

JURNAL ILMIAH KOMPUTASI

Komputer & Sistem Informasi

1-10

Analisis Nilai VCR (Volume,Capacity, Ratio) untuk Bobot Dinamis dalam Analisis Rute Menggunakan Metode Dijkstra (Studi Kasus Jalan Godean KM 4,5)

Arief Rachma Wibowo, Indah Soesanti dan Widyawan

11-20

Augmented Reality Peragaan Busana Wanita Berbasis Android

Cyntya Widyarsih dan Dewi Agushinta Rahayu

21-34

Aplikasi Kompresi Citra Dengan MatlabR2015a Menggunakan Metode Discrete Cosine Transform (DCT) dan Kuantisasi

Julian dan Aqwam Rosadi Kardian

35-40

Kajian Implementasi Perangkat Keras Metode Steganografi LSB Berbasis FPGA

Swelandiah E.P dan Deny Rochman Arifatno

41-48

Perancangan E-Commerce Penjualan Buku Online Menggunakan WP WooCommerce dan Smartphone Android

Ani Rachmaniar dan Mohamad Saefudin

49-58

Aplikasi Pencatatan Transaksi Penyewaan Lapangan Futsal Menggunakan Microsoft Visual FOXPRO

Soegijanto dan Zainal Iroqi

59-62

Matriks Insidensi dari Graf Cayley

Latifah

63-74

Perancangan Aplikasi Pengenalan Negara-Negara Pendiri ASEAN dengan Penerapan Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Pada Smartphone Berbasis Android

Guntur Eka Saputra dan Edwyn Pratama

75-88

Analisis dan Desain Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas pada STMIK Jakarta STI&K

Eka Sally Moreta dan Neneng Mariana

89-95

Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Berbasis Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kotabumi Tahun Pelajaran 2016/2017

Yulina



Pimpinan Redaksi/ Editor in Chief:
Dr. Bheta Agus Wardijono (STI&K)

Dewan Redaksi/Editors:

1. Prof. ES. Margianti, SE., MM (UG)
2. Prof. Suryadi H.S., SSI., MM (UG)
3. Drs. Agus Sumin, MMSI (UG)
4. Dr. Lussiana ETP (STI&K)
5. Prof. Dr. Sarifuddin Madenda (UG)
6. Dr. M. Ivan Fanany (UI)
7. Dr. Sunny Arief Sudiro (STI&K)

Reviewers:

1. Dr. Lussiana ETP (STI&K)
2. Dr. Sunny Arief Sudiro (STI&K)
3. Dr. Hj. Latifah, SSI., MMSI (STI&K)
4. Dr. Laode M. Rasdi Rere (STI&K)
5. Dr. M. Subali, SSI., MT (STTC)
6. Prof. Dr. Sarifuddin Madenda(UG)
7. Dr. Tubagus Maulana Kusuma (UG)
8. Dr. M. Ivan Fanany (UI)
9. Dr. Tubagus M. Akhriza (STIMATA)

Tataletak dan WEB :

1. Dr. Aqwam Rosadi Kardan
2. M. Saefudin, SKom., MMSI.
3. Yudi Irawan Chandra, SKom., MMSI.

Sekretariat Redaksi

1. Ire Puspa Wardhani, SKom., MM
2. Hariyanto, SKom., MMSI
3. M.S. Wulandari, SKom., MMSI.

Administrasi dan Sirkulasi :

1. Dr. Edi Pranoto, SE., MM.
2. Fitri Sjafrina, SKom., MMSI.

Alamat Redaksi :

Kampus A STMIK Jakarta STI&K
Jln. BRI Radio Dalam
Kebayoran Baru
Jakarta Selatan
Telp. (021) 7397973, 7210722
Fax. (021) 7210720
Email : lp2m@ jak-stik.ac.id,
lp2mjakstik@gmail.com,
saefudin@gmail.com

ISSN 1412-9434 (print)
ISSN 2549-7227 (online)

Volume 17 Nomor 1, Maret 2018

<http://ejournal.jak-stik.ac.id/index.php/komputasi>

DAFTAR ISI

1-10

Analisis Nilai VCR (Volume, Capacity, Ratio) untuk Bobot Dinamis dalam Analisis Rute Menggunakan Metode Dijkstra (Studi Kasus Jalan Godean KM 4,5)

Arief Rachma Wibowo, Indah Soesanti dan Widyawan

11-20

Augmented Reality Peragaan Busana Wanita Berbasis Android

Cyntya Widyarsih dan Dewi Agushinta Rahayu

21-34

Aplikasi Kompresi Citra Dengan MatlabR2015a Menggunakan Metode Discrete Cosine Transform (DCT) dan Kuantisasi

Julian dan Aqwam Rosadi Kardan

35-40

Kajian Implementasi Perangkat Keras Metode Steganografi LSB Berbasis FPGA

Swelandiah E.P dan Deny Rochman Arifatno

41-48

Perancangan E-Commerce Penjualan Buku Online Menggunakan WP WooCommerce dan Smartphone Android

Ani Rachmaniar dan Mohamad Saefudin

49-58

Aplikasi Pencatatan Transaksi Penyewaan Lapangan Futsal Menggunakan Microsoft Visual FOXPRO

Soegijanto dan Zainal Iroqi

59-62

Matriks Insidensi dari Graf Cayley

Latifah

63-74

Perancangan Aplikasi Pengenalan Negara-Negara Pendiri ASEAN dengan Penerapan Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Pada Smartphone Berbasis Android

Guntur Eka Saputra dan Edwyn Pratama

75-88

Analisis dan Desain Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas pada STMIK Jakarta STI&K

Eka Sally Moreta dan Neneng Mariana

89-95

Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Berbasis Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kotabumi Tahun Pelajaran

2016/2017

Yulina