dalam berbagai aktifitas, terutama dalam proses administrasi bisnis perusahaan. Komputer dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan akurat. Penggunaan komputer, administrasi perusahaan akan semakin mudah mulai dari pembuatan dokumen, laporan, maupun untuk berkirim surat. Seiring dengan perkembangan fungsi komputer, informasi pun dituntut untuk lebih berkualitas.

Perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa dunia memasuki era baru yang lebih cepat dari yang dibayangkan. Dimulai dari era komputerisasi tahun 1960-an, era teknologi informasi tahun 1970-an, dan era globalisasi informasi tahun 1980-an hingga saat ini.

Penerapan teknologi seperti Local Area

Network (LAN), Wireless Area Network (WAN), GlobalNet, Intranet, Internet dan ekstranet semakin hari semakin membudaya di masyarakat. Hal ini mendukung terhadap distribusi informasi yang akan semakin cepat.

Keuangan merupakan hal yang penting untuk diperhatikan oleh sebuah perusahaan. Oleh karena itu diperlukan laporan keuangan yang baik untuk mengetahui hasil dari bisnis yang dijalankan. Laporan keuangan yang baik haruslah memiliki data yang terintegrasi dengan baik mulai dari dokumentasi transaksi hingga laporan keuangan yang dihasilkan. Human error merupakan salah satu masalah yang sering terjadi dalam pembuatan laporan keuangan dimana terjadi kesalahan saat admin melakukan rekap data transaksi dan kurangnya kemampuan admin untuk membuat laporan keuangan yang baik. Oleh karena itu dengan adanya komputer diharapkan dapat membantu mengatasi masalah tersebut.

Analisis Masalah

Permasalahan yang dapat peneliti Identifikasi antara lain:

- a) Dokumentasi transaksi belum terintegrasi dengan baik.
- b) Lamanya waktu yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan keuangan.
- c) Kurangnya kemampuan untuk membuat laporan keuangan.
- d) Tidak adanya aplikasi yang memudahkan untuk mengetahui laporan keuangan perusahaan dengan cepat dan tepat.
- e) Terjadinya kesalahan dalam proses rekap data.
- f) Tidak adanya aplikasi yang membantu administrasi keuangan untuk mengetahui daftar pengeluaran yang dimiliki.
- g) Tidak adanya aplikasi untuk membantu dalam proses perhitungan pendapatan.

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi laporan keuangan berbasis web atas pemasukan dan pengeluaran dana, untuk membantu dalam proses kegiatan bisnis akademik pada STMIK Jakarta STI&K. Aplikasi ini dibuat dalam kegiatan pencatatan data pemasukan dan pengeluaran. Aplikasi ini juga memberikan informasi, apakah pengeluaran untuk kegiatan akademik tersebut perlu atau tidak

Akuntansi dan Aplikasi Komputer untuk Akuntansi

Akuntansi secara umum adalah sebagai sistem informasi yang menghasilkan suatu laporan kepada pihak-pihak yang berkepentingan mengenai aktifitas ekonomi dan kondisi perusahaan [1]. Sedangkan Akuntansi dilihat dari kegiatannya merupakan suatu proses pencatatan, penggolongan, peringkasan, pelaporan, dan penganalisisan data-data keuangan di suatu perusahaan [2].

Jurnal merupakan media dalam proses akuntansi yang menjadi dasar bagi penentuan ke akun mana suatu transaksi dicatat, berapa jumlah uang yang dicatat, dan keterangan singkat tentang transaksi [3]. Buku besar merupakan suatu buku yang berisi kumpulan akun-akun atau perkiraan yang telah dicatat dalam jurnal [4].

Arus kas secara umum merupakan sebagai masuk dan keluarnya kas. Bank devisa atau perusahaan multinasional pasti tidak hanya berurusan dengan satu jenis mata uang, tetapi paling tidak, juga berurusan dengan dua jenis mata uang. Sehingga, dalam setting bisnis internasional, arus kas merupakan situasi masuk keluarnya kas dalam berbagai satuan mata uang [5]. Perusahaan merupakan suatu lembaga yang diorganisasikan dan dijalankan untuk menyediakan barang atau jasa untuk masyarakat dengan motif atau insentif keuntungan. Selain sebagai suatu lembaga perusahaan juga merupakan suatu wadah yang diorganisasikan, didirikan dan diterima dalam tata kehidupan masyarakat [6].

Aplikasi adalah program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu. Suatu aplikasi dapat memanipulasi teks, angka, gambar, suara ataupun kombinasi dari unsur-unsur tersebut [7]. Program aplikasi komputer pada penelitian ini difokuskan untuk membantu proses yang berhubungan dengan akuntansi.

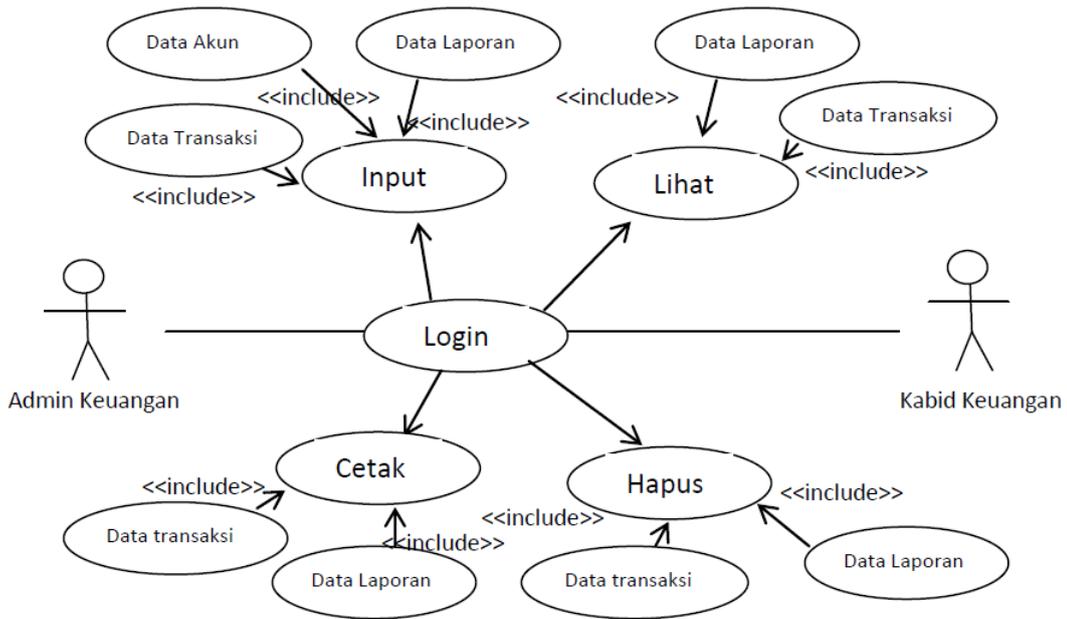
Perancangan Sistem

Perancangan Diagram UseCase.

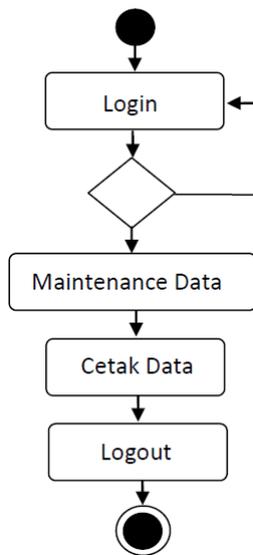
Pada usecase diagram ini dijelaskan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh admin pada sistem. Admin diantaranya dapat melakukan manajemen user, data, file, membuat report keuangan atau keluar dari aplikasi [8,11], lihat gambar 1.

Perancangan Diagram Activity

Pada activity diagram dijelaskan secara rinci aktifitas apa saja (dari menjalankan aplikasi sampai menutup aplikasi) yang dilakukan oleh user maupun admin [8], lihat gambar 2.



Gambar 1: Diagram Use Case Aplikasi Laporan Keuangan



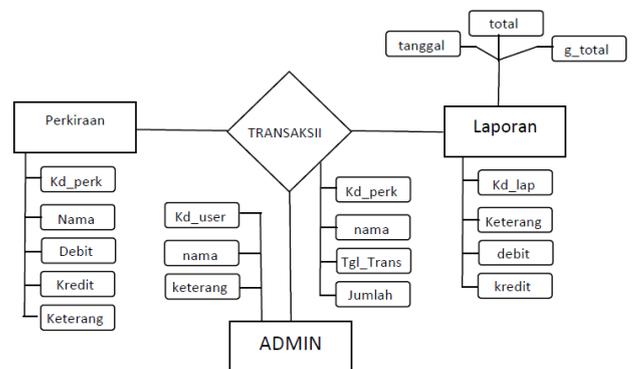
Gambar 2: Diagram Activity Aplikasi Laporan Keuangan

Perancangan diagram ER.

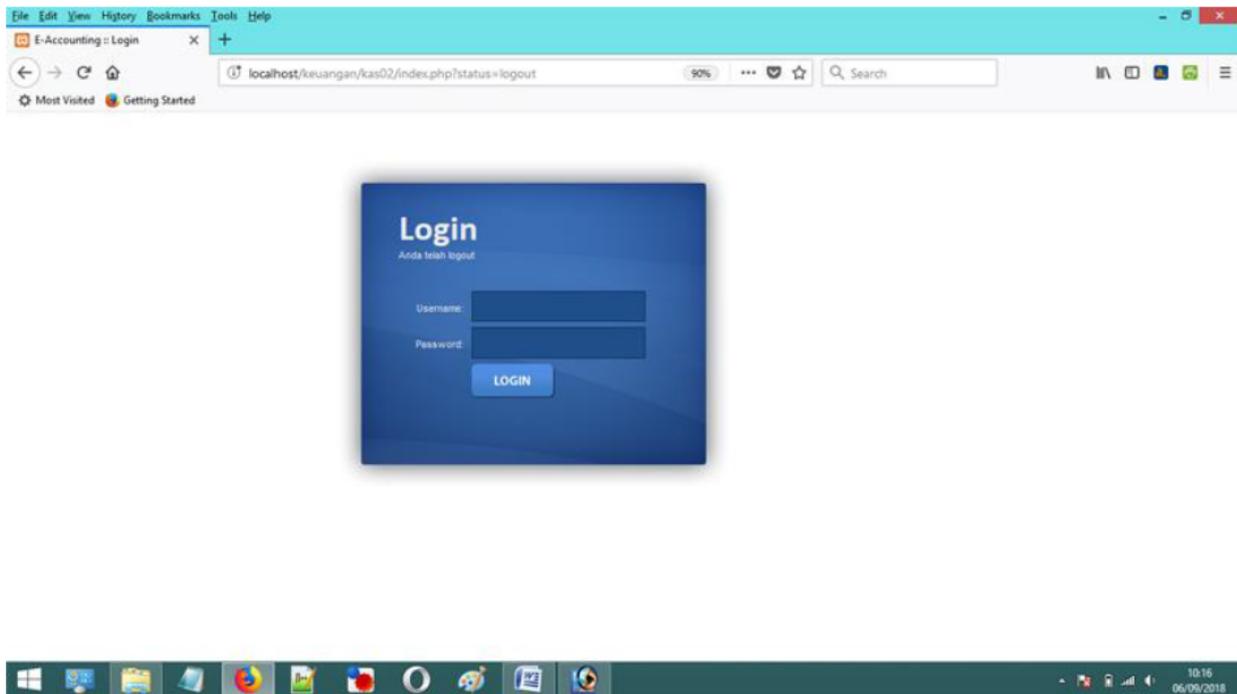
Entity Relationship Diagram (Diagram ER) merupakan alat yang digunakan dalam sebuah analisis untuk menggambarkan kebutuhan data dan asumsi dalam sebuah sistem yang akan dibangun secara terstruktur dari atas ke bawah [9], lihat gambar 3.

Hasil Pengembangan Sistem.

Gambar 4 adalah tampilan sistem yang sudah dikerjakan oleh peneliti. Tampilan pertama adalah halaman login dari sistem. Halaman login ini digunakan oleh pengguna sistem sebelum melakukan aktifitas keuangan. Halaman login ini digunakan agar tidak semua orang yang tidak mempunyai hak akses menggunakan sistem. Pengguna sistem sebelumnya sudah dibuatkan akun dengan nama user dan password masing-masing. Gambar 5 adalah tampilan sistem yang sudah dikerjakan oleh peneliti. Tampilan pertama adalah halaman utama dari sistem yang berisi tampilan awal halaman Home Page.



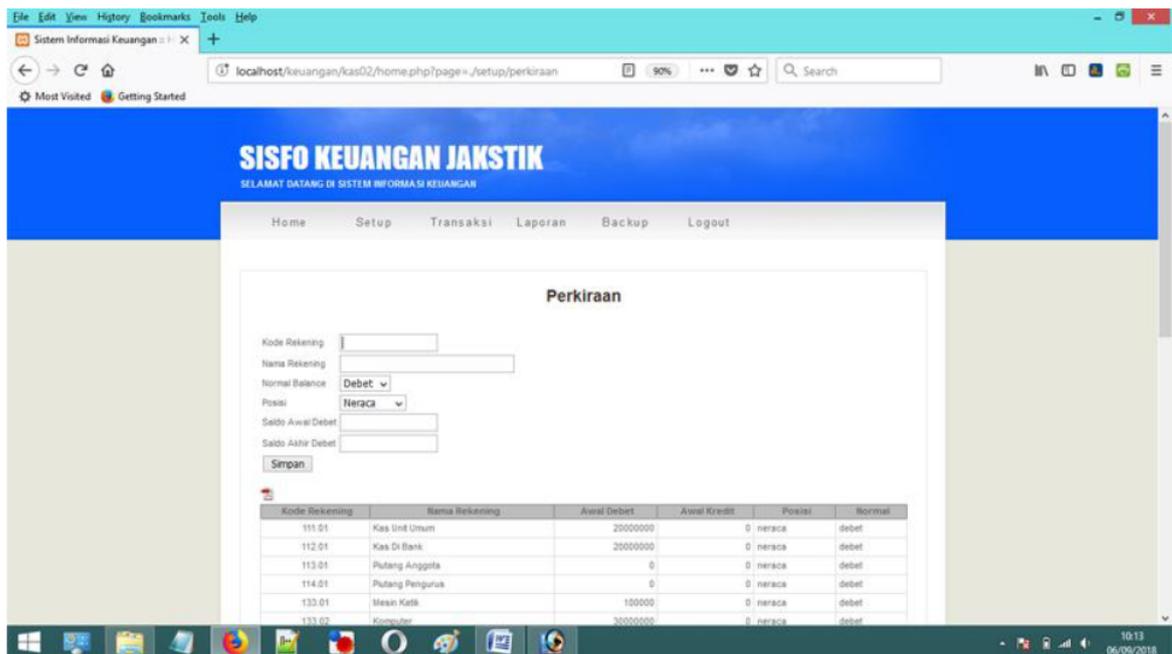
Gambar 3: Diagram ER Aplikasi Laporan Keuangan



Gambar 4: Tampilan Halaman Login Admi Sistem Keuangan STMJK Jakarta STI&K



Gambar 5: Tampilan Halaman Utama Sistem Administrasi Keuangan STMJK Jakarta STI&K



Gambar 6: Tampilan Halaman Data Perkiraan

Halaman berikutnya adalah tampilan data perkiraan yang ada ditransaksi keuangan dibagian keuangan STMIK Jakarta STI&K. Data tampilan ini diinput sesuai dengan data analisis peneliti di bagian keuangan. Data transaksi keuangan ini dapat ditambahkan dan di update sesuai dengan kebutuhan, lihat gambar 6.

Halaman berikutnya adalah informasi transaksi perkiraan yang diinput berdasarkan kegiatan transaksi keuangan. Kegiatan transaksi keuangan ini dilakukan setiap hari. Secara lengkap kegiatan transaksi keuangan ini dilakukan berdasarkan jenis perkiraan. Jenis perkiraan itu akan masuk kedalam transaksi Debit dan Transaksi Kredit, lihat gambar 7.

Berikutnya adalah halaman jurnal. Halaman jurnal ini akan menghitung kegiatan transaksi keuangan selama sebulan. Kegiatan perhitungan ini untuk mencari nilai total dari transaksi keuangan selama periode satu bulan, lihat gambar 8.

Gambar 9 adalah contoh laporan kegiatan keuangan yang dapat di cetak kedalam bentuk cetakan. Sebelum dicetak maka dapat memilih dokumen transaksi mana yang mau dicetak. Dokumen yang akan dicetak sebelumnya di-tampilan dilayar monitor dalam bentuk data

PDF. Setelah itu dokumen tersebut dapat dicetak ke dalam cetakan printer dalam bentuk kertas.

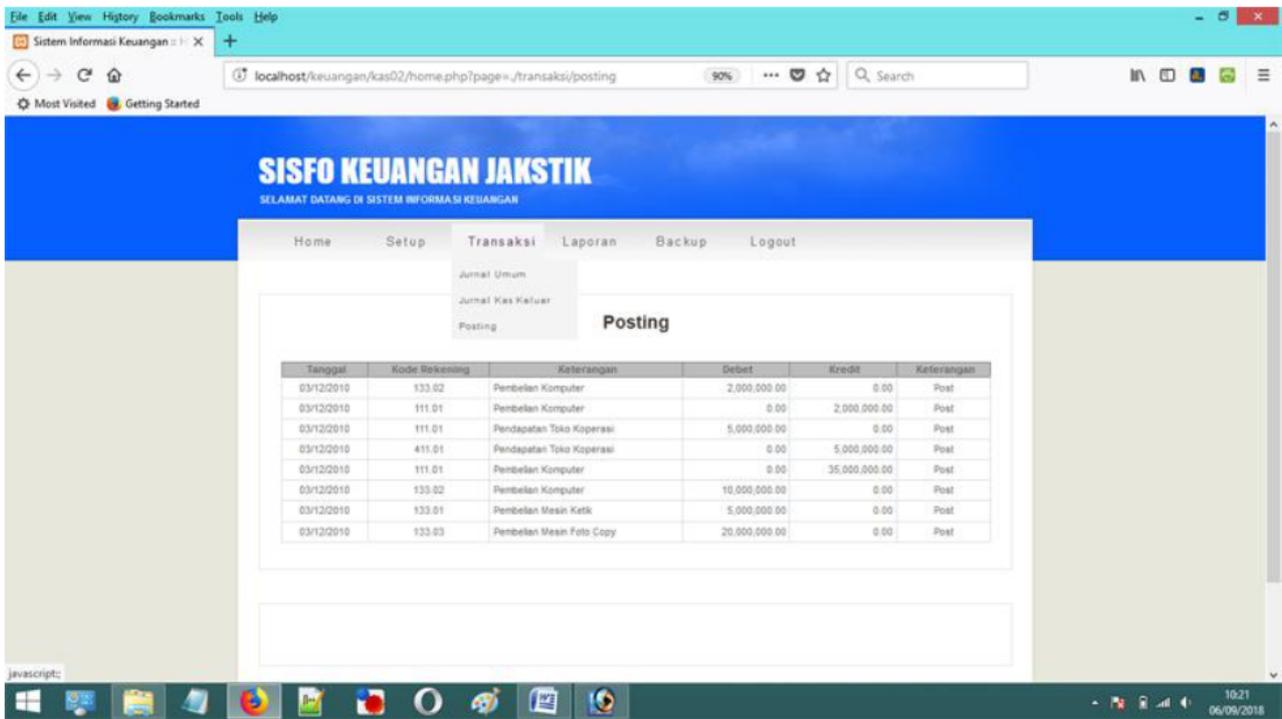
Pengujian

Black-box testing merupakan salah satu metode testing yang terfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak tester yang dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengujian pada spesifikasi fungsional program [10].

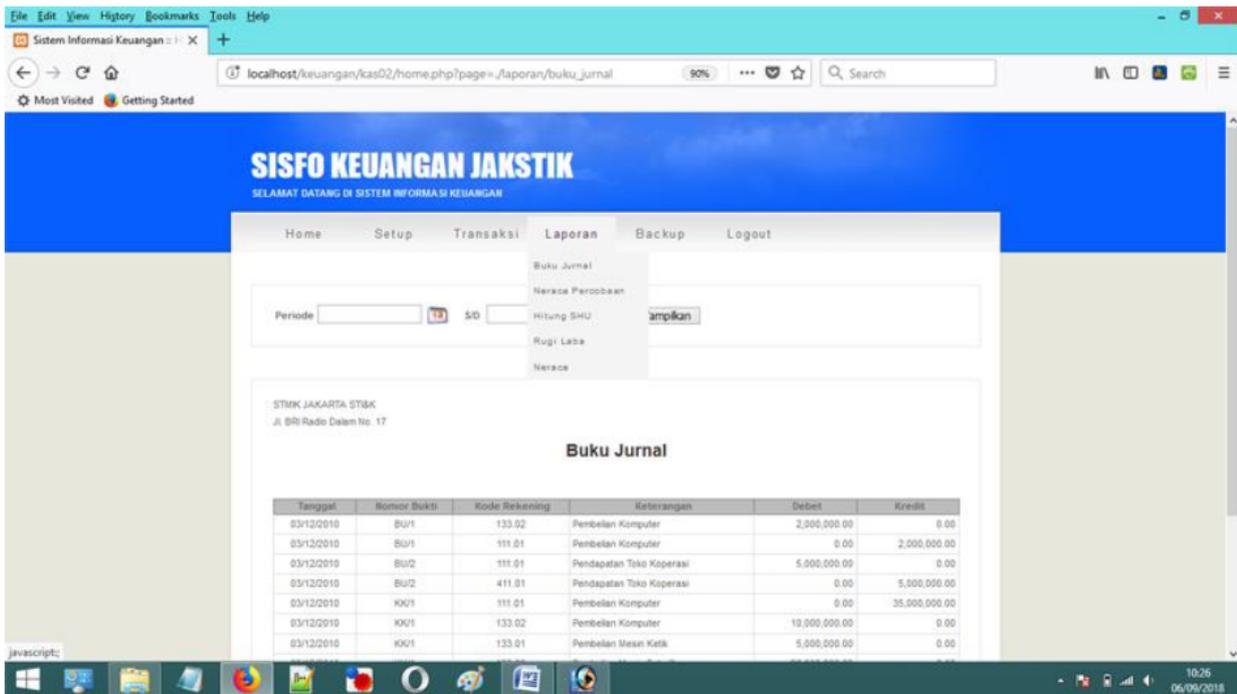
Pengujian untuk aplikasi ini menggunakan metode Black-box testing, Pengujian dilakukan terhadap komponen berikut.

Pengujian *Black Box*

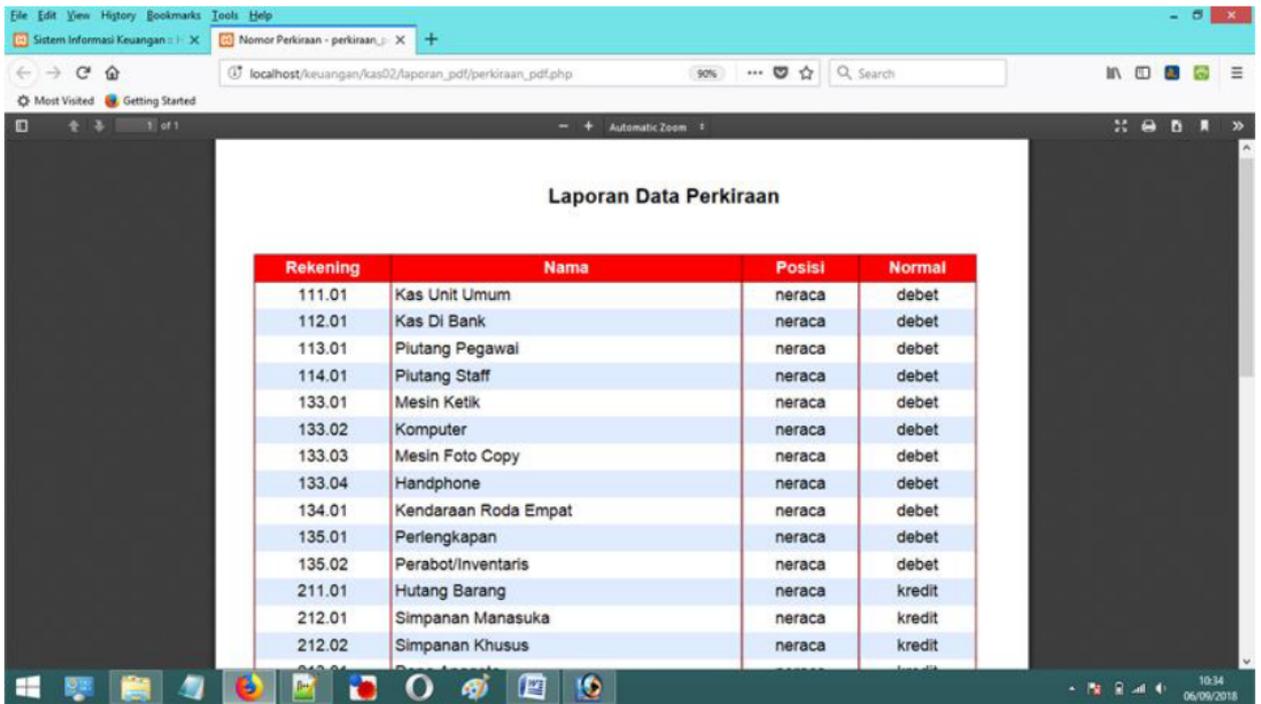
Setelah aplikasi selesai dibangun, tahap berikutnya adalah tahap pengujian dimana aplikasi yang telah dibangun tersebut diuji apakah sudah sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Metode pengujian menggunakan metode Black Box, yaitu metode pengujian perangkat lunak yang menguji fungsionalitas aplikasi tanpa melihat kedalam struktur atau kerja internal.



Gambar 7: Tampilan Halaman Informasi Transaksi



Gambar 8: Tampilan Halaman Perhitungan Jurnal Transaksi Perkiraan



Gambar 9: Tampilan Halaman Cetak Laporan Semua Transaksi Keuangan

Tabel 1: Hasil Pengujian

No	Antar Muka	Uji Coba	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
1	Proses Login	Menguji Input Data Login	Mengisi username dan password yang sesuai	Berhasil
2	Halaman Utama Data	Menguji Menu	Membuka menu yang tersedia	Berhasil
3	Halaman Data Master	Menguji input data perkiraan	Mengisi data master pada form yang tersedia	Berhasil
4	Halaman Perkiraan	Menguji input data Perkiraan	Mengisi data perkiraan yang tersedia	Berhasil
5	Halaman suplier	Menguji hasil inputan data	Masuk menu suplier	Berhasil
6	Halaman Transaksi Perhitungan	Menguji input data	Menambahkan Perhitungan transaksi	Berhasil
7	Halaman Laporan Per Data	Menguji Menu	Membuka menu yang tersedia	Berhasil
8	Halaman Laporan Per Tanggal	Menguji input data	Memilih Data Cetak Tanggal	Berhasil
9	Halaman Panel Meu	Menguji input data	Mengisi Pilihan Panel Meu	Berhasil

Analisis Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi ini (lihat tabel 1), dapat diperoleh bahwa: a. Proses pengujian yang telah dilakukan memberikan hasil keluaran sesuai dengan yang diharapkan. b. Proses bisnis aplikasi berjalan sesuai dengan rancangan. c. Tampilan layar sesuai dengan rancangan. d. Tombol-tombol yang tersedia berfungsi sesuai dengan kebutuhan. e. Aplikasi berhasil dijalankan dengan baik. Berdasarkan kesimpulan analisa hasil pengujian, dapat dikatakan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan rancangan dan kebutuhan pengguna karena telah memberikan hasil dan informasi yang baik selama proses pengujian berlangsung

Penutup

Simpulan yang diperoleh dari pembahasan terhadap masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi dapat menghasilkan informasi kepada admin aplikasi bagian keuangan untuk memberikan laporan keuangan kepada pihak manajemen.
2. Aplikasi dapat mengelola pengeluaran

pembelian barang atau transaksi jasa sesuai kebutuhan kegiatan akademik.

3. Aplikasi dapat menghasilkan laporan akuntansi yang terdiri dari jurnal, buku besar, laporan laba rugi, dan laporan arus kas.
4. Dokumentasi transaksi yang berjalan saat ini dirasa kurang terintegrasi sehingga dengan adanya aplikasi yang dibuat maka dokumentasi transaksi akan terintegrasi dengan baik antara satu data dengan data lainnya yang akhirnya sampai pada laporan keuangan yang dapat membantu mengambil keputusan.
5. Proses pembuatan laporan yang ternyata memakan waktu cukup lama dapat diatasi dengan menggunakan aplikasi ini dimana admin aplikasi tidak perlu merekap data untuk pembuatan laporan karena ia dapat langsung mencetak laporan yang diinginkan dalam waktu singkat.
6. Proses pembuatan dokumentasi transaksi yang benar memerlukan keahlian dan ketelitian, sedangkan proses dokumentasi yang berjalan hanya sebatas mengetahui nominal transaksi dan dihitung secara umum untuk mendapatkan informasi yang diinginkan, tetapi dengan adanya aplikasi ini dapat membantu sebagai pengganti kemampuan ahli untuk menjalankan proses dokumentasi transaksi yang baik karena aplikasi telah dibuat agar mampu menggantikan ahli.
7. Dengan adanya aplikasi yang terintegrasi ini akan memudahkan untuk mengetahui laporan keuangan tanpa memerlukan proses rekapitulasi transaksi dari admin aplikasi karena ia hanya tinggal melihat dari aplikasi yang disediakan.
8. Proses rekap data yang berjalan hingga saat ini dikhawatirkan akan terjadi kesalahan jika dilakukan secara manual, terlebih jika data yang dimiliki semakin banyak, untuk itu aplikasi ini dapat

membantu admin untuk menyelesaikan, dimana admin tidak perlu merekap data karena komputer sendiri yang akan mengerjakannya.

Daftar Pustaka

- [1] Carl S. Warren, "Pengantar Akuntansi", Salemba Empat, Jakarta, 2006.
- [2] Eni Purwanti dan Indah Nugraheni, "Siklus Akuntansi", Kanisius, Yogyakarta, 2011.
- [3] S. Alam, "Ekonomi Untuk SMA dan MA Kelas XI", Esis, Jakarta, 2007.
- [4] Indra Bastian, "Akuntansi Pendidikan", Erlangga, Jakarta, 2007.
- [5] Jose Rizal Joesoef, "Pasar Uang & Pasar Valuta Asing", Salemba Empat, Jakarta, 2008.
- [6] Freddy Rangkuti, "Teknik Mengukur dan Strategi Meningkatkan Kepuasan Pelanggan", Gramedia, Jakarta, 2002.
- [7] Santoso Singgih, Aplikasi Desain, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2000.
- [8] Alan Dennis, Barbara Haley Wizom and Roberta M. Roth, "System Analysis and Design, Fifth edition", John Wiley & Sons Inc, New Jersey ,2012
- [9] Jogiyanto, "Analisis dan Desain Sistem Informasi". Yogyakarta: Andi, Yogyakarta, 2009.
- [10] Riski S, " Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak", Gramedia Pustaka, Jakarta, 2011.
- [11] Ani Rachmaniar dan Mohamad Saefudin, "Sistem Informasi Penggajian Honor Asisten Laboratorium Kampus STMIK Jakarta STI&K Menggunakan PHP dan MySQL", Jurnal Komputasi, Vol. 16 No. 3 Desember, 2017. <http://dx.doi.org/10.32409/jikstik.16.3.2333>.