

Rancangan Aplikasi Penyedia Layanan Halaman Online Shop Berbasis Website

Devita Rizky Nur Septiani¹ dan Ire Puspa Wardhani²

1) Manajemen Informatika, 2) Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI No. 17 Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan
E-mail : devita.m@gmail.com, irewardhani@jak-stik.ac.id

Abstrak

Dalam mengadaptasi perkembangan jaman dan memenuhi kebutuhan masyarakat dalam menangani proses jual beli barang, online shop merupakan salah satu solusi yang baik untuk menjadi salah satu tempat untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Selama ini terlihat masih belum ada aplikasi yang dapat menyediakan pembuatan halaman online shop yang mampu memberikan kemudahan seperti ini, yang ada adalah pembuatan toko online tetapi tetap menggunakan nama induk toko seperti halnya Kaskus, Tokopedia, Olx, Bukalapak dan lain sebagainya. Rancangan aplikasi penyedia layanan halaman online shop berbasis website ini sangat membantu para pemasar produk yang ingin memiliki media penjualan online.

Kata Kunci : Aplikasi *Online Shop*, Website

Pendahuluan

Kebutuhan adalah segala sesuatu yang diperlukan manusia untuk mencapai kemakmuran atau kesejahteraan. Beberapa orang tidak bisa membeli kebutuhannya masing-masing walaupun orang tersebut bisa dikatakan dari orang yang mampu membeli semua kebutuhannya, hal itu dikarenakan orang tersebut sibuk dengan pekerjaannya masing-masing, dari seorang ibu rumah tangga yang sibuk mengurus anak-anak sampai pengusaha yang sibuk dengan perusahaan.

Menurut Laohanpingsang, Perkembangan dunia Teknologi Informasi khususnya Internet dalam dua dasa warsa terakhir hingga saat ini telah berkembang pesat, terlebih dengan semakin banyaknya sekolah dan lembaga pendidikan lainnya yang saat ini mewajibkan siswanya untuk mengenal internet, dan juga banyak situs jejaring sosial dan online shop yang membuat masyarakat banyak yang menjadikan media internet sebagai suatu kebutuhan yang penting. Dalam perkembangannya dalam internet banyak hal yang menarik dan hal yang baru timbul, salah satunya adalah metoda pembelian atau belanja barang ataupun jasa secara online, berbelanja secara online telah menjadi alternatif pembe-

lian barang ataupun jasa yang banyak diminati masyarakat, penjualan secara online berkembang baik dari segi pelayanan, efektifitas waktu dan biaya, keamanan, dan juga popularitas. Perubahan teknologi komunikasi yang sangat cepat dan mengglobal, telah memberikan kesempatan para penjual yang lebih luas dan efisien. Pertimbangan dunia bisnis saat ini perusahaan banyak menggunakan media internet sebagai cara untuk menjangkau pelanggan secara global dan menyeluruh, dan telah membawa beberapa dampak transformasional pada beberapa aspek kehidupan termasuk perkembangan dunia bisnis. [1]

Beberapa tahun belakangan ini banyak orang yang mencari kebutuhan mereka di internet. Ketika seseorang melihat peluang tersebut, banyak orang yang mempromosikan atau memasarkan produk yang dibuat atau dijual menggunakan aplikasi berbasis website untuk membantu orang mencari kebutuhan dengan mudah sekaligus mencari keuntungan dari peluang tersebut. Dan dikarenakan pula banyak orang yang tidak mengerti bagaimana cara untuk merancang serta membuat website namun hanya mengerti cara menjual produk, itulah penulis membuat Rancangan Aplikasi Penyedia Halaman Online Shop Berbasis Website dengan menggunakan PHP dan Bootstrap.

Tujuan dari dibuatnya aplikasi ini adalah untuk memberikan alternatif solusi kepada orang yang kesulitan dalam membuat aplikasi website online shop sendiri dapat dengan mudah dan relative murah. Dan rancangan aplikasi ini, dapat melayani dan mempermudah masyarakat dalam membuat halaman online shop sendiri di mana pun dan kapan pun dengan menggunakan gadget yang ada.

Tinjauan Pustaka

Web

Web adalah salah satu contoh dari sistem hypermedia yang terbaik dan sangat dikenal. Sampai saat ini banyak organisasi world-wide telah mengembangkan berbagai aplikasi Web pendidikan atau komersial. Web telah digunakan sebagai pembagian platform untuk tiga jenis aplikasi, yaitu aplikasi hipermedia Web, aplikasi perangkat lunak Web, dan Aplikasi Web. [7]

1. Aplikasi hipermedia Web adalah suatu aplikasi yang tidak konvensional yang dikarakterisasi oleh pembuat informasi dengan node-node (kumpulan informasi), tautan (relasi antara node-node), anchor, struktur akses (untuk navigasi), dan pengiriman Web. Teknologi yang biasanya digunakan untuk pengembangan aplikasi adalah HTML, XML, JavaScript, dan multimedia.
2. Aplikasi perangkat lunak Web adalah suatu aplikasi perangkat lunak konvensional yang bersandar pada Web atau menggunakan infrastruktur Web untuk pelaksanaannya. Biasanya, aplikasi ini meliputi sistem informasi warisan, seperti basis data, sistem pemesanan, basis pengetahuan, dan lain-lain. Kebanyakan aplikasi e-commerce masuk dalam kategori ini.
3. Aplikasi perangkat lunak Web adalah suatu aplikasi yang diserahkan melalui Web yang mengombinasikan karakteristik dari hipermedia Web dan aplikasi perangkat lunak Web.

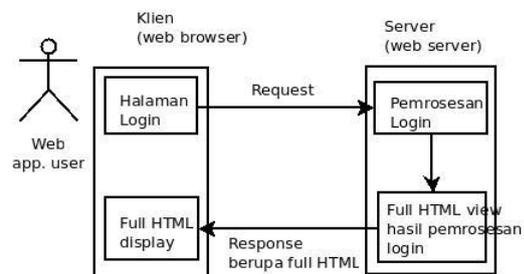
Halaman Web

Halaman web adalah salah satu bagian dari website. Jika sebuah website ibarat buku,

maka halaman web adalah halaman-halaman di dalamnya. Sampul buku disebut halaman muka atau dalam bahasa Inggris disebut sebagai homepage. Misalnya website beralamat di <http://www.namawebsite.com> dengan salah satu halamannya <http://www.namawebsite.com/informasi.html>. [8].

PHP

PHP singkatan dari PHP: Hypertext Preprocessor yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru/up to date. Semua script PHP dieksekusi pada server di mana script tersebut dijalankan. [2]

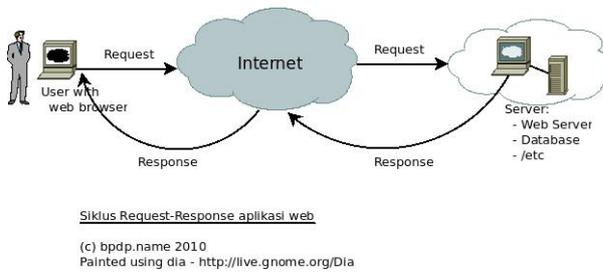


Model Tradisional Dalam Pemrosesan Halaman Login

(c) bdpd.name
Painted using dia - <http://live.gnome.org/Dia>

Gambar 1: Bagan Web Server-Browser [9]

PHP dan database merupakan salah satu solusi yang dapat digunakan oleh pengelola situs sehingga pengelola tidak perlu harus melakukan proses editing dokumen HTML, tetapi cukup dengan melakukan penambahan atau perubahan dalam database maka pengelola situs sudah dapat melakukan maintenance situs webnya. [3]

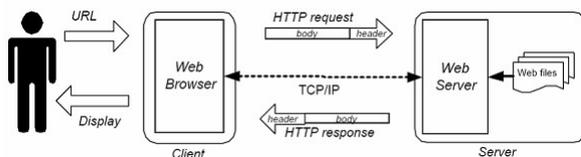


Gambar 2: Bagan Web Server-Browser-Database [10]

Agar dapat menjalankan aplikasi web, minimal tersedia dua software utama, yaitu web server dan web browser. Web server merupakan tempat yang melayani request, sementara web browser digunakan untuk menampilkan hasil pada user. Tetapi diperlukan software lain, yaitu: [4]

1. Web server: web server yang dipilih adalah Apache.
2. Web browser: web browser yang dapat digunakan adalah IE (Internet Explorer) dan Mozilla FireFox.
3. Side-server programming: side-server programming yang digunakan adalah PHP 5.0.
4. Database server: database server yang digunakan adalah database server yang banyak digunakan pada aplikasi web, yaitu MySQL. Ketiga software (Apache, Modul PHP, MySQL) tersebut dapat diperoleh dalam satu paket di XAMPP.

Hubungan antara user, browser, dan web server adalah sebagai berikut:



Gambar 3: Komunikasi user, Web Browser, dan Web Server [4]

Pertama, user mengetikkan request melalui web browser. Kemudian, request tersebut

diteruskan oleh web browser ke web server. Setelah request diproses di web server, hasilnya dikirim kembali ke web browser untuk ditampilkan.

Bootstrap

Bootstrap adalah platform untuk membuat interface website dan aplikasi berbasis web, bootstrap berisi kode HTML dan CSS yang telah dilengkapi desain untuk tipografi, bentuk, tombol, navigasi, dan lain sebagainya. Bootstrap bertujuan untuk meringankan pembuatan dan pengembangan web. [5]

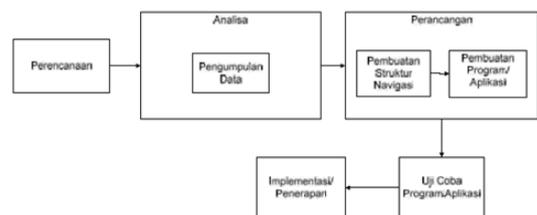
Web Server XAMPP

Aplikasi pendukung untuk menjalankan software di komputer lokal yang akan kita gunakan adalah sebuah software yang disebut XAMPP. XAMPP ini adalah sebuah freeware (software tidak berbayar), yang didalamnya sudah terdapat program PHP, Apache, dan MySQL. [6]

Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian sbb :

Tahapan dalam metode penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :



Gambar 4: Bagan Metode Penelitian

1. Perencanaan, pada tahap pertama dalam metode penelitian ini adalah perencanaan. Perencanaan adalah tahap di mana penulis merencanakan apa saja yang akan diperlukan untuk mewujudkan penelitian ini.
2. Analisa (Pengumpulan Data), pada tahap kedua adalah pengumpulan data yang diperlukan untuk penulisan dan menganalisa kembali apa saja yang masih kurang dalam pengumpulan data.

3. Perancangan , pada tahap ketiga yaitu perancangan yang berisi:

- (a) Pembuatan Struktur Navigasi Pada tahap ini, penulis membuat atau menyusun struktur navigasi dari menu yang akan digunakan dalam aplikasi.
- (b) Pembuatan Program Aplikasi Tahap ini adalah tahap akhir dari tahap perancangan, yaitu membuat aplikasi dari rancangan yang sudah dibuat sebelumnya.

4. Uji Coba Program / Aplikasi, Setelah rancangan aplikasi dibuat, langkah selanjutnya adalah uji coba aplikasi. Apakah aplikasi tersebut berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhan pengguna atau maasih ada kekurangan.

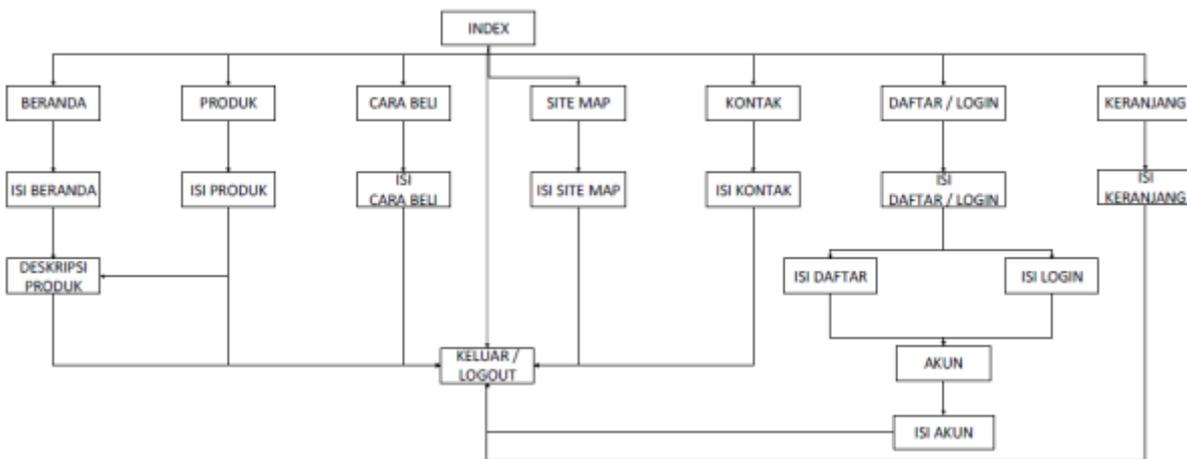
5. Implementasi / Penerapan, Jika aplikasi yang dibuat sudah terwujud maka tahap selanjutnya adalah menerapkan aplikasi tersebut ke masyarakat atau pengguna.

Pembahasan

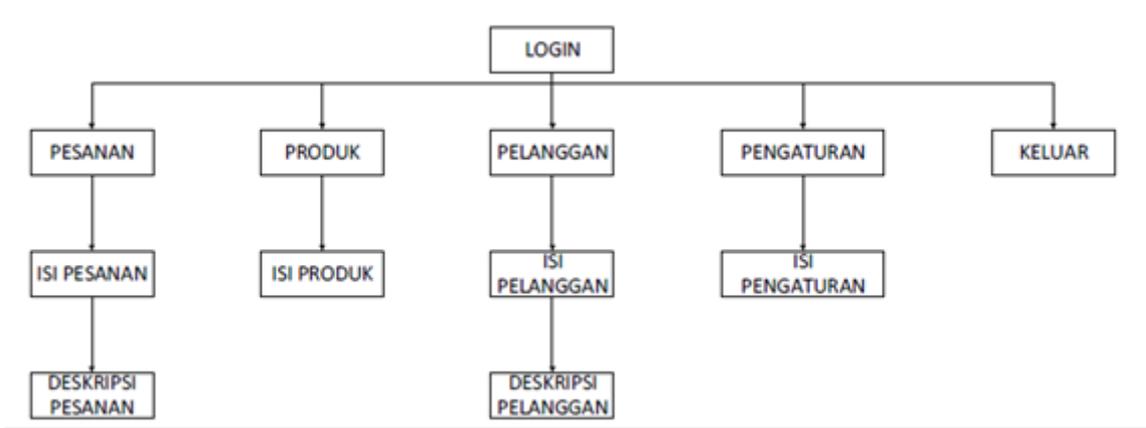
Dari penelitian ini dibuat rancangan online shop yang akan mengikuti ukuran layar sehingga akan tetap tampil dengan baik dan menarik, dapat diakses menggunakan gadget seperti, handphone, tablet, dan sejenisnya. Kemudian online shop tersebut akan lebih dipilih google di halaman depannya. Kelebihan lainnya adalah rancangan aplikasi layanan halaman online shop tersebut dapat diatur dengan cara yang sangat mudah. Halaman online shop yang terbayang sangat rumit sebelumnya, kini dapat dibuat sendiri dengan mudahnya. Di aplikasi ini juga tidak mengenal “loading lama” karena tidak memerlukan bandwidth yang besar.

Rancangan Sturktur Navigasi

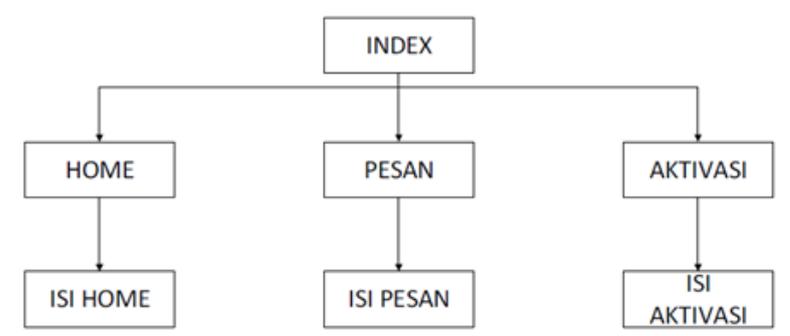
Struktur navigasi adalah alur yang digunakan dalam aplikasi yang dapat membantu dalam membuat suatu rancangan tampilan atau interface yang menggambarkan cara menggunakan dari masing-masing tampilan. Dalam rancangan struktur navigasi ini digunakan struktur navigasi campuran yang dapat memberikan interaksi antara pengguna dengan aplikasi yang dibuat. Berikut rancangan navigasi.



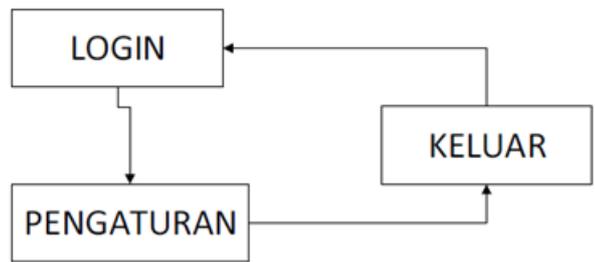
Gambar 5: Struktur Navigasi User



Gambar 6: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop



Gambar 7: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

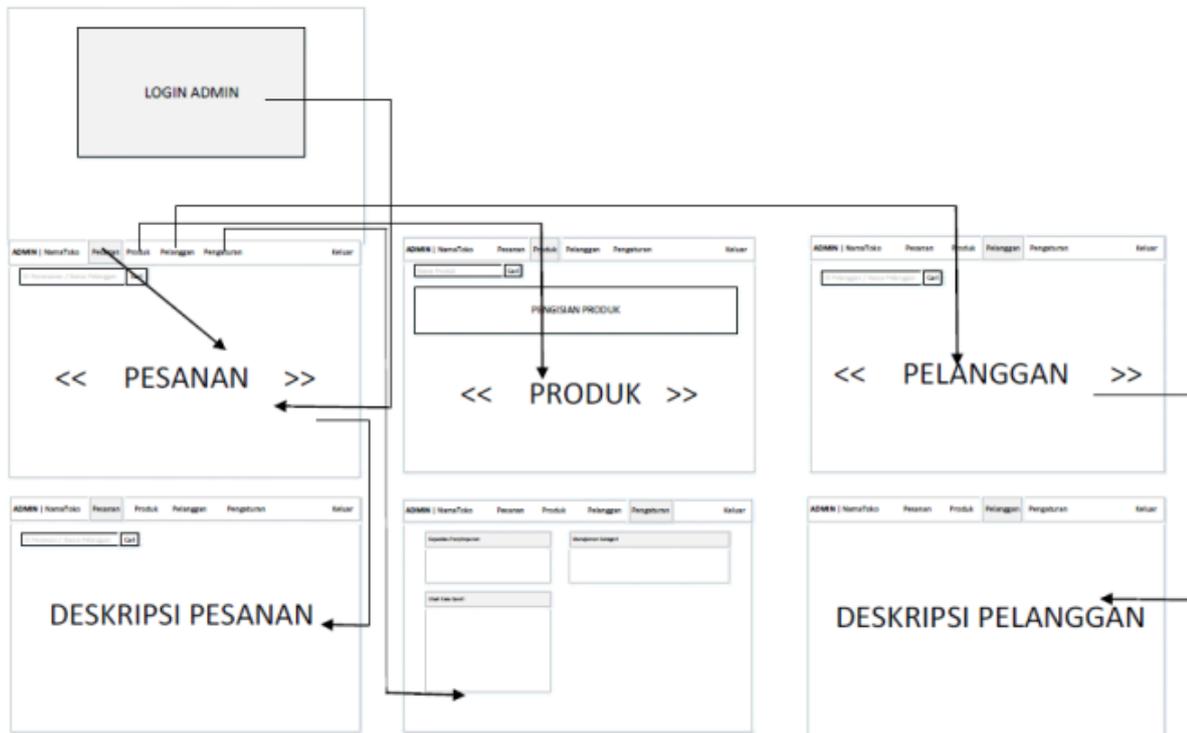


Gambar 8: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

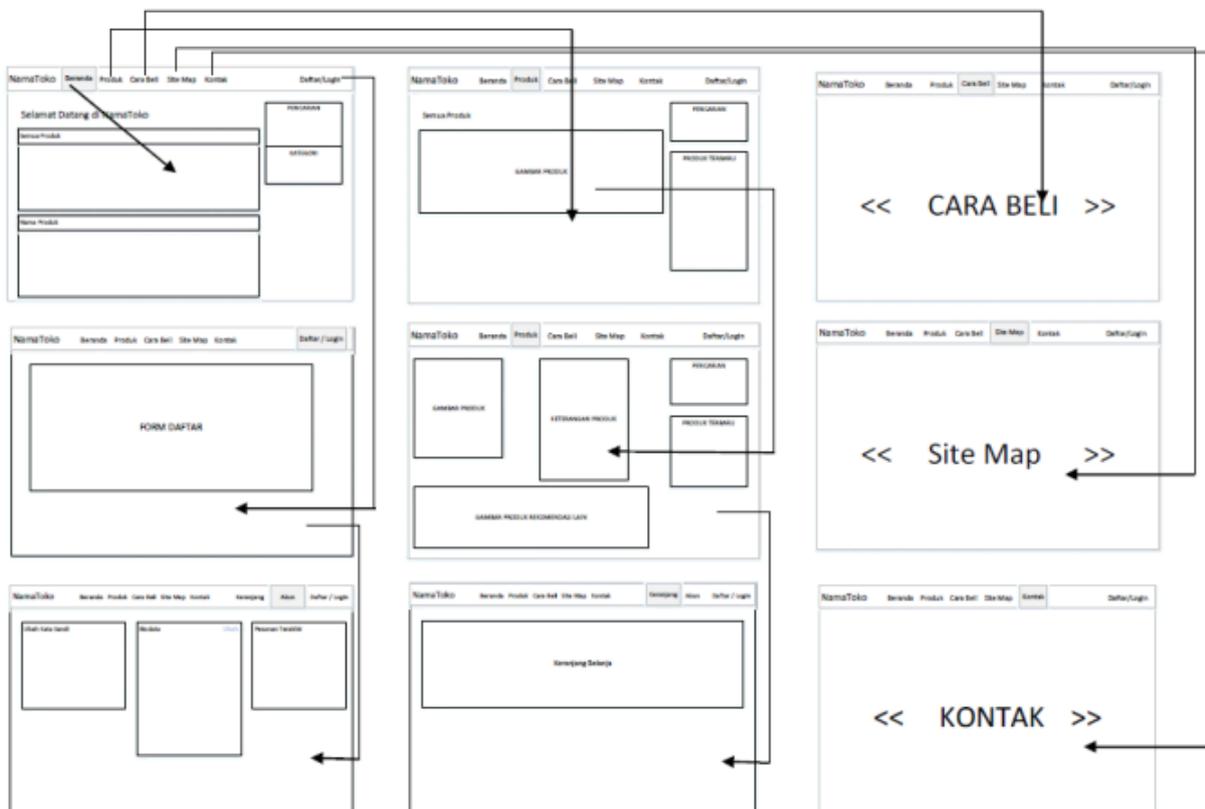
Rancangan Storyboard Aplikasi

Suatu aplikasi membutuhkan alur atau arah jalan yang menjelaskan gambaran singkat mengenai program yang akan dibuat. Story-

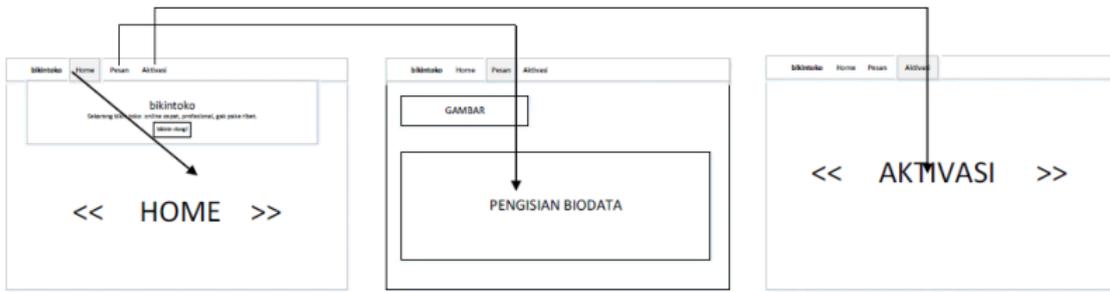
board diperlukan agar pada saat pembuatan aplikasi tidak menemui kesulitan ketika menghubungkan elemen dalam program. Pada aplikasi ini memiliki beberapa storyboard seperti gambar 9-12 berikut ini.



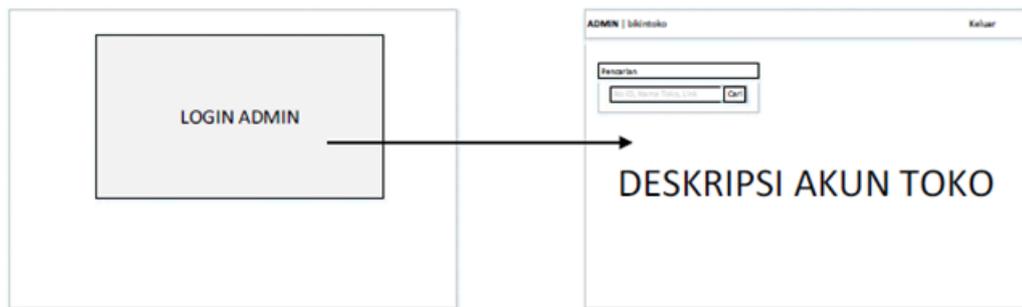
Gambar 9: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop



Gambar 10: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop



Gambar 11: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

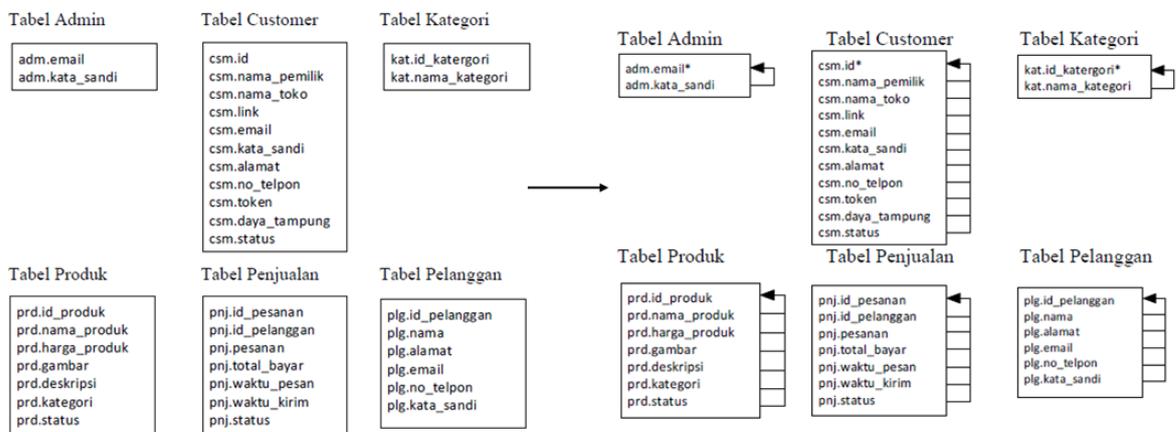


Gambar 12: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

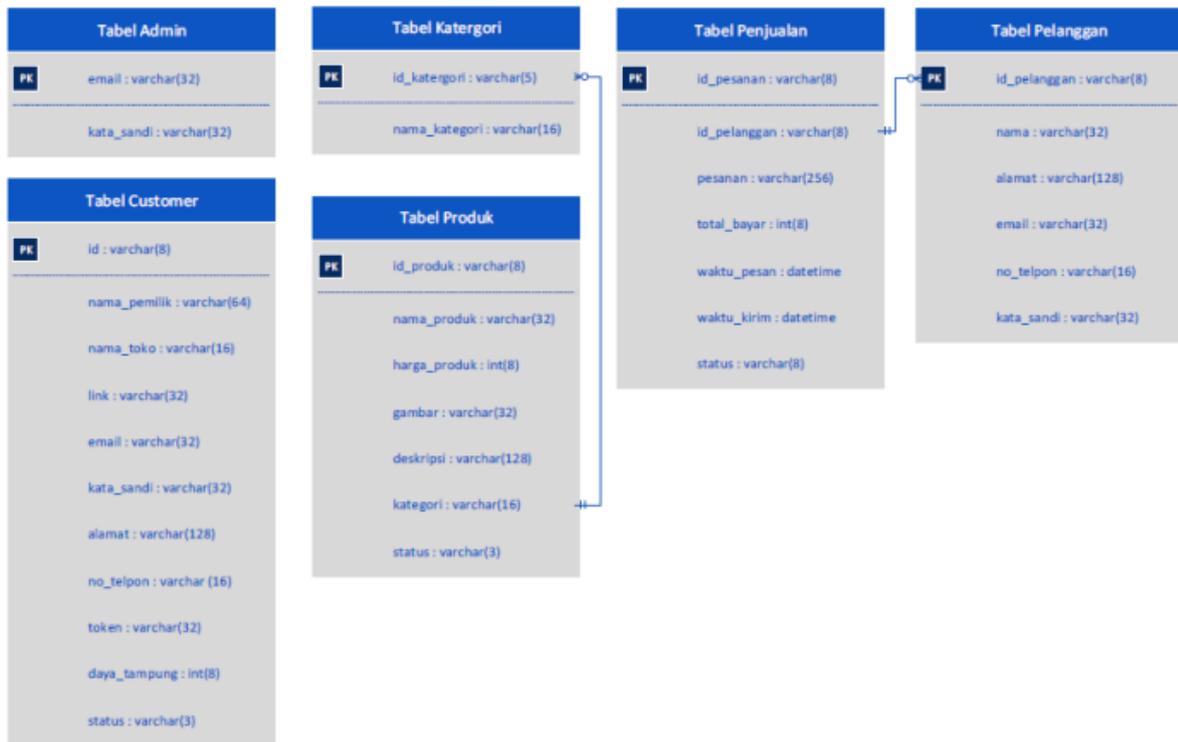
Rancangan Database

gambar 14 struktur database.

Berikut ini adalah rancangan database yang dapat dilihat pada gambar 13 normalisasi dan



Gambar 13: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop



Gambar 14: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

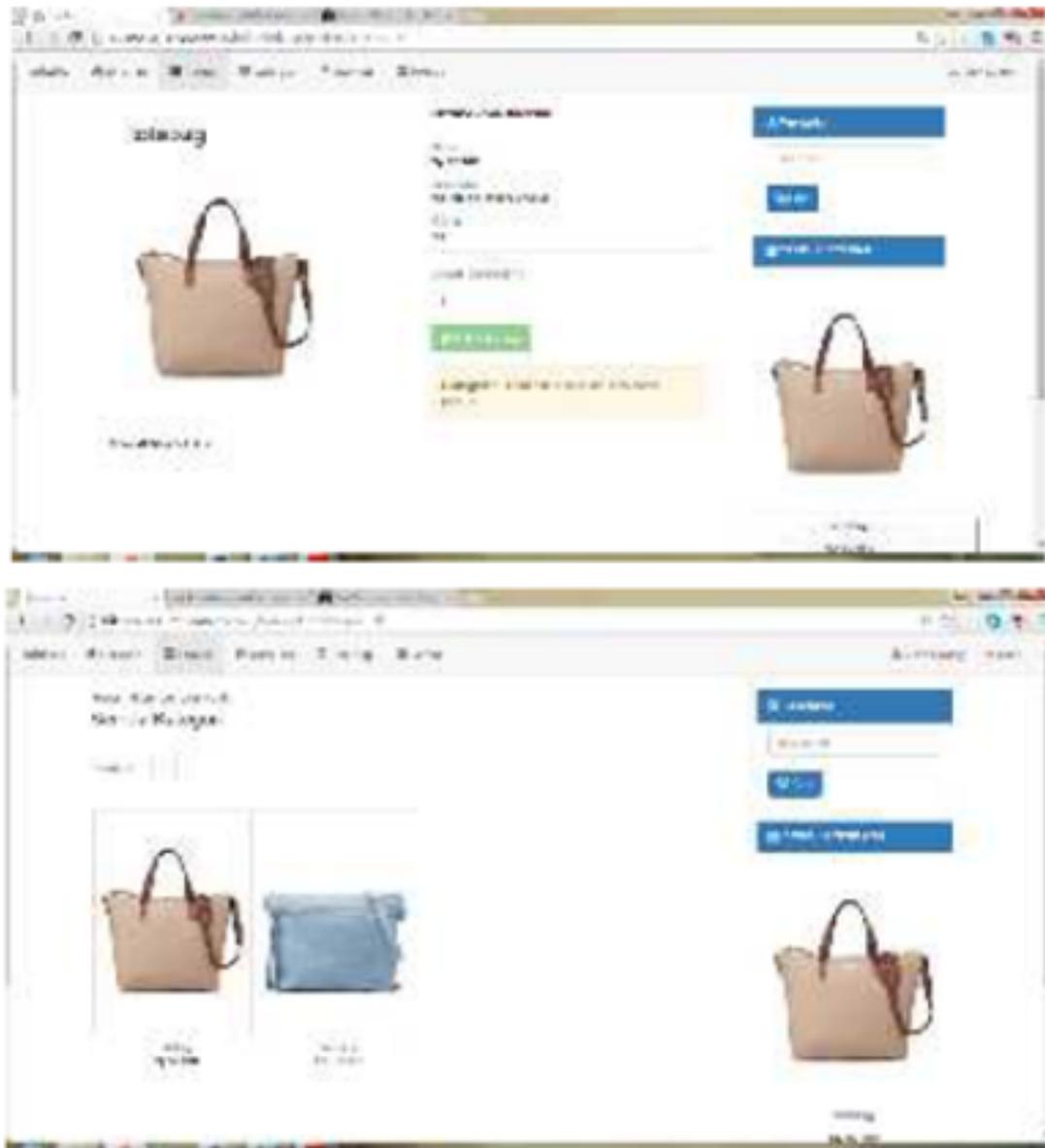
Rancangan Tampilan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi, menggunakan beberapa elemen dari multimedia, yaitu teks,

gambar, dan tombol. Hasil rancangan aplikasi adalah seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 15: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop



Gambar 16: Struktur Navigasi Admin Pemilik Online shop

Simpulan

Dari pembahasan mengenai rancangan aplikasi layanan halaman website atau online shop ini dapat disimpulkan bahwa kemudahan dalam merancang aplikasi ini dapat menjadi alternatif untuk memberikan alternatif solusi kepada orang yang kesulitan dalam membuat online shop. Dari rancangan aplikasi ini hasil implementasinya akan di-hosting dan dapat dijalankan dengan baik pada semua browser dengan versi terbaru. Pada saat meng-hosting dipastikan jaringan dan koneksi internet stabil karena dapat mempengaruhi keberhasilan file yang akan di-upload pada berkas file di

hostinger. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat dikembangkan rancangan aplikasi dari segi tampilan, layanan transaksi, dan keamanan yang lebih baik lagi.

Daftar Pustaka

- [1] Laohanpengsang , “Factor influencing internet shopping behaviour: a survey of consumers in Thailand.” journal of fashion marketing and manangement vol.13 No.4,2009 pp.501-513, 2009.
- [2] Anhar, Php & Mysql Secara Otodidak, Mediakita, Jakarta, 2010.

- [3] Betha Sidik, Pemrograman Web dengan PHP, Penerbit Informatika, Bandung, 2014.
- [4] Andi Sunyoto, Ajax Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous JavaScript & XML, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2007.
- [5] Royhan Nahado, Bumbu-Bumbu Membuat Website: Cara Membuat Website Cantik Dan Mudah, <http://bangroyhan.pas.in/>, 2010 .
- [6] Fani Ariasari, Panduan Praktis Bikin Blog dengan Wordpress, Mediakita, Jakarta, 2010.
- [7] Janner Simarmata, Rekayasa Web, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2010.
- [8] E-Media Solusindo, Membangun Komunitas Online Secara Praktis dan Gratis, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2012.
- [9] <https://bambangpdp.files.wordpress.com/2010/09/model-tradisional.jpeg?w=594>
- [10] <https://bambangpdp.files.wordpress.com/2010/09/sikus-request-response.jpeg>