Aplikasi Pengajuan Cuti Pada Human Resource Management Menggunakan PHP dan MYSQL (Studi Kasus Pada PT. INTILOKA)

Eriek Orlando

STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan
eriek@jak-stik.ac.id

Abstrak

Dengan kemajuan teknologi yang semakin canggih, sekarang ini masih banyak sekali bahkan hampir semua jenis perusahaan masih menggunakan cara konvensional untuk pencatatan atau penghitungan cuti secara manual. Salah satunya adalah PT. Intiloka. Perusahaan ini memiliki permasalahan pada pencatatan cuti para karyawannya. Karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengatasi hal tersebut. Software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah PHP, MYSQL dan XAMPP. Tujuannya adalah untuk membuat sistem pencatatan cuti yang bersifat komputerisasi. Manfaatnya adalah agar memudahkan proses pencatatan, baik perhitungan cuti setiap karyawan maupun pengaturan pengambilan cuti agar setiap tenaga kerja tetap bisa terdistribusi dengan baik. Metode yang digunakan adalah kepustakaan, observasi, wawancara dan analisis. Dari pembuatan sistem ini, harapannya bisa membantu pencatatan hak cuti pegawai secara akurat dan membuat Perusahaan tersebut lebih baik dalam mengatur tenaga kerjanya.

Kata Kunci : Aplikasi, PHP,MYSQL, XAMPP, Cuti, HRM

Pendahuluan

PT. Intiloka merupakan bentuk usaha yang bergerak dalam bidang jasa Teknologi Informasi, baik penyediaan hardware maupun software. Namun tidak hanya itu PT. Intiloka juga melayani upgrade hardware atau peningkatan software dan lain sebagainya.

Kemajuan dibidang teknologi khususnya komputer dan telekomunikasi mendukung perkembangan teknologi internet. Dengan internet para pelaku bisnis tidak lagi mengalami kesulitan dalam memberikan dan memperoleh informasi untuk menunjang performa perusahaan, berdasarkan hal tersebut perusahaan terus menerus melakukan perbaikan sistem personalia. Salah satunya adalah aplikasi website personalia yang mampu menangani management karyawan secara akuntabilitas dan efesien.

Sehingga diharapkan apabila dengan menggunakan website, Perusahaan dapat menghemat pengeluaran alat absen serta buku pencatat serta untuk para karyawan dapat mengakses informasi penuh terhadap informasi hak cuti mereka secara online.

Tinjauan Pustaka

Pengertian Aplikasi

Bila dimaknai secara istilah, aplikasi adalah sutau program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Aplikasi komponen yang berguna melakukan pengolahan data maupun kegiatan-kegiatan seperti pembuatan dokumen atau pengolahan data. Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi atau pernyataan yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Konsep Dasar Web

Kebutuhan pelaku industri untuk menggunakan web dan internet sebagai layanan tambahan dalam bisnis mereka. Internet menjadi peranan dalam informasi dari seluruh dunia. Internet adalah rangkaian hubungan jaringan komputer yang dapat diakses secara umum diseluruh dunia, yang mengirimkan data dalam bentuk paket data berdasarkan standar Internet Protocol (IP). Website adalah kumpulan halaman-halaman web yang mengandung informasi.

Website

Wold Wide Web (WWW), lebih dikenal dengan web yang merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet dengan fasilitas text yang berhubungan dengan dokumen lain atau text yang nge-linkke informasi lain (hypertext)untuk menampilkan data berupa text, gambar, suara, animasi dan data multimedia lainnya.[1]

Sehingga web pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi text yang berhubungan dengan dokumen lain atau text yang nge-link ke informasi lain (hypertext), pemakai dituntun menemukan informasi dengan mengikuti link yang disediakan dalam dokumen web yang ditampilkan dalam webbrowser. Situs web dapat dikategorikan menjadi dua yaitu "web statis" dan "web dinamis". Web statis adalah web yang menampilakan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap). Disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan web tersebut. Dengan demikian untuk mengetahui suatu web tersebut bersifat statis atau dinamis dapat dilihat dari tampilannya. Jika suatu web hanya berhubungan dengan halaman web lain dan berisi suatu informasi yang tetap maka web tersebut statis.

Web Server

Web server adalah sebuah komputer yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Secara bentuk fisik dan cara kerjanya, perangkat keras web server tidak berbeda dengan komputer rumah atau personal komputer, yang membedakan adalah kapasitas dan kapabilitasnya".[2]

Perbedaan tersebut dikarenakan web server bekerja sebagai penyedia layanan yang dapat diakses oleh banyak pengguna, sehingga dibutuhkan kapasitas dan kapabilitas yang besar dibandingkan personal komputer. Dukungan perangkat lunak sangat dibutuhkan agar web server dapat berjalan secara optimal. Setiap perangkat lunak web server memiliki karakteristik dan teknologi yang digunakan untuk mengatur kerja sistemnya.

Web Browser

Web browser adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web. Sumber informasi web diidentifikasi dengan Uniform Resource Identifier (URL) yang dapat terdiri dari halaman web, video, gambar ataupun konten lainnya".[2]

Sejarah web browser dimulai pada tahun 1993 NCSA (National Center Supercomputing Application) mengembangkan web browser gratis bernama NCSA Mosaic, yang kemudian dilanjutkan pada tahun 1994 merilis Netscape Navigator dan pada tahun 1998 berubah menjadi Mozilla Firefox. Microsoft corp. ikut meramaikan perkembangan web browser dengan merilis Internet Explorer pada tahun 1995, dan diikuti oleh Opera ditahun 1996. Tidak ketinggalan Apple Inc. juga ikut meramaikan pasar web browser dengan merilis safari pada tahun 2003. Dan di tahun 2008 Google inc.merilis web browser dengan nama Google Chrome.

Jenis Aplikasi Web

Melihat perkembangan aplikasi web yang sedang berkembang saat ini, dapat diklasfikasikan menjadi beberapa bentuk atau kelompok. Berikut dibawah ini penjelasan beberapa kelompok aplikasi web dan contohnya:

Web Bisnis

Yaitu aplikasi web yang didalamnya terdapat proses bisnis seperti jual beli, sewa menyewa, penggunaan jasa, lelang dan sebagainya. Contoh situs yang menggunakan aplikasi web bisnis adalah bhineka.com, dan lain sebagainya.

Web Berita dan Informasi

Yaitu aplikasi web yang menyediakan konten informasi berbayar maupun gratis. Contoh si-

tus yang menggunakan aplikasi web berita dan informasi kompas.com, detik.com, kaskus.co.id, yellowpages.co.id, tokobagus.com.

Web Profil

Yaitu aplikasi web yang mendeskripsikan tentang profil suatu perusahaan, lembaga ataupun orang personal. Aplikasi web ini biasanya digunakan untuk memperkenalkan profil perusahaan, lembaga atau orang personal kepada umum. Contoh aplikasi web profil seperti jogjakota.go.id, blogspot.com, dan lain sebagainya.

Web Services

Yaitu aplikasi web yang menyediakan layanan pengolahan data dan sebagainya. Perbedaan umum aplikasi web service tidak memiliki antarmuka, namun dapat diakses melalui alamat internet. Contoh aplikasi web service seperti aws.amazon.com, konakart.com dan lain sebagainya.

Web Social Networking

Yaitu aplikasi web yang memberikan fasilitas pertemanan, tempat berkumpul dan dapat juga menjadi wadah suatu kelompok. Aplikasi web social networking saat ini menjadi trend dunia internet. Contoh aplikasi web social networking seperti facebook.com, twitter.com, myspace.com dan lain-lain.

Web Banking

Yaitu aplikasi web yang didalamnya terdapat proses interaksi keuangan pada perbankan secara umum, seperti transfer dana, pembayaran, pembelian dan lainnya.Contoh aplikasi web banking seperti klikbca.com, bankmandiri.co.id, bni.co.id dan lain-lain.

Web Search Engine Optimize (SEO)

Yaitu aplikasi web yang didalamnya terdapat prosespencarian pada internet. Contoh aplikasi web SEO seperti google.com, yahoo.com, bing.com dan lain-lain.

Keamanan Aplikasi Web

Perkembangan aplikasi web semakin banyak mendominasi sisi bisnis yang menyediakan transaksi online, penyimpanan data secara online dan lainnya. Kemudahan yang ditawarkan media internet adalah kebebasan dalam mengakses jaringan secara global, yang terkadang menimbulkan rasa penasaran bagi sebagian kalangan untuk mencoba apakah aplikasi web dapat digunakan tanpa melalui proses yang disediakan oleh aplikasi, seperti melewatkan proses login, melewatkan validasi sistem pembayaran, mengakses data secara ilegal dan lainnya.

Untuk mencegah terjadinya percobaan tersebut beberapa teknologi keamanan internet dikembangkan, berikut dibawah ini penjelasan beberapa teknologi tersebut:

1. Firewall adalah alat atau kumpulan alat yang digunakan untuk mengatur izin masuk dan keluarnya suatu transmisi paket data pada jaringan komputer.

2. SSL/TLS adalah Secure Socket Layer/Transport Layer Security adalah protokol kriptografi yang menyediakan keamanan komunikasi pada internet. SSL/TLS melakukan enkripsi atau penyandian data pada sertiap pengirim datanya.

3. HTTPS atau HTTPSecure adalah kombinasi antara protokol HTTP dan SSL/TLS, HTTPS umumnya digunakan sebagai protokol umum pada proses pembayaran transaksi pada web.

4. Certificate Authority (CA) adalah sertifikat digital yang digunakan sebagai penanda keabsahan suatu alamat pada jaringan internet.

Pengertian Basis Data

Basis data (Databases) merupakan kumpulan file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file lain sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan suatu perusahaan instansi, dalam batasan tertentu. Basis data merupakan salah satu komponen yang penting dalan sistem infomasi karena merupakan basis dalam menyediakan informasi bagi para pemakai. Penerpan basis data dalam sistem informasi disebut dengan database system. Sistem basis data adalah suatu sistem informasi yang mengintegarasi kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya

dan membuatnya tersedia bagi beberapa aplikasi yang bermacam-macam didalam organisasi.

Komponen Basis Data, apabila kita lihat dari komponen didalam basis data, maka kita dapat menyebutkan bahwa :

A. Basis data terdiri dari beberapa file
B. File terdiri dari beberapa record
C. Record terdiri dari beberapa record
D. Field terdiri dari beberapa karakter

Karakter merupakan bagian data yang terkecil dapat berupa karakter numeric, huruf maupun karakter khusus yang membentuk suatu data (field) adalah sekumpulan data record yang sejenis, yang merupakan kumpulan data untuk mewakili suatu entity data record.

Record merupakan kumpulan dari field membentuk record. Record menggambarkan unit dari data individu tertentu. File merupakan kumpulan dari record-record yang sama namun berbeda data valuenya. File terdiri dari record- record yang menggambarkan suatu kesatuan yang sejenis. Dengan sistem basis data dapat mengurangi duplikasi data dengan tujuan untuk mengurangi biaya manjemen. Basis data dapat dibuat cukup fleksibel dalam arti mudah ditambah atau dikurangi bahkan dimodifikasi dan sistem basis data dapat menghubungkan data dengan data lainnya.

Sekilas Tentang Aplikasi XAMPP

Xampp adalah sebuah software yang berfungsi untuk menjalankan website berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MySQL di komputer lokal. XAMPP berperan sebagai server web pada komputer anda. XAMPP juga dapat disebut sebuah Cpanel servervirtual, yang dapat membantu anda melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus online atau terakses dengan internet.[3]

XAMPP juga sering diartikan sebagai layanan data pada web browser. Fungsi dari web server sebagai penerimaan permintaan berupa halaman client dan mengirimkan kembali hasil yang diminta dalam bentuk halaman web. Dengan menginstal paket XAMPP maka sekali instal anda sudah mendapatkan program PHP, MySQL dan Apache. Dimana PHP adalah untuk bahasa pemrogramannya, MySQL untuk menyimpan data atau databasenya, dan Apache untuk web server atau mesin yang berfungsi menjalankan skip PHP disisi server lokal.

Gambar 1: Tampilan Xampp

Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman adalah suatu perangkat lunak dan bahasa yang digunakan untuk membuat program-program komputer atau sering disebut sebagai bahasa komputer. Bahasa pemrograman menggunakan sistem tata bahasa tertentu atau kata unik untuk dijadikan kode yang bisa menjalankan perintah tertentu pada komputer. Bahasa pemrograman inilah yang membentuk struktur perangkatlunak sebagai inti dari komputer untuk menjalankan perangkat keras. Tanpa perangkat lunak yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman, maka perangkat keras tidak akan berjalan dengan baik atau bahkan tidak dapat berjalan sama sekali. Berikut ini adalah beberapa bahasa pemrograman yang digunakan diantaranya sebagai berikut:

MySQL

MySQL adalah salah satu program yang dapat digunakan sebagai database, dan merupakan salah satu software untuk database server yang banyak digunakan. MySQL bersifat open source dan menggunakan SQL. MySQL bisa dijalankan diberbagai platform misalnya Windows, Linux, dan lain sebagainya. MySQL memiliki kelebihan, antara lain:

1. Dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah.
2. Memiliki kecepatan yang bagus dalam menangani query sederhana.
3. Memiliki operator dan fungsi secara penuh dan mendukung perintah select dan where dalam perintah query.

4. Memiliki keamanan yang bagus karena beberapa lapisan sekuritas seperti level subnetmask, nama host, dan izin akses user, dengan sistem perizinan yang mendetail serta sandi terenkripsi.

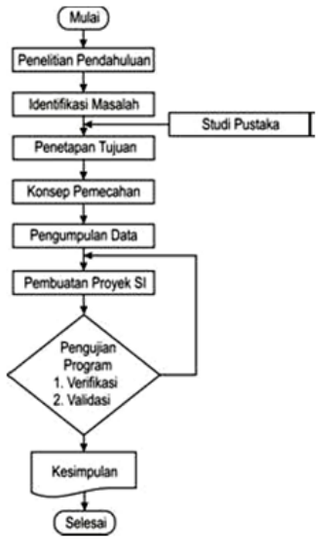
5. Mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah rekaman lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta kurang lebih 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru. Semua script PHP dieksekusi pada server dimana script tersebut dijalankan.[4]

Metode Penelitian

Skema bagan aliran dalam tahapan penelitian tentang pembuatan aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2: Skema Metode Penelitian

Metode Observasi Lapangan

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung tentang kegiatan, keadaan umum, dan kejadian-kejadian yang ada dalam objek penelitian dengan pencatatan secara otomatis, selain itu metode ini juga dapat dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab langsung dengan masalah yang diteliti bersama nara sumber yang dapat dipercaya.

Metode Kajian Pustaka

Metode pengumpulan data yang dapat diperoleh melalui perpustakaan atau nara sumber buku lain untuk memperoleh data tambahan yang berhubungan dengan penelitian.

Pembahasan

Analisa Permasalahan

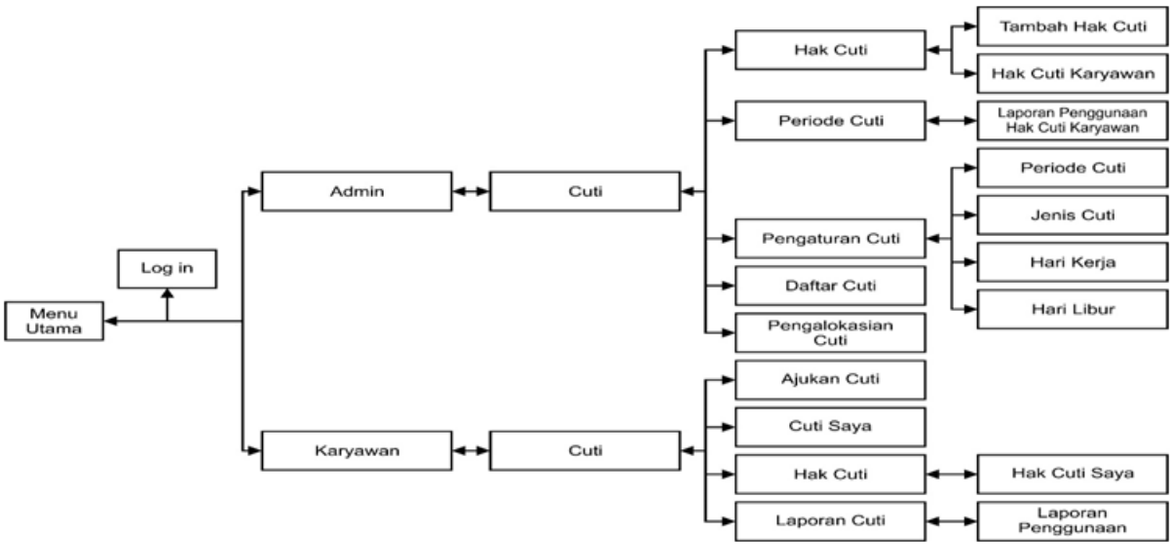
Permasalahan kepegawaian dalam sebuah perusahaan sangat umum terjadi, sehingga sistem kepegawaian sangat diharapkan keberadaannya agar dapat meningkatkan performa perusahaan. Perusahaan ini memiliki bisnis yang bergantung pada ketersediaan sumber daya manusia, karena setiap proyek yang diterima akan mewajibkan perusahaan untuk mengalokasikan sejumlah tenaga kerja dilokasi. Penggunaan pencatatan cuti manual pada departemen kepegawaian akan membutuhkan usaha extra agar semua sumber daya manusia dapat teratur dengan baik dan tepat.

Pemecahan Masalah

Sistem kepegawaian tersebut terdiri dari program atau aplikasi untuk memudahkan pencatatan cuti karyawan dan sesuatu hal yang berkaitan dengan masalah yang dihadapi oleh karyawan karyawati sehubungan dengan kepegawaian, baik itu hak ataupun kewajiban pegawai penulis menggunakan Pemrograman PHP dan XAMPP.

Struktur Navigasi

Struktur navigasi merupakan rancangan hubungan antara beberapa form yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen input. Struktur navigasi juga memberi kemudahan menganalisa keteraktifan dan mengkontrol cara penginputan dan output, lihat gambar 3.



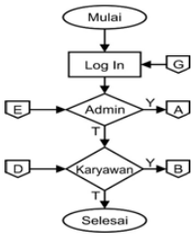
Gambar 3: Struktur Navigasi Program

Flowchart

Flowchart merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya. Gambaran ini dinyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Sedangkan hubungan antar proses digambarkan dengan garis penghubung.

Flowchart Login

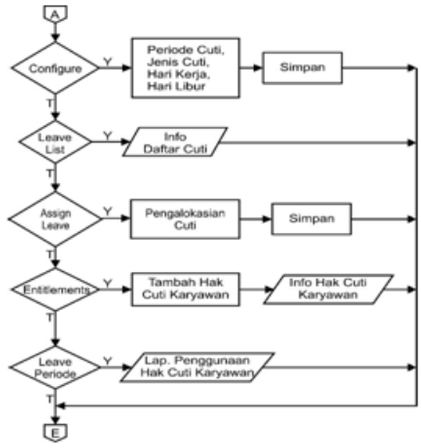
Pada saat pertama kali pengguna menjalankan aplikasi ini, pengguna akan masuk kedalam login admin dan user, flowchart disajikan pada gambar 4..



Gambar 4: Flowchart Login

Flowchart Menu Admin

Pada saat pengguna masuk menggunakan log in admin, maka akan menampilkan lima menu, yaitu : Menu Configure (Pengajuan Cuti), Leave List (Daftar Cuti), Assign Leave (Pengalokasian Cuti), Entitlements (Hak Cuti) dan Leave Periode (Periode Cuti) serta menu keluar dari aplikasi ini, lihat gambar 5.



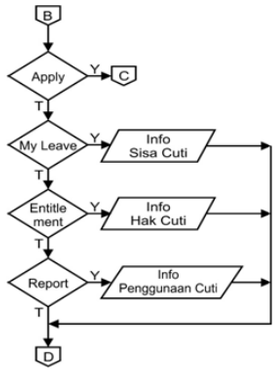
Gambar 5: Flowchart Menu Admin

Flowchart Menu Karyawan

Pada saat pengguna masuk menggunakan login karyawan, maka akan menampilkan tiga menu, yaitu : Menu Apply, My Leave, Entitlement dan Report serta menu keluar dari aplikasi ini, lihat gambar 6.

Flowchart Cuti

Karyawan masuk kedalam menu Cuti untuk melakukan pengajuan cuti sesuai dengan haknya, lihat gambar 7.



Gambar 6: Flowchart Menu Karyawan

Gambar 7: Flowchart Cuti

Tampilan

Aplikasi Gambaran desain antarmuka menu dari aplikasi ini terbagi dua login yaitu login admin dan login karyawan. Dalam login karyawan terdapat menu pengajuan cuti, hak cuti, cuti saya dan laporan cuti sementara dalam login admin ada dua menu tambahan selain pengaturan hak cuti, cuti saya dan laporan cuti yaitu pengaturan cuti dan Pengalokasian cuti. Desain ini dapat digunakan sebagai antarmuka program yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

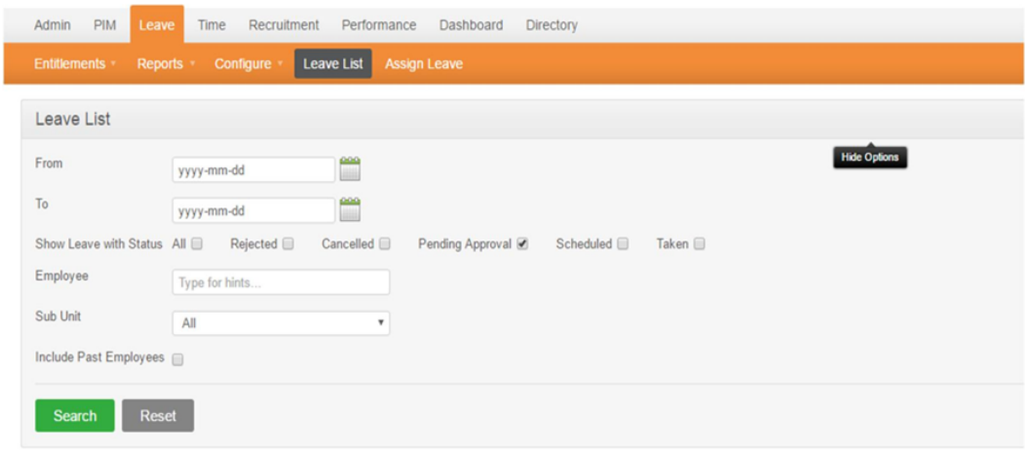
Form Login

Form login adalah tampilan utama yang pengguna lihat saat menjalankan aplikasi ini. Pada form utama, terdapat dua login yaitu admin dan karyawan yang dapat digunakan oleh pengguna, lihat gambar 8.

Gambar 8: Flowchart Login

Form Menu Admin

Form admin adalah form pilihan dimana tersedia lima menu yaitu menu hak cuti, cuti saya, laporan cuti, pengaturan cuti dan pengalokasian cuti, lihat gambar 9.



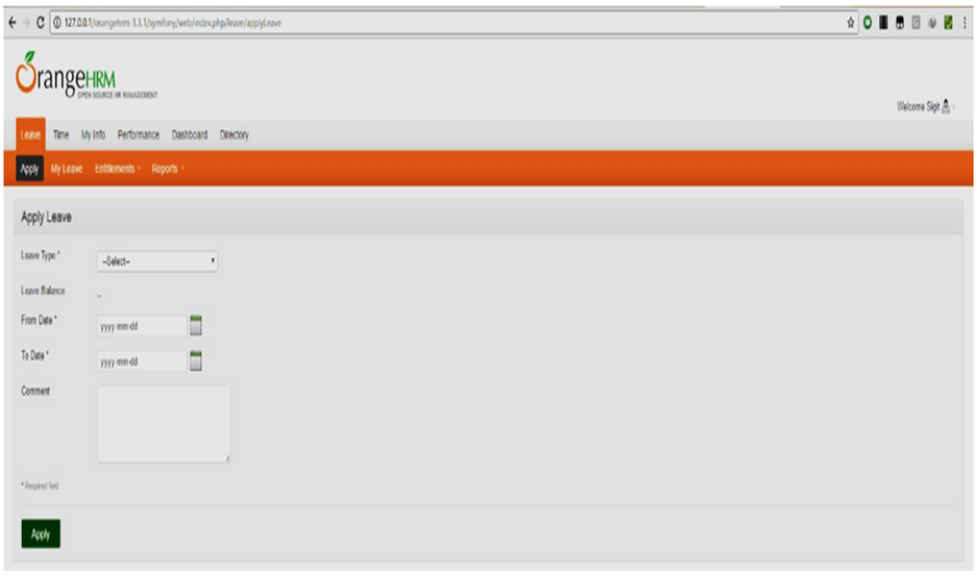
Gambar 9: Form Menu Admin

Form Pengajuan Cuti

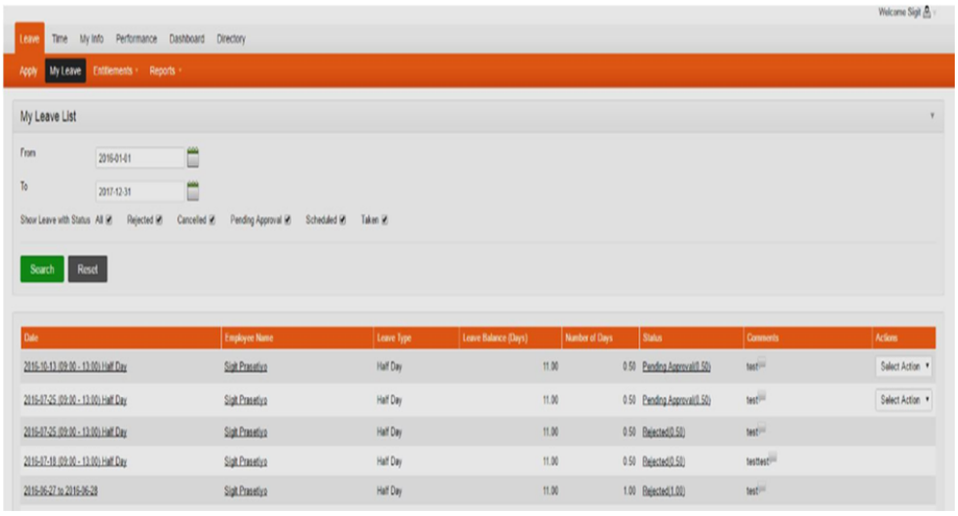
Form pengajuan cuti memiliki pilihan jenis cuti, informasi sisa cuti, pilihan durasi cuti yang menggunakan kalender, kolom komen untuk memberikan keterangan cuti serta tombol submit cuti, lihat gambar 10.

Form Laporan Cuti

Form laporan cuti berisi informasi mengenai penggunaan cuti yang dilakukan karyawan pada periode tertentu, lebih jelas form ini dapat dilihat gambar 11.



Gambar 10: Form Pengajuan Cuti



Gambar 11: Form Laporan Cuti

Form Informasi Cuti

Form informasi cuti berisi informasi sisa cuti seorang karyawan berdasarkan jenis cutinya seperti untuk karyawan perempuan memiliki cuti hamil dan cuti tahunan sejumlah 12 hari, lihat gambar 12.

Pengujian Aplikasi

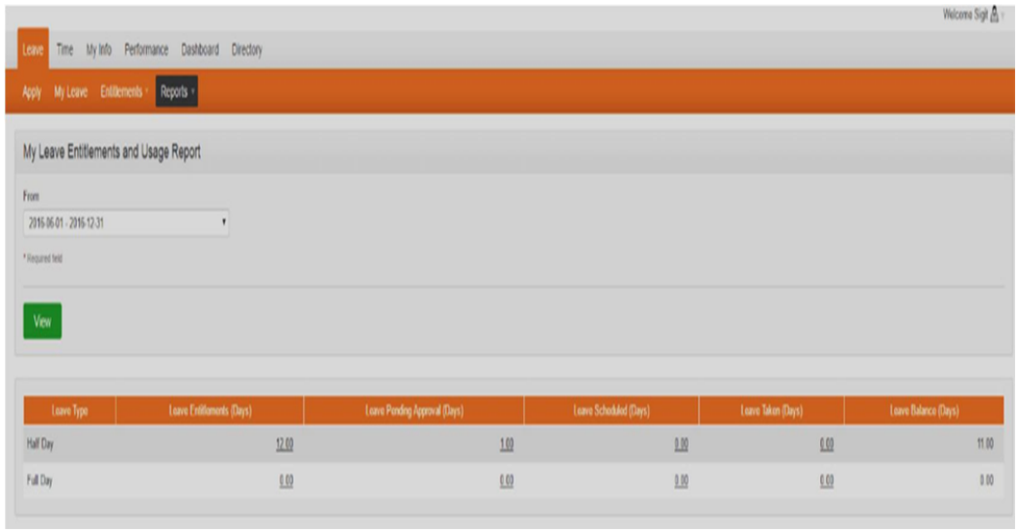
Pengujian program dilakukan untuk mengetahui apakah program telah berjalan dengan baik atau belum. Pengujian aplikasi program juga digunakan sebagai acuan apakah aplikasi cuti yang diterapkan telah sesuai dengan program yang dirancang. Hasil pengujian disajikan pada tabel 1.

Konfigurasi Komputer

Dalam pembuatan dan penggunaan aplikasi ini membutuhkan konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut :

A. Spesifikasi perangkat keras (Hardware) : Intel Dual Core CPU 1.4 GHz 1GB of RAM

B. Spesifikasi perangkat lunak (Software) : Operating Sistem Mircosoft Window 7 32 bit Pemrograman PHP Database MySQL



Gambar 12: Form Informasi Cuti

Tabel 1: Tabel Pengujian Aplikasi

No	Form	Fungsi komponen pengujian	Hasil pengujian
1	Login	Tombol "Sign" untuk masuk kedalam aplikasi	Berhasil
		Tombol "Logout" untuk keluar	Berhasil
2	Menu	Tombol "Cuti" untuk masuk aplikasi Cuti	Berhasil
		Tombol "My Leave" dalam menu cuti untuk masuk ke menu laporan cuti	Berhasil
		Tombol "Entitlement" dalam menu cuti untuk melihat hak cuti	Berhasil
		Tombol "Reports" dalam menu cuti untuk melihat laporan cuti	Berhasil

Penutup

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa proses pengajuan cuti yang awalnya masih menggunakan pencatatan secara manual dapat teratasi dengan adanya aplikasi penggajuan cuti karyawan, sehingga pemasalahan cuti pada departemen yang sama dapat tertangani dengan mudah. Dengan dibuatkannya aplikasi penggajuan cuti berguna untuk mempermudah pengajuan cuti dan mencegah masalah cuti agar sumber daya manusia lebih efisien dan efektif.

Saran yang dapat dikemukakan pada pengembangan aplikasi pengajuan cuti karyawan ini kedepannya harus dilengkapi dengan pilihan cuti setengah hari atau jam tertentu agar dapat membantu karyawan yang bekerja yang masih menempuh studi pendidikan selama bekerja, sehingga untuk keperluan kuliah tidak perlu mengambil cuti satu hari penuh untuk kegiatan yang hanya memerlukan waktu beberapa jam.

Daftar Pustaka

[1] Y. Kustiyahningsih dan Devie R. Anamisa, "Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySql", Yogyakarta : Graha Ilmu, 2011.

[2] Alexander F.K. Sibero, " Kitab Suci Web Programing", Yogyakarta : MediaKom, 2011.

[3] Yogi Wicaksono, "Membangun Bisnis Online dengan Mambo", Jakarta: PT. Elex Media Komputindo , 2011.

[4] Anhar, "Panduan menguasai PHP & MySql", Jakarta: Media kita, 2010.

Halaman ini sengaja dikosongkan

Petunjuk Penulisan Naskah

Sunny Arief Sudiro

STMIK Jakarta STI&K
sunny@jak-stik.ac.id

Abstrak

Abstrak terdiri dari maksimal 300 kata ditulis satu kolom, menyampaikan secara ringkas latar belakang masalah (*state of the art*), masalah dan metode/penyelesaian masalah yang diusulkan serta hasilnya. Abstrak diakhiri dengan kata kunci yang terdiri dari maksimal 5 kata.

Kata Kunci : penulisan, naskah, penelitian, gagasan, kajian pustaka

Pendahuluan

Penulisan naskah ini akan diterbitkan dalam bentuk Jurnal Ilmiah Komputasi setelah memperoleh penilaian *reviewer*. Secara umum naskah yang merupakan tulisan hasil penelitian yang akan diterbitkan dalam jurnal Ilmiah ini. Tulisan harus memaparkan hasil penelitian bukan proses penelitiannya (bukan KKP/Skripsi), jadi jangan sampai menyerupai KKP/Skripsi atau proses penelitian teersebut melainkan hasilnya.

Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris dan belum pernah diterbitkan. Beberapa ketentuan penulisan naskah antara lain :

1. Ditulis 1 spasi pada kertas ukuran A4, dengan huruf Time News Roman 10, terdiri dari 10-18 halaman, termasuk tabel, grafik, potret, gambar, ilustrasi, dan daftar pustaka beserta lampiran (jika ada). Ukuran margin atas, bawah, kiri dan kanan : 2,2,3,2 cm harap diperhatikan untuk halaman genap maka ukuran kiri dan kanannya dibalik (2 dan 3 cm). Jika bapak ibu menggunakan template Lyx yang ada tidak perlu mengatur lagi.

2. Dikirim ke alamat redaksi : Kampus STMIK Jakarta STI&K, Jl. BRI Radio Dalam No. 17 Kebayoran Baru Jakarta Selatan Telpon (021) 7397973, 7210722. Naskah dapat juga dikirim berupa file melalui email : info@jak-stik.ac.id atau lp2m@jak-stik.ac.id

3. Jika ditulis menggunakan Latex, harap dikirimkan berikut file gambar yang ada pada naskah tersebut.

4. Gunakan bahasa Indonesia baku, kalimat sederhana, mudah dipahami, tidak menimbulkan penafsiran ganda, dan hindari pemakaian istilah bahasa asing, kecuali jika diperlukan, ditandai dengan huruf miring atau tanda dalam kurung setelah diterjemahkan. Misal : *accountability* atau akuntabilitas (accountability).

5. Judul artikel menggunjakan font 14, judul bagian (section) menggunakan font 12 ditulis dengan diawali huruf besar di setiap kata (selanjutnya huruf kecil) kecuali kata sambung, penulisan tanpa no bagian atau sub bagian.

6. Di bagian atas naskah terdapat : Judul, nama penulis tanpa gelar, perguruan tinggi atau instansi tempat penulis bekerja, alamat email penulisan.

7. Isi naskah adalah tanggung jawab penulis, redaksi berhak mengedit tanpa mengubah arti.

8. Naskah ditulis dengan citasi [1]dan daftar pustaka yang relevan dan memadai.

Isi Tulisan

Isi tulisan secara umum akan memuat beberapa hal diantaranya :

- Pendahuluan (secara tersurat mengandung latar belakang, masalah dan batasannya, tujuan, manfaat serta *state of the art* dari penlitian tersebut.
- Tinjauan Pustaka (judul sub bab tidak harus "Tinjauan Pustaka" justru **lebih baik langsung ke materinya**)
- Metode Penelitian (tempat, waktu, jenis data, cara memperoleh, analisa data)
- Hasil dan Pembahasan, merupakan pemaparan hasil, evaluasi/uji coba dan pembahasannya yang digunakan sebagai dasar pembuatan penutup.
- Penutup (tidak perlu Kesimpulan dan Saran namun di dalam penutup itu sudah terkandung simpulan dan saran)
- Daftar Pustaka, harus konsisten antara citasi dan daftar pustaka.

Rumus/Formula/Persamaan Matematis

Rumus/forumula/persamaan matematis harus diberi nomor sebagai acuan sehingga dapat diacu misalnya lihat persamaan (1):

$$E = mc^2 \tag{1}$$

Judul dan Nomor Gambar / Grafik dan Tabel

- Judul gambar / grafik diketik di bagian bawah tengah dari gambar. Lihat gambar 1
- Judul tabel diketik di sebelah atas tengah dari tabel. Lihat tabel 1

Gambar 1: Logo STMIK Jakarta STI&K

- Penomoran secara terurut tanpa memperhatikan bagian/sectionnya.

Tabel 1: Pendapatan Pekerja Non Formal di Wilayah Jakarta

Daerah kekuasan	Pendapatan	Keterangan
Pasar Klender	Rp2.000.000,-	
Pasar Jatinegara	Rp4.000.000,-	
Senayan	Rp20.000.000,-	Paling tinggi
Pasar Cipanas	Rp3.000.000,-	Harus jaga rahasia

Citasi dan Daftar Pustaka

Naskah ditulis dengan penyebutan sumbernya (citasi) menggunakan angka indeks sesuai daftar pustaka yang ditulis berurut sesuai urutan citasi dalam naskah (tidak urut menurut abjad nama penulis). Beberapa ketentuan untuk daftar pustaka :

- Buku Teks : nama penulis, judul buku, kota penerbit, tahun.
- Jurnal : nama penulis, judul tulisan, judul buku, organisasi penerbit jurnal, volume, halaman yang dicuplik, kota penerbit, penerbit, tahun.
- Penulisan nama penulis ditulis tanpa gelar, ditulis berurutan nama pertama, nama tengah dan nama akhir.

Daftar Pustaka

[1] C.J. Date, "An Introduction To Database Systems", 6th ed., Addison Willey Publishing Wesley Company, Inc., Reading Massachusetts, 2000.

[2] Didik Wijaya & Ander Parulian Hutasoit, "Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan Action Script", PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2004.

[3] Anonim, "Sistem Pemerintahan di Indonesia", cetakan pertama, PT. Gunung Agung, Jakarta 1983.

[5] P.R.Jr. Galagher, "A Guide to Understanding Audit in Trusted System", http://www.radium.nesc.mil/library/rainbow/NCSC-TG-001-2.html,1 Juni 1988.

[6] URL: http://www.radium.nesc.mil/library/rainbow/NCSC-TG-001-2.html, 1 Juni 1988. (Hindari sumber pustaka seperti ini !!!)

Jurnal Ilmiah KOMPUTASI
STMIK JAKARTA STI&K
http://ejournal.jak-stik.ac.id/index.php/komputasi

1412 9438

9 772549 722002